

# JSON\_CreateObject

## Funkcia %JSON\_CreateObject

**Funkcia** Funkcia vytvorí nový JSON objekt.

**Deklarácia**

```
INT %JSON_CreateObject()
```

**Parametre** Žiadne

**Návratová hodnota** Handle na nový JSON objekt, musí by uvonený pomocou [%JSON\\_FreeObjectHandle](#)

**Popis** Funkcia vytvorí nový prázdny JSON objekt a vráti handle na tento objekt.

**Príklad**

```
INT _obj
_obj := %JSON_CreateObject()

BOOL _ret
_ret := %JSON_ObjectSetValue(_obj, "Name", "John")
_ret := %JSON_ObjectSetValue(_obj, "Surname", "Smith")

TEXT _txt
_txt := %JSON_ObjectToString(_obj, @FALSE)

%JSON_FreeObjectHandle(_obj)
```



### Súvisiace stránky:

[Funkcie pre prácu s JSON formátom](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)