

EDA_InsertValuesFromVectorRec

Funkcia načíta hodnoty vektora v intervale <bt, et>, prekonkuje ich na daný krok a výsledok načítania uloží do iného vektora. V prípade zápisu do verziovaných vektorov sú zmeneným dátam automaticky pridelené asové znaky s aktuálnym asom. V prípade potreby je možné asový znak zadať explicitne - nastavením parametra *insForceVersionTime* na @TRUE a nastavením atribútu parametra *insVersion* (insVersion\TIM) na požadovaný as. Existujúce dáta s rovnakou asovou značkou ako nové dáta budú prepísané.

Deklarácia

```
%EDA_InsertValuesFromVectorRec(
    INT/TEXT in _readVector,
    INT/TEXT in _insVector
    TIME in _readBt,
    TIME in _readEt,
    INT in _readTimeStep,
    REC in _params,
    INT out _errorCode,
    [UNIVAL in _param, ...]
);
```

Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	readVector	INT/TEXT	IN	ID / kód načítavaného vektora.
2	insVector	INT/TEXT	IN	Id/kód vektora, do ktorého sa zapíše výsledok výpotu.
3	readBt	TIME	IN	Začiatok obdobia pre načítanie hodnôt.
4	readEt	TIME	IN	Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.
5	readTimeStep	INT	IN	asový krok pre načítanie hodnôt.
6	params	REC	IN	Štruktúra voliteľných parametrov.
7	errorCode	INT	OUT	Návratový kód.
8	param	UNIVAL	IN	Nepovinné parametre pre vypočítaný vektor.

Obsah štruktúry voliteľných parametrov verzie 1:

	Parameter	Dátový typ	Prednastavená hodnota	Popis
1	structVersion	INT		Verzia štruktúry - 1.
2	readCacheId	INT	0	Identifikátor cache použitej pre čítanie.
3	insCacheId	INT	0	Identifikátor cache použitej na zápis.
4	readTimeZone	INT	-1 (asové pásmo vektora)	asové pásmo pre načítanie.
5	readUseRounding	BOOL	@FALSE	Príznak, či sa má použiť zaokrúhľovanie.
6	insClearFlags	BOOL	@FALSE	Príznak, či pri nastavení flagu vymaže alebo ponechá staré flagy.
7	insSetFlag	INT	invalid (nenastavené)	číslo flagu, ktorý sa má nastaviť 0..3 (zodpovedá Flag_A až Flag_D).
8	insArchAsync	BOOL	@FALSE	Zápis do archívneho vektora bez čakania na výsledok. Funkcia môže vrátiť ERR_NO_ERROR aj v prípade, že sa zápis do archívu nepodaril. Ignorované v prípade nearchívneho vektora.
9	insArchRecalcStats	BOOL	@TRUE	Pri zápise do archívneho vektora sa vykoná aj prepočet naviazaných štatistických archívov. Ignorované v prípade nearchívneho vektora.
10	userName	TEXT		Meno užívateľa pre kontrolu práv.
11	readVersion	INT/TEXT	invalid (nenastavené)	Identifikátor (id/kód) verzie, z ktorej sa má vykonať čítanie.
12	insVersion	INT/TEXT	invalid (nenastavené)	Identifikátor (id/kód) verzie, do ktorej sa má vykonať zápis.
13	insForceVersionTime	BOOL	@FALSE (asová peiatka sa generuje - aktuálny as)	Pre zapisované dáta vynúti použitie asovej peiatky z parametra <i>insVersion</i> .
14	readEnvName	TEXT	""	Názov EDA prostredia, ktoré sa použije pre načítanie.

15	insEnvName	TEXT	""	Názov EDA prostredia, ktoré sa použije pri zápise.
16	batchId	INT	0	Identifikátor dávky, do ktorej sa má príkaz vložiť.
17	paramBlockId	INT		Identifikátor bloku parametrov (odkaz na EDA_CreateParameterBlock).
18	userLog	TEXT		Užívateľský popis akcie.



Súvisiace stránky:

[Externé funkcie](#)
[Chybové kódy](#)
[EDA konštanty](#)
[Tvorba externých funkcií](#)