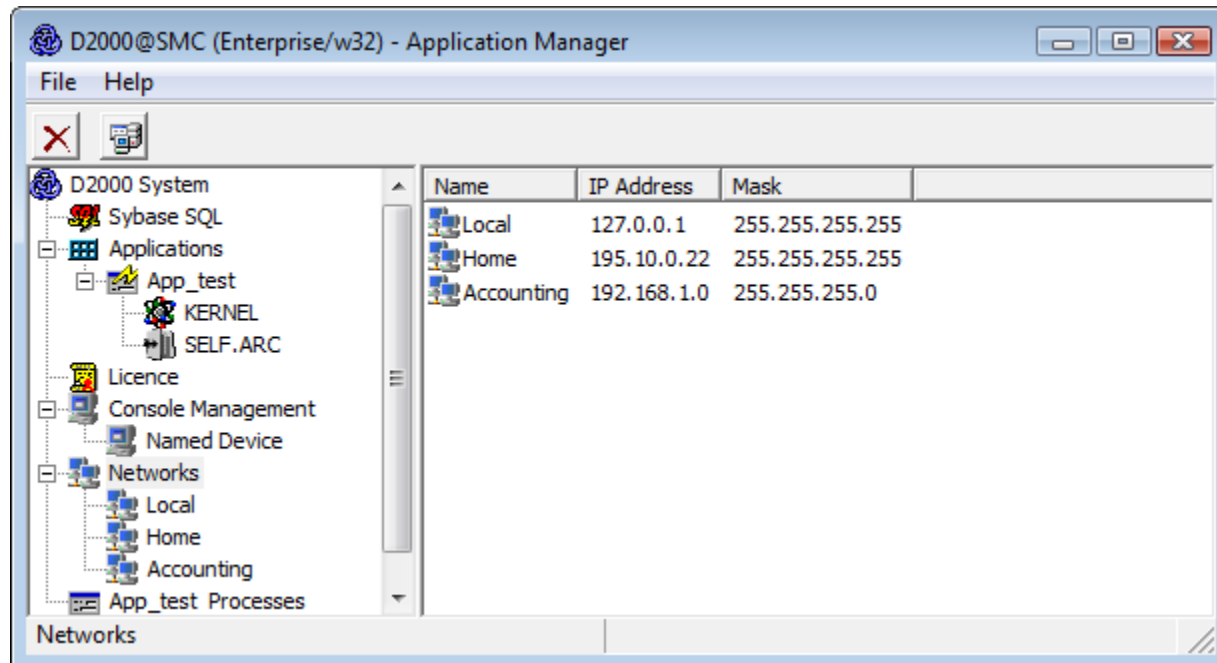


Správa prihlasovania klientov k procesu D2000 Server

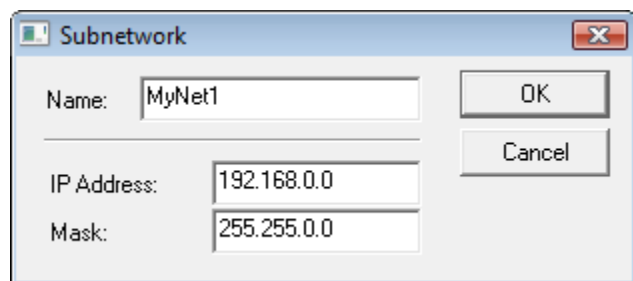
Procesy systému D2000 môžu komunikovať s procesom [D2000 Server](#) dvoma spôsobmi:

- cez zdieľanú pamäť (t.j. procesy bežiacie na rovnakom počítači ako D2000 Server)
- prostredníctvom TCP/IP alebo Dual TCP/IP komunikácie

