

# EDA\_MinCalcFunctionTZ

EDA\_MinCalcFunction, EDA\_MinCalcFunctionCache,  
EDA\_MinCalcFunctionTZ, EDA\_MinCalcFunctionCacheTZ

!!!Funkcie sa už nepoužívajú. Odporúame použiť funkciu [EDA\\_StatCalcFunctionRec!!!](#)

## EDA\_MinCalcFunction

Funkcia vráti súčet hodnôt vyítaných na základe posielanej funkcie.

### Deklarácia

```
%EDA_MinCalcFunction(  
  INT in _VectorType,  
  INT in _bIntegral,  
  TEXT in _funkcia,  
  TIME in _bt,  
  TIME in _et,  
  INT in _rqTimeStep,  
  INT in _ValueType,  
  INT in _bEnableView,  
  INT in _viewDecPl,  
  BOOL in _bAbsValues,  
  REAL out _value,  
  INT out _errorCode  
);
```

### Parametre

|    | Parameter   | Dátový typ | Typ | Popis   |
|----|-------------|------------|-----|---|
| 1  | VectorType  | INT        | IN  | <a href="#">Typ vektora.</a>  |
| 2  | bIntegral   | INT        | IN  | Príznak, i sa jedná o integrálne hodnoty (0 - hodnoty, 1 - integral).                                       |
| 3  | funkcia     | TEXT       | IN  | Funkcia napísaná v EDA-L.   |
| 4  | bt          | TIME       | IN  | Začiatok obdobia pre načítanie hodnôt.  |
| 5  | et          | TIME       | IN  | Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.  |
| 6  | rqTimeStep  | INT        | IN  | asový krok pre načítanie hodnôt - STEP_EX.  |
| 7  | ValueType   | INT        | IN  | Typ hodnoty (REALNE_CISLO = 3).   |
| 8  | bEnableView | INT        | IN  | Typ zaokrúhlenia (Absolútna presnosť = 1, Zaokr. matematické = 2, Celá as - hore = 3, Celá as - dole = 4 ). |
| 9  | viewDecPl   | INT        | IN  | Počet desatinných miest.  |
| 10 | bAbsValues  | BOOL       | IN  | Minimum bude vypočítané ako minimum absolútnych hodnôt.   |
| 11 | value       | REAL       | OUT | Výsledná hodnota + asová znaka.   |
| 12 | errorCode   | INT        | OUT | Chybový (návratový) kód.  |

## EDA\_MinCalcFunctionCache

### Deklarácia

```
%EDA_MinCalcFunctionCache(  
  INT in _cacheId,  
  INT in _VectorType,  
  INT in _bIntegral,  
  TEXT in _funkcia,  
  TIME in _bt,  
  TIME in _et,  
  INT in _rqTimeStep,  
  INT in _ValueType,  
  INT in _bEnableView,  
  INT in _viewDecPl,  
  BOOL in _bAbsValues,  
  REAL out _value,  
  INT out _errorCode  
);
```

Parametre

|    | Parameter   | Dátový typ | Typ | Popis   |
|----|-------------|------------|-----|---|
| 1  | cacheId     | INT        | IN  | Identifikátor cache.  |
| 2  | VectorType  | INT        | IN  | <a href="#">Typ vektora</a> .   |
| 3  | bIntegral   | INT        | IN  | Príznak, i sa jedná o integrálne hodnoty (0 - hodnoty, 1 - integral).   |
| 4  | funkcia     | TEXT       | IN  | Funkcia napísaná v EDA-L.   |
| 5  | bt          | TIME       | IN  | Začiatok obdobia pre načítanie hodnôt.  |
| 6  | et          | TIME       | IN  | Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.  |
| 7  | rqTimeStep  | INT        | IN  | asový krok pre načítanie hodnôt - STEP_EX.  |
| 8  | ValueType   | INT        | IN  | Typ hodnoty (REALNE_CISLO = 3).   |
| 9  | bEnableView | INT        | IN  | Typ zaokrúhlenia (Absolútna presnosť = 1, Zaokr. matematické = 2, Celá časť - hore = 3, Celá časť - dole = 4 ). |
| 10 | viewDecPl   | INT        | IN  | Počet desatinných miest.  |
| 11 | bAbsValues  | BOOL       | IN  | Minimum bude vypočítané ako minimum absolútnych hodnôt.   |
| 12 | value       | REAL       | OUT | Výsledná hodnota + asová značka.  |
| 13 | errorCode   | INT        | OUT | Chybový (návrátový) kód.  |

EDA\_MinCalcFunctionTZ

Variácia funkcie, ktorej je možné explicitne zadať asové pásmo parametrom *fakeTimeZone* (pozri [Všeobecné informácie k \\*TZ funkciám](#)).

