





# asová lupa (Práca operátora s procesom D2000 HI)

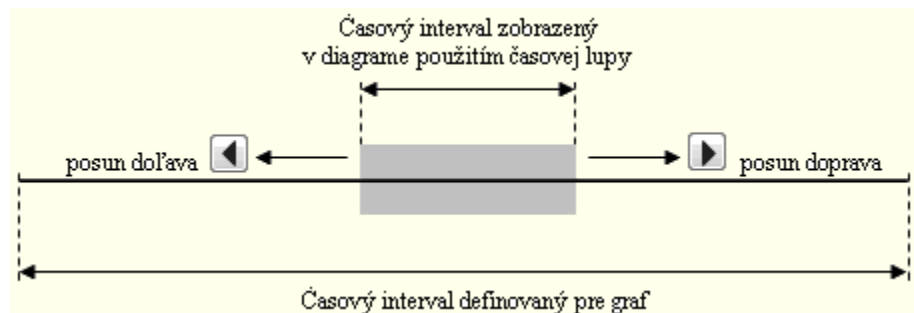
asová lupa umožňuje nastaviť nový rozmer asovej osi - asový výrez, čím umožňuje detailnejší pohľad na skupinu zobrazených údajov.

**Nastavenie nového asového intervalu:**


1. Stlačte ovládacie tlačidlo  **Ukazovadlo**.
2. Grafický kríž presuňte na hodnotu zodpovedajúcu poiatonému asu asového výrezu a kliknite avým tlačidlom myši.
3. Grafický kríž presuňte na hodnotu zodpovedajúcu koncovému asu asového výrezu a kliknite avým tlačidlom myši.


Po definovaní nového rozmeru asovej osi sa v okne grafu objavia tlačidlá umožňujúce pohyb po asovej osi doľava a doprava -  a  a tlačidlo , ktoré prepína asovú os do predchádzajúceho asového výrezu.

Aktuálna veľkosť označeného úseku (od hodnoty poiatoného asového výrezu) sa zobrazuje formou tooltipu. Takisto sa v hornej časti okna zobrazujú hranice označeného úseku.



Ak graf nezobrazuje niektoré asové úseky, i už pri nekreslení úsekov bez dát (vi parameter [Bez medzier](#) v konfigurácii grafu) alebo vypnutím kreslenia

nejakej asovej zóny (tlačidlo ) , je začiatok kresleného úseku označený na x-osi trojuholníkom. Toto platí, iba ak je počet nekreslených úsekov menší ako 20. Pri vašom poto sa označenie nekreslí z dôvodu zahltenia x-osi týmto symbolom.

  
12:30  
[25.8.2011](#)

## Poznámka

- V prípade, že poiatoný as je väčší ako koncový, zobrazí sa pôvodný rozsah asovej osi, t.j. taký, aký bol pri otvorení okna grafu. Táto vlastnosť umožňuje návrat do pôvodného okna grafu, t.j. do grafu s pôvodným rozsahom asovej osi.



**Súvisiace stránky:**

[Ovládanie okna grafu](#)  
[Hodnotová lupa](#)