

# EDA\_DelFromVektorCacheEx2TZ

EDA\_DelFromVektorCacheEx2, EDA\_DelFromVektorCacheEx2TZ

!!!Funkcie sa už nepoužívajú. Odporúčame použiť funkciu [EDA\\_DeleteIntervalFromVektorRec!!!](#)

## EDA\_DelFromVektorCacheEx2

Funkcia pre vymazanie hodnôt vektora v cache za dané obdobie so zaznamenaním užívateľa, ktorý vykonal zmenu.

Funkcia zmaže hodnoty v rozsahu <BT,ET> a zapíše neplatnú hodnotu s asom BT a na ET+1 zapíše hodnotu, ktorá platila pre as ET+1 pred mazaním hodnôt (len v prípade, ak táto bola z intervalu <=ET).

### Deklarácia

```
%EDA_DelFromVektorCacheEx2(  
  INT in _cacheId,  
  INT/TEXT in _idVektor,  
  TIME in _bt,  
  TIME in _et,  
  TEXT in _UserCh,  
  BOOL in _bModifyBtEt,  
  INT out _errorCode  
);
```

### Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	cacheId	INT	IN	Identifikátor cache.
2	idVektor	INT, TEXT	IN	ID alebo MENO vektora.
3	bt	TIME	IN	Začiatok obdobia pre vymazanie hodnôt.
4	et	TIME	IN	Koniec obdobia pre vymazanie hodnôt.
5	UserCh	TEXT	IN	Login užívateľa, ktorý vykonal zmenu.
6	bModifyBtEt	BOOL	IN	Modifikácia BT, ET hodnôt.
7	errorCode	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

## EDA\_DelFromVektorCacheEx2TZ

Variácia funkcie, ktorej je možné explicitne zadať asové pásmo parametrom *fakeTimeZone* (pozri [Všeobecné informácie k \\*TZ funkciám](#)).

### Deklarácia

```
%EDA_DelFromVektorCacheEx2(  
  INT in _cacheId,  
  INT/TEXT in _idVektor,  
  TIME in _bt,  
  TIME in _et,  
  INT in _fakeTimeZone,  
  TEXT in _UserCh,  
  BOOL in _bModifyBtEt,  
  INT out _errorCode  
);
```

### Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
--	-----------	------------	-----	-------

1	<b>cached</b>	INT	IN	Identifikátor cache.
2	<b>idVektor</b>	INT, TEXT	IN	ID alebo MENO vektora.
3	<b>bt</b>	TIME	IN	Začiatok obdobia pre vymazanie hodnôt.
4	<b>et</b>	TIME	IN	Koniec obdobia pre vymazanie hodnôt.
5	<b>fakeTimeZone</b>	INT	IN	Vynútenie as. pásma hodnotám za predpokladu, že vznikli konverziou z lokálneho asu v asovom pásme procesu HI/Event.
6	<b>UserCh</b>	TEXT	IN	Login užívateľa, ktorý vykonal zmenu.
7	<b>bModifyBtEt</b>	BOOL	IN	Modifikácia BT, ET hodnôt.
8	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.



#### Súvisiace stránky:

[Chybové kódy](#)

[EDA konštanty](#)

[Tvorba externých funkcií](#)