

# RFC2217 Client

## Konfigurácia parametrov komunikanej linky kategórie "RFC2217 Client"

Komunikaná linka kategórie "RFC2217 Client" podporuje komunikáciu s prevodníkmi sériových rozhraní (device servers) podľa štandardu [RFC2217](#) (Telnet Com Port Control Option). Jedná sa o prenos dát aj riadiacich príkazov (nastavenie baudrate, potu bitov, parity at) cez jedno TCP spojenie (NVT - Network Virtual Terminal).

Na rozdiel od liniek kategórií "[SerialOverUDP Device Redundant](#)" a "[SerialOverUDP Line Redundant](#)" je možné diakovo, t.j. z konfigurácie linky v systéme D2000, nastavovať prenosové parametre. Používanie linky kategórie "RFC2217 Client" je možné na platforme Windows aj Linux.

Podporený je [IPv4](#) aj [IPv6](#) protokol.

### Parametre

Obr. 1 Konfigurované parametre linky kategórie "RFC2217 Client".

| Mód | BAUDRATE | NR_BIT | NR_STOP_BIT | PARITY     | HANDSHAKING |
|-----|----------|--------|-------------|------------|-------------|
| 1   | 9600     | 8      | 1           | Bez parity | Vlastný     |
| 2   | 9600     | 8      | 1           | Bez parity | Žiadny      |
| 3   | 9600     | 8      | 1           | Bez parity | Žiadny      |
| 4   | 9600     | 8      | 1           | Bez parity | Žiadny      |

Server IP/name

IP adresa (odporúčané) alebo DNS meno zariadenia (prevodníka sériových rozhraní). V prípade redundantných zariadení je možné zadať aj viacero IP adries alebo mien oddelených iarkou alebo bodkočiarkou.

Port

íslo TCP portu (1-65535), na ktorom zariadenie počúva.

Line modes

Prenosové parametre je možné nastavovať v štyroch módoch, podobne ako je to v prípade liniek kategórií "[Serial](#)" a "[Serial Line Redundant](#)".

### Parameter "ConstOpen"

Význam parametra "ConstOpen" je iný ako pri sériovej linke. TCP spojenie je nadviazané pri prvom použití linky a zostáva nadviazané (s výnimkou správania sa v redundancii - vi [Fungovanie linky v redundancii](#)).

Pokia je "ConstOpen" pre mód linky 1 zaškrtnutý, pri nadväzovaní spojenia sa aká na odpovede na všetky RFC2217 dotazy a ak odpovede neprídu, spojenie sa zatvorí.

Pokia je "ConstOpen" pre mód linky 1 odškrtnutý, tak sa neaká na odpovede (s výnimkou úvodného WILL CPO, ktorým sa zisuje podpora RFC2217), takže spojenie bude funkčné aj voči serverom, ktorí niektoré z dotazov ignorujú.

Pokia je "ConstOpen" pre mód linky 2 odškrtnutý, neaká sa na odpoveď na úvodný WILL CPO, ktorým sa zisuje podpora RFC2217.

Pri nadväzovaní spojenia sa zisujú tieto RFC2217 parametre:

- SIGNATURE (identifikácia zariadenia, napr. "MOXA").
- BAUDRATE (rýchlosť, napr. 9600 baudov)
- DATASIZE (počet bitov, napr. 8)
- PARITY (parita, napr. even/odd)
- STOPSIZE (počet stop bitov)
- stavy signálov - BREAK, DTR, RTS, flow control (XON/XOFF, hardware, DCD, DTR, DSR)

a nastavuje sa RFC2217 parameter:

- LINESTATE (nastavenie reportovania stavu linky - napr. timeout error, framing error, parity error, overrun error, break-detect error)

## Fungovanie linky v redundancii

V redundantných systémoch (redundantné D2000 servery a/alebo inštancie KOM procesy) platí, že iba aktívny KOM proces pripojený k D2000 Serveru v stave HOT otvára TCP spojenie. Akonáhle sa stane pasívnym, spojenie so zariadením zatvára.

## Tell príkaz LNSTAT

Tell príkaz [LNSTAT OPEN/CLOSE](#) zastaví komunikáciu (CLOSE) a zavrie spojenie na zariadenie. Komunikácia sa obnoví po príkaze LNSTAT OPEN alebo po reštarte celého komunikačného procesu.



### Blog

O linke RFC2217 si môžete prečítať aj blog:

[Komunikácia - linka RFC2217 Client](#)



### Súvisiace stránky:

[Komunikačné linky](#)