

# EDA\_Convert15VektorTZ

## EDA\_Convert15Vektor, EDA\_Convert15VektorTZ

### EDA\_Convert15Vektor

Funkcia pre konverziu vektora do formátu pre zobrazenie v 15 minútovej štruktúre

#### Deklarácia

```
%EDA_Convert15Vektor(  
    REC in _src,  
    REC in _dst,  
    INT in _pRowsPerPage,  
    BOOL in _PbBack,  
    INT out _errorCode  
);
```

#### Parametre

	<i>parameter</i>	<i>dátový typ</i>	<i>typ</i>	<i>popis</i>
1	<b>src</b>	REC	IN	Hodnoty - štruktúra REALov.
2	<b>dst</b>	REC	OUT	Hodnoty - štruktúra REALov (TIME, REAL, REAL, REAL, REAL, EMPTY, TIME, REAL, REAL, REAL, REAL).
3	<b>pRowsPerPage</b>	INT	IN	Počet riadkov na stránku.
4	<b>pbBack</b>	BOOL	IN	Príznak, i konverzia z vektora na štruktúru alebo naopak.
5	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

### EDA\_Convert15VektorTZ

Variácia funkcie, ktorej je možné explicitne zadať asové pásmo parametrom *fakeTimeZone* (pozri [Všeobecné informácie k \\*TZ funkciám](#)).

#### Deklarácia

```
%EDA_Convert15VektorTZ(  
    REC in _src,  
    REC in _dst,  
    INT in _pRowsPerPage,  
    BOOL in _PbBack,  
    INT in _fakeTimeZone,  
    INT out _errorCode  
);
```

#### Parametre

	<i>parameter</i>	<i>dátový typ</i>	<i>typ</i>	<i>popis</i>
1	<b>src</b>	REC	IN	Hodnoty - štruktúra REALov.
2	<b>dst</b>	REC	OUT	Hodnoty - štruktúra REALov (TIME, REAL, REAL, REAL, REAL, EMPTY, TIME, REAL, REAL, REAL, REAL).
3	<b>pRowsPerPage</b>	INT	IN	Počet riadkov na stránku.
4	<b>pbBack</b>	BOOL	IN	Príznak, i konverzia z vektora na štruktúru alebo naopak.
5	<b>fakeTimeZone</b>	INT	IN	Vynútenie as. pásma hodnotám za predpokladu, že vznikli konverziou z lokálneho asu v asovom pásme procesu HI/Event.
6	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.



#### Súvisiace stránky:

[Chybové kódy](#)  
[EDA konštanty](#)  
[Tvorba externých funkcií](#)

