

# Nastavenie veľkosti aktívneho okna (Práca operátora s procesom D2000 HI)

## Nastavenie veľkosti aktívneho okna podľa rozlíšenia

Je to funkcionálnosť, ktorá umožní napodobniť veľkosť požadovaného okna aplikácie na inom zariadení.

Výberom položky **Veľkosť okna** v menu [Systém](#) sa otvorí nasledovné okno s položkami umožňujúcimi zvoliť si požadované rozlíšenie okna.

Vybrané rozlíšenie spôsobí, že sa okno zväčší/zmenší ako pri pohybovaní pravým dolným rohom okna. avý horný roh ostáva na pôvodnom mieste (okno sa nehýbe, iba sa naahuje - žiadne centrovanie a iná logika.)

Ak má koniec okna presahovať za okraj monitora, tak sa tak aj nakreslí - predpoklad však je, že title bar je aspoň čiastočne viditeľný, aby sa dalo okno ľahšie presunúť.

**Príklad použitia:** Monitor s rozlíšením 1680x1050 má rovnaké vlastnosti ako monitor s rozlíšením 1280x1024.

Bez tejto popisovanej možnosti sa viac-menej nedá nakresliť také okno, ktoré by vizuálne vyhovovalo tomuto riešeniu, teda aby grafické symboly neboli skreslené (istou alternatívou je layout manager - ten však umožňuje, len to, aby bolo vidieť všetko potrebné).



**Súvisiace stránky:**

[Prístup do procesu HI](#)