EDA_UpdateVectorUserVersionRec

Upraví užívateskú verziu daného vektora. Štruktúra volitených parametrov je rovnaká ako pri procedúre EDA_CreateVectorUserVersionRec.

Deklarácia

```
%EDA_UpdateVectorUserVersionRec(
   INT/TEXT in _vector,
   INT/TEXT in _version,
   TEXT in _title,
   REC  in _params,
   INT  out _errorCode
 );
```

Parametre

	parameter	*dátový typ*	*typ*	*popis*
1	**vector**	INT/TEXT	IN	ID / kód vektora.
2	**version**	INT/TEXT	IN	ID / kód užívateskej verzie.
3	**title**	TEXT	IN	Zobrazovaný názov verzie.
4	**params**	REC	IN	Štruktúra volitených parametrov.
5	**errorCode**	INT	OUT	Návratový kód.

Obsah štruktúry volitených parametrov verzie 1:

	Parameter	Dátový typ	Prednastavená hodnota	Popis
1	**structVersion**	INT		Verzia štruktúry - 1.
2	**desc**	TEXT		Popis verzie.
3	**userName**	TEXT	"SYSTEM"	Meno užívatea, ktorý vykonal zmenu.
4	**batchId**	INT		Identifikátor dávky, do ktorej sa má príkaz vloži.

Súvisiace stránky:

Externé funkcie pre prácu s verziami
Chybové kódy
EDA konštanty
Tvorba externých funkcií