

# JSON\_ObjectSetArray

## Funkcia %JSON\_ObjectSetArray

**Funkcia** Vloží nový pár meno-pole do objektu

### Deklarácia

```
%JSON_ObjectSetArray(  
    INT in handle  
    TEXT in field  
    INT in array  
)
```

### Parametre

<b>handle</b>	Handle na JSON objekt
<b>field</b>	Meno položky
<b>array</b>	Handle na JSON pole

### Návratová hodnota

Žiadna

### Popis

Funkcia vloží nový pár meno-pole do zadaného objektu. Ak už daná položka existuje, jej hodnota bude prepísaná novou.

V prípade, že ide o neplatný handle na JSON objekt alebo neplatný handle na vkladané JSON pole, vyvolá sa výnimka.

### Príklad

```
INT _obj  
_obj := %JSON_CreateObject()  
  
INT _arr  
_arr := %JSON_CreateArray()  
  
%JSON_ArrayAppendValue(_arr, 3.1416)  
%JSON_ObjectSetArray(_obj, "Constants", _arr)  
  
%JSON_FreeObjectHandle(_obj)  
%JSON_FreeArrayHandle(_arr)
```



#### Súvisiace stránky:

[Funkcie pre prácu s JSON formátom](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)