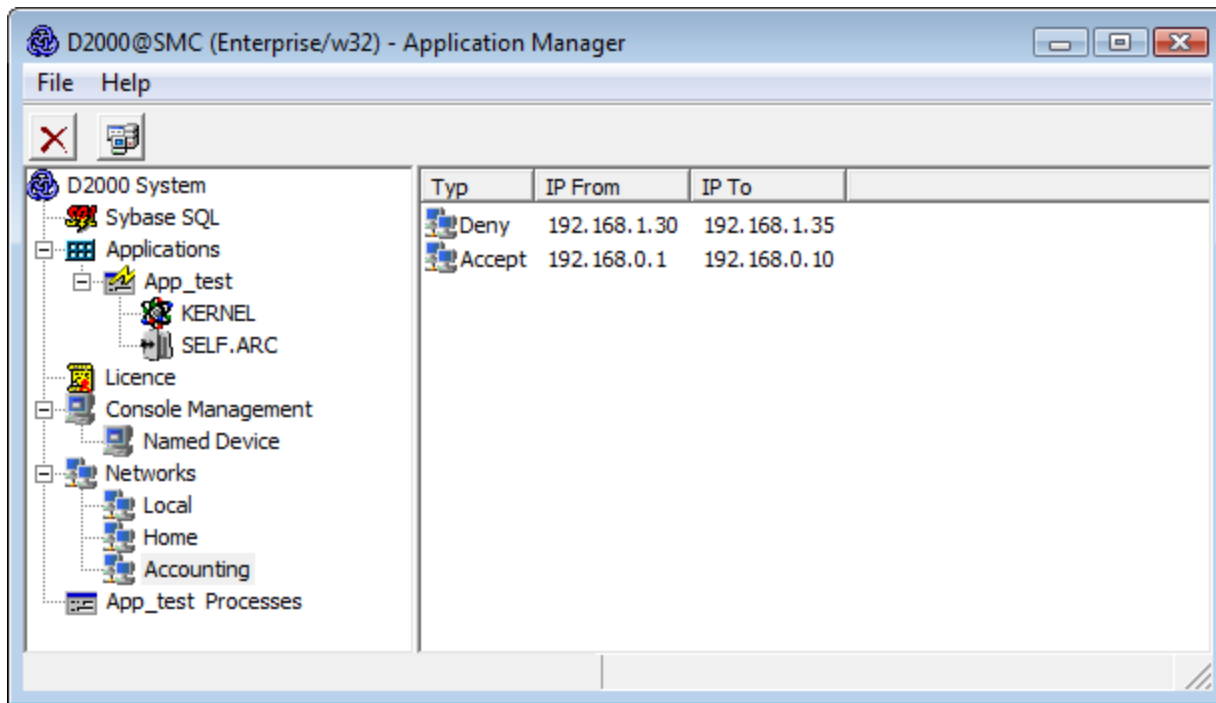
Pre procesy komunikujúce druhým spôsobom, proces **D2000 Application Manager** umožňuje povoliť prihlasovanie klientov len zo špecifických IP adries. V súčasnej verzii systému D2000 je možné definovať maximálne 10 sietí.



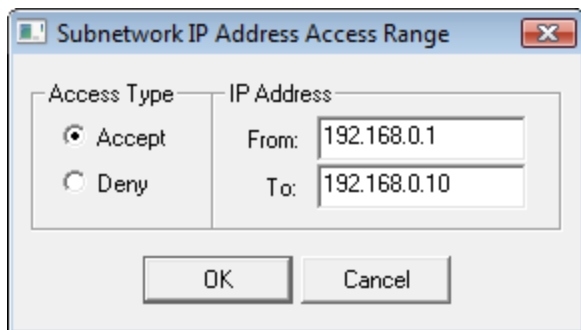
Sie je definovaná svojím menom, IP adresou a maskou. Na definovanie siete slúži nasledovné dialógové okno, ktoré sa zobrazí po výbere položky **New SubNetwork** z miestnej ponuky otvorenej stlačením pravého tlačidla myši nad položkou **Networks**.



V samotnej sieti je možné definovať niekoľko tzv. rozsahov prístupu, t.j. povolenie alebo zamietnutie určitých IP adries počítačov v tejto sieti.



