

EDA_CalcFunctionRec

Naíta hodnoty z neuloženého vypoítaného vektora v danom intervale.

Funkcia kombinuje všetky *EDA_CalcFunction** procedúry zabalením parametrov do jednoriadkovej štruktúry.

Deklarácia

```
%EDA_CalcFunctionRec(  
  INT in _VectorType,  
  TEXT in _func,  
  TIME in _bt,  
  TIME in _et,  
  INT in _TimeStep,  
  REC in _params,  
  REC out _values,  
  INT in _column,  
  INT out _errorCode  
);
```

Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	vectorType	INT	IN	Typ vektora. (900=1, 3600=2, 86400=3, POPIS=4, INTERVAL=5, V_900=6, V_3600=7, V_86400=8, ZMENA=9, V_ZMENA=10)
2	func	TEXT	IN	Predpis funkcie v EDA-L.
3	bt	TIME	IN	Zaíatok obdobia pre naítanie hodnôt.
4	et	TIME	IN	Koniec obdobia pre naítanie hodnôt.
5	TimeStep	INT	IN	asový krok pre naítanie hodnôt - STEP_EX .
6	params	REC	IN	Štruktúra volitených parametrov.
7	values	REC	OUT	Hodnoty - štruktúra REALov.
8	column	INT	IN	Poradové íslo stpca, do ktorého sa zapíšu výsledky.
9	errorCode	INT	OUT	Návratová hodnota.

Obsah štruktúry volitených parametrov verzie 1:

	Parameter	Dátový typ	Prednastavená hodnota	Popis
1	structVersion	INT		Verzia štruktúry - 1.
2	cacheId	INT	0 (default read cache)	Identifikátor cache.
3	valueType	INT	3	Typ hodnoty.
4	isIntegral	BOOL	FALSE	Príznak, i ide o integrálne hodnoty.
5	timeZone	INT	-1 (asová zóna EDA databázy)	asová zóna vektora.
6	dayOffset	INT	0	Day offset.
7	fakeTimeZone	INT	-1 (asové pásmo procesu)	Emulácia asovej zóny pre vstupné/výstupné asové hodnoty.
8	roundType	INT	1 (absolútna presnosť)	Typ zaokrúhovania (absolútna presnosť = 1, Zaokr. matematické = 2, Celá as - hore = 3, Celá as - dole = 4).
9	decimalPlaces	INT	0	Počet desatinných miest pre zaokrúhovanie.
10	version	INT/TEXT	invalid (nenastavené)	Identifikátor (id/kód) verzie, do ktorej sa má vykona zápis.
11	userName	TEXT(32)		Meno užívateľa pre kontrolu práv.
12	checkFlags	INT	0	Bitová maska príznakov hodnôt, ktoré sú sledované. V prípade, že je na výstupe vektora zistený nastavený príznak, je generované upozornenie. Zoznam vygenerovaných upozornení je možné získať funkciou EDA_GetWarningTraceRoot .
13	envName	TEXT	""	Názov EDA prostredia, ktoré sa použije pre výpočet.
14	paramBlockId	INT		Identifikátor bloku parametrov (odkaz na EDA_CreateParameterBlock).

V systéme by sa mala nachádzať už predpripravená štruktúra *SD.EDA_CalcFunction_V1*.

Príklad použitia

```
BEGIN
  INT _errorCode
  TEXT _funcBody
  RECORD NOALIAS (SD.EDA_Arr_Obj) _data
  RECORD NOALIAS (SD.EDA_CalcFunction_Params_V1) _calcParams

  _funcBody := "VEKTOR _v; INT _i;" + %Chr(10)
  _funcBody := _funcBody + "%CreateVektor(_v, " + %IToStr(_count) + ");" + %Chr(10)
  _funcBody := _funcBody + "FOR _i = 1 TO %ValuesNr(_v) LOOP" + %Chr(10)
  _funcBody := _funcBody + "  _v[_i] := _i;" + %Chr(10)
  _funcBody := _funcBody + "  %SetItemTime(_v, _i, _BT + 60 * (_i - 1));" + %Chr(10)
  _funcBody := _funcBody + "END LOOP;" + %Chr(10)
  _funcBody := _funcBody + "RETURN _v;"
  _calcParams[1]^structVersion := 1
  CALL %EDA_CalcFunctionRec(10, _funcBody, _bt, _et, 0, _calcParams, _data, 1, _errorCode)
  IF _errorCode != 0 THEN
    RETURN
  ENDIF
END
```



Súvisiace stránky:

- [Externé funkcie](#)
- [Chybové kódy](#)
- [EDA konštanty](#)
- [Tvorbá externých funkcií](#)