

Dynamický objektový dátový model - DODM

Požiadavka rýchlej odozvy aplikácie na udalosti v sledovanom technologickom procese viedla k vytvoreniu technológie ukladania a spracovania údajov - **DODM** (Dynamický Objektový Dátový Model). Táto technológia v sebe spája objektovo orientovaný prístup a vysokú výkonnos dátového modelu aplikácie pracujúcej v reálnom ase.



Súvisiace stránky:

[Schéma objektovej architektúry DODM](#)
[Základné atribúty objektov](#)
[Klasifikácia objektov](#)
[Typy hodnôt objektov systému D2000](#)
[Interné dátové typy](#)
[Komunikácia medzi objektami](#)



Blog

O vlastnostiach architektúry D2000 a o DODM si môžete preíta viacero blogov.

- [SCADA architecture - referential integrity](#)