

# OnBeforeEditItem

## Udalos OnBeforeEditItem

<b>Deklarácia</b>	<div>Globálna obsluha:<pre>ENTRY OnBeforeEditItem(IN INT _refId, IN INT _row, _col, RECORD (*STRUCTURE DEFINITION*) _rowData, BOOL _bAllowEdit) ; akcie END OnBeforeEditItem</pre></div> <div>Špeciálna obsluha:<pre>ENTRY XXX_OnBeforeEditItem(IN INT _row, _col, RECORD (*STRUCTURE DEFINITION*) _rowData, BOOL _bAllowEdit) ; akcie END XXX_OnBeforeEditItem</pre></div>										
<b>Parametre</b>	<table><tr><td>_refId</td><td>Pre globálnu obsluhu - povinný vstupný parameter typu <b>Int</b>.</td></tr><tr><td><b>XXX</b></td><td>Meno Referennej premennej pripojenej ku grafickému objektu bez úvodného znaku "_".</td></tr><tr><td>_row, _col</td><td>Riadok, stpec políka, ktorému je potrebné odsúhlasi hodnotu.</td></tr><tr><td>_rowData</td><td>štruktúta predstavujúca editovaný riadok</td></tr><tr><td>_bAllowEdit</td><td>Výstupný parameter - príznak povolenia editácie hodnoty.</td></tr></table>	_refId	Pre globálnu obsluhu - povinný vstupný parameter typu <b>Int</b> .	<b>XXX</b>	Meno Referennej premennej pripojenej ku grafickému objektu bez úvodného znaku "_".	_row, _col	Riadok, stpec políka, ktorému je potrebné odsúhlasi hodnotu.	_rowData	štruktúta predstavujúca editovaný riadok	_bAllowEdit	Výstupný parameter - príznak povolenia editácie hodnoty.
_refId	Pre globálnu obsluhu - povinný vstupný parameter typu <b>Int</b> .										
<b>XXX</b>	Meno Referennej premennej pripojenej ku grafickému objektu bez úvodného znaku "_".										
_row, _col	Riadok, stpec políka, ktorému je potrebné odsúhlasi hodnotu.										
_rowData	štruktúta predstavujúca editovaný riadok										
_bAllowEdit	Výstupný parameter - príznak povolenia editácie hodnoty.										
<b>Popis</b>	<p>Udalos je generovaná zobrazovaom tyou <a href="#">Browser</a>, v momente pred zaatím editácie políka. Políko je identifikované jeho riadkom (<i>_row</i>) a stpcom (<i>_col</i>).</p> <p>Používa sa v prípade, že je potrebné predvyplni hodnotu políka v editanom okienku. V takomto prípade obsluha nastaví políko v parametri <i>_rowData</i> na požadovanú hodnotu. Táto nastavená hodnota sa potom užívateľovi predvyplní pri zaatí editácie políka. Nastavenie políka <i>_rowData</i> v inom stpci ako <i>_col</i> je ignorované.</p> <p>Ak obsluha udalosti nastaví výstupný parameter <i>_bAllowEdit</i> na hodnotu @FALSE, užívateľovi nebude povolené editova políko.</p> <p>Ak obsluha udalosti nastaví výstupný parameter <i>_bAllowEdit</i> na hodnotu @TRUE, dôjde k ediacii políka.</p>										
<b>Príklad</b>	<p>V príklade obsluha udalosti zobrazovaa typu <a href="#">Browser</a> s pridelenou referennou premennou <i>_browser</i> a pripojenou štruktúrovanou premennou typu SD.Params predvyplní položku "Name"</p> <pre>ENTRY browser_OnBeforeEditItem(IN INT _row, IN INT _col, RECORD (SD. Params) _rowData, BOOL _bAllowEdit) IF _row = 1 THEN     _rowData[1]^Name:= "Name1" ENDIF END browser_OnBeforeEditItem</pre>										
	<p>Globálna obsluha udalosti podobne:</p> <pre>ENTRY OnBeforeEditItem(IN INT _refId, IN INT _row, IN INT _col, RECORD (SD. Params) _rowData, BOOL _bAllowEdit) IF _refId = _browser THEN ;test urujúci, v ktorom zobrazovai došlo k udalosti     IF _row = 1 THEN         _rowData[1]^Name:= "Name1"     ENDIF ENDIF END OnBeforeEditItem</pre>										



**Súvisiace stránky:**

[Obsluha udalosti](#)

[Udalosti](#)