

# JSON\_ObjectSetValue

## Funkcia %JSON\_ObjectSetValue

**Funkcia** Vloží nový pár meno-hodnota do objektu

**Deklarácia**

```
%JSON_ObjectSetValue(  
    INT in handle  
    TEXT in field  
    UNIVAL in value  
)
```

**Parametre**

<b>handle</b>	Handle na JSON objekt
<b>field</b>	Meno položky
<b>value</b>	Hodnota položky

**Návratová hodnota**

Žiadna

**Popis**

Funkcia vloží nový pár meno-hodnota do zadaného objektu. Podporovanými typmi sú INT, REAL, BOOL a TEXT. Ak je potrebné uložiť hodnotu typu TIME, je potrebné ju najprv skontrolovať na TEXT a následne vložiť.

V prípade, že ide o nepodporovaný typ hodnoty alebo je neplatný handle na JSON objekt, vyvolá sa výnimka.

**Príklad**

```
INT _obj  
_obj := %JSON_CreateObject()  
  
%JSON_ObjectSetValue(_obj, "Company", "IPESOFT")  
%JSON_ObjectSetValue(_obj, "Value", 365)  
%JSON_ObjectSetValue(_obj, "Real", 1.234)  
%JSON_ObjectSetValue(_obj, "State", @TRUE)  
%JSON_ObjectSetValue(_obj, "Variable", U.uservariable)  
  
%JSON_FreeObjectHandle(_obj)
```



**Súvisiace stránky:**

[Funkcie pre prácu s JSON formátom](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)