

# EDA\_CombineVektorsCacheTZ

## EDA\_CombineVektors, EDA\_CombineVektorsCache, EDA\_CombineVektorsCacheTZ

!!!Funkcie sa už nepoužívajú. Odporúame použiť funkciu [EDA\\_CombineVectorsRec!!!](#)

### EDA\_CombineVektors

Funkcia vykoná kombináciu hodnôt vektorov a to nasledovným spôsobom:

Ak máme n vektorov, potom výsledná hodnota values[iCol][i] sa rovná

(ak id\_vektors[n][i] = NULL ?

(ak id\_vektors[n - 1][i] = NULL ?

(.....

(ak id\_vektors[1][i] = NULL ? (NULL) : id\_vektors[1][i])

)

: id\_vektors[n - 1][i])

: id\_vektors[n][i])

### Deklarácia

```
%EDA_CombineVektors(  
  REC in _idVectors,  
  TIME in _bt,  
  TIME in _et,  
  INT in _rqTimeStep,  
  REC out _values,  
  INT in _iCol,  
  INT out _errorCode  
) ;
```

### Parametre

	<i>parameter</i>	<i>dátový typ</i>	<i>typ</i>	<i>popís</i>
1	<b>idVektors</b>	REC	IN	Pole ID vektorov.
2	<b>bt</b>	TIME	IN	Začiatok obdobia pre načítanie hodnôt.
3	<b>et</b>	TIME	IN	Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.
4	<b>rqTimeStep</b>	INT	IN	asový krok pre načítanie hodnôt - <b>STEP_EX</b> .
5	<b>values</b>	REC	OUT	Hodnoty - štruktúra REALov.
6	<b>iCol</b>	INT	IN	Poradové číslo stĺpca, do ktorého sa zapisujú výsledky.
7	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

### EDA\_CombineVektorsCache

### Deklarácia

```
%EDA_CombineVektorsCache(  
  INT  in _cacheId,  
  REC  in _idVectors,  
  TIME in _bt,  
  TIME in _et,  
  INT  in _rqTimeStep,  
  REC  out _values,  
  INT  in _iCol,  
  INT  out _errorCode  
);
```

Parametre

	<i>parameter</i>	<i>dátový typ</i>	<i>typ</i>	<i>popis</i>
1	<b>cacheId</b>	INT	IN	Identifikátor cache.
2	<b>idVektors</b>	REC	IN	Pole ID vektorov.
3	<b>bt</b>	TIME	IN	Zaiatok obdobia pre načítanie hodnôt.
4	<b>et</b>	TIME	IN	Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.
5	<b>rqTimeStep</b>	INT	IN	asový krok pre načítanie hodnôt - <b>STEP_EX</b> .
6	<b>values</b>	REC	OUT	Hodnoty - štruktúra REALov.
7	<b>iCol</b>	INT	IN	Poradové číslo stĺpca, do ktorého sa zapisujú výsledky.
8	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

EDA\_CombineVektorsCacheTZ

Variácia funkcie, ktorej je možné explicitne zadať asové pásmo parametrom *fakeTimeZone* (pozri [Všeobecné informácie k \\*TZ funkciám](#)).

Deklarácia

```
%EDA_CombineVektorsCacheTZ(  
  INT  in _cacheId,  
  REC  in _idVectors,  
  TIME in _bt,  
  TIME in _et,  
  INT  in _rqTimeStep,  
  INT  in _fakeTimeZone,  
  REC  out _values,  
  INT  in _iCol,  
  INT  out _errorCode  
);
```

Parametre

<>

	<i>parameter</i>	<i>dátový typ</i>	<i>typ</i>	<i>popis</i>
1	<b>cacheId</b>	INT	IN	Identifikátor cache.
2	<b>idVektors</b>	REC	IN	Pole ID vektorov.
3	<b>bt</b>	TIME	IN	Zaiatok obdobia pre načítanie hodnôt.
4	<b>et</b>	TIME	IN	Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.
5	<b>rqTimeStep</b>	INT	IN	asový krok pre načítanie hodnôt - <b>STEP_EX</b> .
6	<b>fakeTimeZone</b>	INT	IN	Vynútenie as. pásma hodnotám za predpokladu, že vznikli konverziou z lokálneho asu v asovom pásme procesu HI /Event.
7	<b>values</b>	REC	OUT	Hodnoty - štruktúra REALov.
8	<b>iCol</b>	INT	IN	Poradové číslo stĺpca, do ktorého sa zapisujú výsledky.

9	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.
---	------------------	-----	-----	--------------------------



#### Súvisiace stránky:

[Chybové kódy](#)

[EDA konštanty](#)

[Tvorba externých funkcií](#)