

# EDA\_CheckFunction

Funkcia pre syntaktickú kontrolu EDA-L skriptu.

## Deklarácia

```
%EDA_CheckFunction(  
  TEXT in _fBody,  
  REC  out _errors,  
  INT  out _errorCode  
);
```

## Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	<b>fBody</b>	TEXT	IN	Funkcia v EDA-L.
2	<b>errors</b>	REC	OUT	Popis chýb, ktoré sa našli pri kompilácii. (kód chyby, popis chyby, číslo riadku v EDA-L skripte) [TEXT, TEXT, INT].
3	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

## Príklad použitia

```
BEGIN  
  INT _errorCode  
  TEXT _function  
  RECORD NOALIAS (SD.EDA_CompilationErrors) _errors  
  
  REDIM _errors[0]  
  _function := "VEKTOR _v;" + %Chr(10)  
  _function := _function + "INT _i;" + %Chr(10)  
  _function := _function + "%CreateVektor(_v, 10);" + %Chr(10)  
  _function := _function + "FOR _i = 1 TO 10 LOOP" + %Chr(10)  
  _function := _function + "  IF _i <= 5 THEN" + %Chr(10)  
  _function := _function + "    _v[_i] := 1.0;" + %Chr(10)  
  _function := _function + "  ELSE" + %Chr(10)  
  _function := _function + "    _v[_i] := 10 / _i;" + %Chr(10)  
  _function := _function + "  END IF;" + %Chr(10)  
  _function := _function + "END LOOP;" + %Chr(10)  
  _function := _function + "RETURN _v;"  
  CALL %EDA_CheckFunction(_function, _errors, _errorCode)  
  IF _errorCode != 0 THEN  
    RETURN  
  ENDIF  
END
```



### Súvisiace stránky:

- [Chybové kódy](#)
- [EDA konštanty](#)
- [Tvorba externých funkcií](#)