EDA_EnableValueCache

!!!Funkcia sa už nepoužíva!!!

Funkcia vytvorí alebo zruší Default Read cache (id = 0).
Funkcia má dve možné varianty. Prvá funkcia zapne / vypne CACHE pre ukladanie už naítaných vektorov. Má to zmysel pri vypoítaných vektoroch, ak sa v rámci výpotu asto odvolávate na niektoré - tie isté vektory. Ak je percento=0, *cache* bude vypnutá. Ak je percento 1 .. 100, potom toto oznauje horné ohranienie vekosti pamäti, ktorá bude použitá pre *cache*. Tá je urená ako percento z aktuálnej vonej fyzickej pamäte.

Druhá funkcia, ke zapína *cache,* tak percento je prednastavené na 25%.

Deklarácia

1.
```
%EDA_EnableValueCache(
   INT in _percento,
   INT out _errorCode
 );
```

2.
```
%EDA_EnableValueCache(
   BOOL in _bEnable,
   INT  out _errorCode
 );
```

Parametre

1. **Prvý variant**

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	**percento**	INT	IN	Percento
2	**errorCode**	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

2. **Druhý variant**

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	**bEnable**	BOOL	IN	Zapnutie / vypnutie CACHE.
2	**errorCode**	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

Poznámka

Používanie tejto funkcie sa neodporúa, nakoko globálne (pre celý proces EDA klient) vytvára a ruší cache s predvoleným id = 0, o môže vies k asovým hazardom v aplikácii a nevedomému ovplyvovaniu paralelne bežiacich event skriptov pracujúcich s EDA. Namiesto toho sa odporúa použitie explicitne vytvorenej cache pomocou funkcie EDA_CreateCache.

Súvisiace stránky:

EDA cache
Chybové kódy
EDA konštanty
Tvorba externých funkcií