

# EDA\_MinCalcFunctionCacheTZ

EDA\_MinCalcFunction, EDA\_MinCalcFunctionCache,  
EDA\_MinCalcFunctionTZ, EDA\_MinCalcFunctionCacheTZ

!!!Funkcie sa už nepoužívajú. Odporúame použiť funkciu [EDA\\_StatCalcFunctionRec!!!](#)

## EDA\_MinCalcFunction

Funkcia vráti súčet hodnôt vyítaných na základe posielanej funkcie.

### Deklarácia

```
%EDA_MinCalcFunction(  
  INT in _VectorType,  
  INT in _bIntegral,  
  TEXT in _funkcia,  
  TIME in _bt,  
  TIME in _et,  
  INT in _rqTimeStep,  
  INT in _ValueType,  
  INT in _bEnableView,  
  INT in _viewDecPl,  
  BOOL in _bAbsValues,  
  REAL out _value,  
  INT out _errorCode  
);
```

### Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	VectorType	INT	IN	<a href="#">Typ vektora.</a>
2	bIntegral	INT	IN	Príznak, i sa jedná o integrálne hodnoty (0 - hodnoty, 1 - integral).
3	funkcia	TEXT	IN	Funkcia napísaná v EDA-L.
4	bt	TIME	IN	Začiatok obdobia pre načítanie hodnôt.
5	et	TIME	IN	Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.
6	rqTimeStep	INT	IN	asový krok pre načítanie hodnôt - STEP_EX.
7	ValueType	INT	IN	Typ hodnoty (REALNE_CISLO = 3).
8	bEnableView	INT	IN	Typ zaokrúhlenia (Absolútna presnosť = 1, Zaokr. matematické = 2, Celá as - hore = 3, Celá as - dole = 4 ).
9	viewDecPl	INT	IN	Počet desatinných miest.
10	bAbsValues	BOOL	IN	Minimum bude vypočítané ako minimum absolútnych hodnôt.
11	value	REAL	OUT	Výsledná hodnota + asová znaka.
12	errorCode	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

## EDA\_MinCalcFunctionCache

### Deklarácia

```
%EDA_MinCalcFunctionCache(  
  INT in _cacheId,  
  INT in _VectorType,  
  INT in _bIntegral,  
  TEXT in _funkcia,  
  TIME in _bt,  
  TIME in _et,  
  INT in _rqTimeStep,  
  INT in _ValueType,  
  INT in _bEnableView,  
  INT in _viewDecPl,  
  BOOL in _bAbsValues,  
  REAL out _value,  
  INT out _errorCode  
);
```

Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	cacheld	INT	IN	Identifikátor cache.
2	VectorType	INT	IN	<a href="#">Typ vektora</a> .
3	bIntegral	INT	IN	Príznak, i sa jedná o integrálne hodnoty (0 - hodnoty, 1 - integral).
4	funkcia	TEXT	IN	Funkcia napísaná v EDA-L.
5	bt	TIME	IN	Začiatok obdobia pre načítanie hodnôt.
6	et	TIME	IN	Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.
7	rqTimeStep	INT	IN	asový krok pre načítanie hodnôt - STEP_EX.
8	ValueType	INT	IN	Typ hodnoty (REALNE_CISLO = 3).
9	bEnableView	INT	IN	Typ zaokrúhlenia (Absolútna presnosť = 1, Zaokr. matematické = 2, Celá as - hore = 3, Celá as - dole = 4 ).
10	viewDecPl	INT	IN	Počet desatinných miest.
11	bAbsValues	BOOL	IN	Minimum bude vypočítané ako minimum absolútnych hodnôt.
12	value	REAL	OUT	Výsledná hodnota + asová znaka.
13	errorCode	INT	OUT	Chybový (návrátový) kód.

EDA\_MinCalcFunctionTZ

Variácia funkcie, ktorej je možné explicitne zadať asové pásmo parametrom *fakeTimeZone* (pozri [Všeobecné informácie k \\*TZ funkciám](#)).

