

# HI\_SetBmpTheme

## Funkcia %HI\_SetBmpTheme

---

### Funkcia

Funkcia **%HI\_SetBmpTheme** umožňuje zmenu skinu aplikácie výmenou sady bitových máp, sadou umiestnenou v podadresári THEME\_xxx adresára ..\Bitmaps.

### Deklarácia

```
%HI_SetBmpTheme(  
    TEXT in _MenoTemy  
)
```

### Parametre

<b>_MenoTemy</b>	Meno témy. Meno musí začínať textom THEME_
------------------	--

### Poznámka

### Príklad

```
; nastavenie modrej témy. Pri kreslení bitmap sa použijú bitové mapy z  
adresára ..\Bitmaps\THEME_BLUE  
%HI_SetBmpTheme( "THEME_BLUE" )
```



#### Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)