Deklarácia

```
%EDA_MinCalcFunctionTZ(  
  INT in _VectorType,  
  INT in _bIntegral,  
  TEXT in _funkcia,  
  TIME in _bt,  
  TIME in _et,  
  INT in _rqTimeStep,  
  INT in _fakeTimeZone,  
  INT in _ValueType,  
  INT in _bEnableView,  
  INT in _viewDecPl,  
  BOOL in _bAbsValues,  
  REAL out _value,  
  INT out _errorCode  
);
```

Parametre

|  | Parameter | Dátový typ | Typ | Popis |
|--|-----------|------------|-----|-------|
|--|-----------|------------|-----|-------|

|    |              |      |     |   |
|----|--------------|------|-----|---|
| 1  | VectorType   | INT  | IN  | <a href="#">Typ vektora.</a>  |
| 2  | bIntegral    | INT  | IN  | Príznak, i sa jedná o integrálne hodnoty (0 - hodnoty, 1 - integral).   |
| 3  | funkcia      | TEXT | IN  | Funkcia napísaná v EDA-L.   |
| 4  | bt           | TIME | IN  | Začiatok obdobia pre načítanie hodnôt.  |
| 5  | et           | TIME | IN  | Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.  |
| 6  | rqTimeStep   | INT  | IN  | asový krok pre načítanie hodnôt - STEP_EX.  |
| 7  | fakeTimeZone | INT  | IN  | Vynútenie as. pásma hodnotám za predpokladu, že vznikli konverziou z lokálneho asu v asovom pásme procesu HI/Event. |
| 8  | ValueType    | INT  | IN  | Typ hodnoty (REALNE_CISLO = 3).   |
| 9  | bEnableView  | INT  | IN  | Typ zaokrúhlenia (Absolútna presnosť = 1, Zaokr. matematické = 2, Celá as - hore = 3, Celá as - dole = 4 ).         |
| 10 | viewDecPl    | INT  | IN  | Počet desatinných miest.  |
| 11 | bAbsValues   | BOOL | IN  | Minimum bude vypočítané ako minimum absolútnych hodnôt.   |
| 12 | value        | REAL | OUT | Výsledná hodnota + asová znaka.   |
| 13 | errorCode    | INT  | OUT | Chybový (návratový) kód.  |

## EDA\_MinCalcFunctionCacheTZ

### Deklarácia

```
%EDA_MinCalcFunctionCacheTZ(  
    INT in _cacheId,  
    INT in _VectorType,  
    INT in _bIntegral,  
    TEXT in _funkcia,  
    TIME in _bt,  
    TIME in _et,  
    INT in _rqTimeStep,  
    INT in _fakeTimeZone,  
    INT in _ValueType,  
    INT in _bEnableView,  
    INT in _viewDecPl,  
    BOOL in _bAbsValues,  
    REAL out _value,  
    INT out _errorCode  
);
```

### Parametre

|    | Parameter    | Dátový typ | Typ | Popis   |
|----|--------------|------------|-----|---|
| 1  | cacheld      | INT        | IN  | Identifikátor cache.  |
| 2  | Vector_Type  | INT        | IN  | <a href="#">Typ vektora.</a>  |
| 3  | bIntegral    | INT        | IN  | Príznak, i sa jedná o integrálne hodnoty (0 - hodnoty, 1 - integral).   |
| 4  | funkcia      | TEXT       | IN  | Funkcia napísaná v EDA-L.   |
| 5  | bt           | TIME       | IN  | Začiatok obdobia pre načítanie hodnôt.  |
| 6  | et           | TIME       | IN  | Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.  |
| 7  | rqTimeStep   | INT        | IN  | asový krok pre načítanie hodnôt - STEP_EX.  |
| 8  | fakeTimeZone | INT        | IN  | Vynútenie as. pásma hodnotám za predpokladu, že vznikli konverziou z lokálneho asu v asovom pásme procesu HI/Event. |
| 9  | Value_Type   | INT        | IN  | Typ hodnoty (REALNE_CISLO = 3).   |
| 10 | bEnableView  | INT        | IN  | Typ zaokrúhlenia (Absolútna presnosť = 1, Zaokr. matematické = 2, Celá as - hore = 3, Celá as - dole = 4 ).         |
| 11 | viewDecPl    | INT        | IN  | Počet desatinných miest.  |
| 12 | bAbsValues   | BOOL       | IN  | Minimum bude vypočítané ako minimum absolútnych hodnôt.   |
| 13 | value        | REAL       | OUT | Výsledná hodnota + asová znaka.   |
| 14 | errorCode    | INT        | OUT | Chybový (návratový) kód.  |

**Súvisiace stránky:**[Chybové kódy](#)[EDA konštanty](#)[Tvorba externých funkcií](#)