Rozsah sa definuje v nasledovnom dialógu, ktorý sa otvorí po výbere položky **New IP Access Range** z miestnej ponuky otvorenej stlačením pravého tlačidla myši nad danou sieťou.



Proces **D2000 Server** teda kontroluje IP adresy klientov (procesov), ktorí sa k nemu pripájajú pomocou TCP/IP alebo Dual TCP/IP komunikácie nasledovne:

- pokiaľ nie je nakonfigurovaná žiadna sieť, kontrola IP adries sa nevykonáva,
- ak je nakonfigurovaná aspoň jedna sieť, vykoná sa kontrola klienta, či patrí do niektorej z definovaných sietí:
 - ak nepatrí, spojenie bude odmietnuté,
 - ak patrí, potom sa alej kontroluje, či všetky siete, do ktorých patrí, spĺňajú jednu z nasledovných podmienok:
 1. v sieti nie sú definované žiadne rozsahy
 2. v sieti je definovaný aspoň jeden rozsah typu *Accept*, do ktorého IP adresa klienta patrí a neexistuje žiadny rozsah typu *Deny*, do ktorého IP adresa klienta patrí

Klient bude pripojený, ak jedna z uvedených podmienok je platná. V opačnom prípade bude spojenie odmietnuté a do logovacieho súboru procesu **D2000 Server** (súbor *kernel.log*) sa zapíše správa "*Client rejected with error PROCES_TCPIP_DENY*".

UPOZORNENIE

- Definovanie alebo editácia sietí a rozsahov je povolená len pri bežiacom procese **D2000 Server**.
- Pri **redundancii aplikáneho servera** je definovanie a editácia povolená len pre **HOT Server**, t.j. proces **D2000 Server**, ktorý je v stave HOT (HS). Po ukončení editácie sú všetky zmeny zaslané z HOT Servera do STANDBY Servera.

Príklad:

SubNetwork	IP Address	Mask	Range	Možné pripojenie
Local	127.0.0.1	255.255.255.255	žiadne	lokálni klienti

Production	192.168.0.0	255.255.255.0	žiadne			klienti s IP adresami 192.168.0.1 až 254
Accounting	192.168.1.0	255.255.255.0	Access Type	IP Address From	IP Address To	klienti s IP adresami 192.168.1.1 až 100 s výnimkou IP adries 192.168.1.30 až 35
			Accept	192.168.1.1	192.168.1.100	
			Deny	192.168.1.30	192.168.1.35	
Director_Home	195.10.0.22	255.255.255.255	žiadny			klient s IP adresou 195.10.0.22

Poznámka 1:

Proces [D2000 Application Manager](#) sa štandardne pripája k procesu [D2000 Server](#) cez TCP/IP. Preto pred konfigurovaním sietí pomocou procesu **D2000 Application Manager** je potrebné pridať si IP adresu 127.0.0.1 a maskou 255.255.255.255. Ak táto sieť nie je nakonfigurovaná, proces **D2000 Application Manager** sa po vypnutí a zapnutí nepripojí k procesu D2000 Server (zobrazí sa chybové hlásenie *PROCES_TCPIP_DENY*). V tomto prípade je možné proces **D2000 Application Manager** spustiť len pomocou štartovacieho parametra **/M**, pomocou ktorého sa pripojí k procesu **D2000 Server** prostredníctvom zdieľanej pamäte.

Poznámka 2:

Postup uvedený v poznámke 1 nie je funkčný v prostredí **Windows Terminal Services**. Tam odporúčame jednu z nasledovných alternatív:

- pripojiť sa ku konzolovej session (*mstsc.exe /console*) a spustiť proces **D2000 Application Manager** s parametrom **/M**
- ručne modifikovať súbor *ConsolesInfo.txt* nachádzajúci sa v [programovom adresári](#) systému D2000 - vymazať sekcie *[SUBNET]* a *[IPACCESS]* a buď reštartovať proces **D2000 Server**, alebo použiť TELL príkaz [REFRESH_LICENCE](#).