Deklarácia

```
%EDA_MinCalcFunctionTZ(  
  INT in _VectorType,  
  INT in _bIntegral,  
  TEXT in _funkcia,  
  TIME in _bt,  
  TIME in _et,  
  INT in _rqTimeStep,  
  INT in _fakeTimeZone,  
  INT in _ValueType,  
  INT in _bEnableView,  
  INT in _viewDecPl,  
  BOOL in _bAbsValues,  
  REAL out _value,  
  INT out _errorCode  
);
```

Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
--	-----------	------------	-----	-------

1	VectorType	INT	IN	<a href="#">Typ vektora.</a>
2	bIntegral	INT	IN	Príznak, i sa jedná o integrálne hodnoty (0 - hodnoty, 1 - integral).
3	funkcia	TEXT	IN	Funkcia napísaná v EDA-L.
4	bt	TIME	IN	Začiatok obdobia pre načítanie hodnôt.
5	et	TIME	IN	Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.
6	rqTimeStep	INT	IN	asový krok pre načítanie hodnôt - STEP_EX.
7	fakeTimeZone	INT	IN	Vynútenie as. pásma hodnotám za predpokladu, že vznikli konverziou z lokálneho asu v asovom pásme procesu HI/Event.
8	ValueType	INT	IN	Typ hodnoty (REALNE_CISLO = 3).
9	bEnableView	INT	IN	Typ zaokrúhlenia (Absolútna presnosť = 1, Zaokr. matematické = 2, Celá as - hore = 3, Celá as - dole = 4 ).
10	viewDecPl	INT	IN	Počet desatinných miest.
11	bAbsValues	BOOL	IN	Minimum bude vypočítané ako minimum absolútnych hodnôt.
12	value	REAL	OUT	Výsledná hodnota + asová znaka.
13	errorCode	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

## EDA\_MinCalcFunctionCacheTZ

### Deklarácia

```
%EDA_MinCalcFunctionCacheTZ(  
    INT in _cacheId,  
    INT in _VectorType,  
    INT in _bIntegral,  
    TEXT in _funkcia,  
    TIME in _bt,  
    TIME in _et,  
    INT in _rqTimeStep,  
    INT in _fakeTimeZone,  
    INT in _ValueType,  
    INT in _bEnableView,  
    INT in _viewDecPl,  
    BOOL in _bAbsValues,  
    REAL out _value,  
    INT out _errorCode  
);
```

### Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	cacheld	INT	IN	Identifikátor cache.
2	Vector_Type	INT	IN	<a href="#">Typ vektora.</a>
3	bIntegral	INT	IN	Príznak, i sa jedná o integrálne hodnoty (0 - hodnoty, 1 - integral).
4	funkcia	TEXT	IN	Funkcia napísaná v EDA-L.
5	bt	TIME	IN	Začiatok obdobia pre načítanie hodnôt.
6	et	TIME	IN	Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.
7	rqTimeStep	INT	IN	asový krok pre načítanie hodnôt - STEP_EX.
8	fakeTimeZone	INT	IN	Vynútenie as. pásma hodnotám za predpokladu, že vznikli konverziou z lokálneho asu v asovom pásme procesu HI/Event.
9	Value_Type	INT	IN	Typ hodnoty (REALNE_CISLO = 3).
10	bEnableView	INT	IN	Typ zaokrúhlenia (Absolútna presnosť = 1, Zaokr. matematické = 2, Celá as - hore = 3, Celá as - dole = 4 ).
11	viewDecPl	INT	IN	Počet desatinných miest.
12	bAbsValues	BOOL	IN	Minimum bude vypočítané ako minimum absolútnych hodnôt.
13	value	REAL	OUT	Výsledná hodnota + asová znaka.
14	errorCode	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

**Súvisiace stránky:**[Chybové kódy](#)[EDA konštanty](#)[Tvorba externých funkcií](#)