

Práca s asovými radmi

asové rady sú v ESL reprezentované štruktúrou reálnych ísel s asovými peiatkami. Na uahenie práce s takýmito štruktúrami sa používajú externé funkcie. Na inicializáciu štruktúry periodických dát je možné použiť funkciu [EDA_InitVector](#), na základné matematické operácie s dvoma štruktúrami slúži funkcia [EDA_A_CalcVectors](#), funkciou [EDA_CalcVector](#) je možné aplikovať konštantu na všetky hodnoty vektora a na porovnanie hodnôt vektora s konštantou slúži funkcia [EDA_CompareVector](#).