

# Tell - syntax povelov

## D2000 Tell - syntax povelov

[D2000 Server](#)  
[D2000 Archiv](#)  
[D2000 Kom](#)  
[D2000 Event](#)  
[D2000 Calc](#)  
[D2000 DBManager](#)  
[D2000 Alarm](#)  
[D2000 Topology](#)  
[D2000 GateWay](#)  
[D2000 WorkBook](#)

## D2000 SERVER

<b>AUDIT_INFO</b> [REINIT [USER RES_GRO UP]]	Bez parametrov proces vypíše stav monitorovania, resp. ukladania <a href="#">auditovacích informácií</a> (pozri tiež <a href="#">Monitorovanie zmien v konfigurácii objektu typu Skupina objektov</a> ). Parameter REINIT USERS spôsobí zápis aktuálnej konfigurácie všetkých objektov typu *Užívateľ* do monitorovacej databázy. Parameter REINIT RES_GROUP spôsobí zápis aktuálnej konfigurácie potrebných objektov typu *Skupina objektov* do monitorovacej databázy. Ak v príkaze nie je uvedený typ objektu, do monitorovacej databázy sa zapisujú objekty typu *Užívateľ* aj *Skupina objektov*.
<b>BACKUP SYSCFG</b> path	Záloha konfiguranej databázy do adresára určeného parametrom <i>path</i> .  <b>Poznámka 1:</b> Vykonanie zálohy môže byť ovplyvnené nastavením parametra <a href="#">ConfigBackUpTimeout</a> . <b>Poznámka 2:</b> Túto funkcionality nie je možné aplikovať pre databázy postavené na databázovom systéme PostgreSQL. Zálohu takýchto databáz je potrebné vykonať podľa <a href="#">tohto návodu</a> .
<b>BACKUP LOGFILE</b> path	Záloha monitorovacej databázy do adresára určeného parametrom <i>path</i> .  <b>Poznámka 1:</b> Túto funkcionality nie je možné aplikovať pre databázy postavené na databázovom systéme PostgreSQL. Zálohu takýchto databáz je potrebné vykonať podľa <a href="#">tohto návodu</a> .
<b>BACKUP VALUES</b> path	Záloha databázy VALUES.DB do adresára určeného parametrom <i>path</i> .
<b>CFGSYNCHROA UTO ON/OFF</b>	Povolenie / zakázanie automatickej synchronizácie konfiguranej databázy po pripojení nového SBS (stand-by server).  <b>Poznámka 1:</b> Príkaz je možné použiť len pre HOT server. <b>Poznámka 2:</b> Vykonanie synchronizácie môže byť ovplyvnené nastavením parametra <a href="#">ConfigSynchroTimeout</a> .
<b>CHECK_ARCHIVE</b>	Príkaz vykoná kontrolu zhody typu hodnoty primárneho archívneho objektu a typu hodnoty archivovaného objektu a vyhlási chybu (vypíše do logu). Chyba je, ak typ hodnoty primárneho archívneho objektu je iný, ako typ hodnoty archivovaného objektu.
<b>DEPLOY_JAVA_ SHARED</b>	Zabezpečí, že po akejkoľvek zmene súborov v adresári <i>%lt;applied&gt;:/java/shared</i> , v ktorom sú umiestnené externé a užívateľské knižnice pre Javu, <a href="#">D2000 Server</a> rozpošle tieto súbory všetkým bežiacim klientom.
<b>DI ON/OFF</b>	Debug Info - zapnutie, resp. vypnutie zobrazovania vnútorných ladiacich informácií procesu <a href="#">D2000 Server</a> (v okne procesu a v procese <a href="#">D2000 Sysconsole</a> ).
<b>DP ON/OFF</b>	Debug Pipe - zapnutie, resp. vypnutie zobrazovania komunikácie procesu <a href="#">D2000 Server</a> s klient procesmi (len vtedy, ak je okno procesu zobrazené na pracovnej ploche).

<b>INSTANCE</b> SET GET ACTIVE PREFER RED USABLE ...	Príkaz slúži na zistenie a nastavenie aktívnej inštancie, preferovanej inštancie a módu inštancie v load-balancing režime.	
	<b>INSTANCE GET PREFERRED</b> meno_procesu	Príkaz zobrazí číslo preferovanej inštancie procesu.
	<b>INSTANCE SET PREFERRED</b> meno_procesu cislo_instancie	<p>Nastavenie preferovanej inštancie procesu. Používa sa pre nastavenie preferovaného archívu, ak archívy bežia ako inštancie (viac informácií v kapitole <a href="#">Redundancia archivácie</a>). Štandardne je aktívna inštancia s najmenším íslom.</p> <p>Príkaz sa tiež používa pre nastavenie <b>D2000 KOM</b> procesu (informácie v kapitole <a href="#">Redundancia komunikovaných procesov KOM</a>).</p> <p>Príkaz zapisuje číslo preferovanej inštancie do systémových registrov do vetvy:</p> <pre>HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Ipssoft\ID2000V70\cfg_Meno_Aplikacie\Kernel\SELF.ARC_PreferredActiveInstance</pre> <p><b>Upozornenie:</b> Ak preferovaná hodnota je nastavená na 0, nedochádza k aktívnemu prepínaniu inšancií procesov pri štarte ukonenej aktívnej inštancie procesu. To znamená, ak sa ukoní aktívna inštancia procesu a existuje iná funkčná inštancia, práve táto bude novou aktívnou inštanciou. Ak existuje viac funkčných inšancií procesu, aktívnou sa stane inštancia procesu s najmenším íslom. Táto inštancia procesu ostane aktívna aj pri novom spustení inštancie procesu, ktorá bola pred ukončením aktívna.</p> <p>Nekorektné ukončenie aktívnej a zároveň preferovanej inštancie môže spôsobiť zmenu preferovanej inštancie procesu. Ak v ase pádu aktívnej inštancie je funkčná iná inštancia, práve táto bude novou preferovanou aktívnou inštanciou (aktívnou sa stane inštancia procesu s najmenším íslom.).</p>
	<b>INSTANCE GET ACTIVE</b> meno_procesu	Príkaz zobrazí číslo aktívnej inštancie procesu.
	<b>INSTANCE SET ACTIVE</b> meno_procesu cislo_instancie	<p>Nastavenie aktívnej inštancie procesu. Používa sa pre nastavenie aktívneho archívu, ak archívy bežia ako inštancie (viac informácií v kapitole <a href="#">Redundancia archivácie</a>). Štandardne je aktívna inštancia s najmenším íslom. Príkaz sa tiež používa pre nastavenie <b>D2000 KOM</b> procesu (informácie v kapitole <a href="#">Redundancia komunikovaných procesov KOM</a>).</p> <p>Príkaz prepne aktívnu inštanciu procesu.</p>
	<b>INSTANCE GET USABLE</b> meno_procesu cislo_instancie	Príkaz zobrazí '1' ak je daný proces danej inštancie aktívny v load-balancing režime, inak '0'
	<b>INSTANCE SET USABLE</b> meno_procesu cislo_instancie 1 0	<p>Nastavenie inštancie procesu na aktívnu alebo pasívnu v Load balancing režime (viac informácií v kapitole <a href="#">Redundancia archivácie - Load balancing</a>).</p> <p>Príkaz nastaví inštanciu ako aktívnu alebo pasívnu.</p>
<b>MESSAGE</b> Text_ Spravy meno_procesu	Broadcast (zaslanie) textovej správy klientom procesu. Meno procesu môže byť zadané ako maska (napr. *.HIP - pre všetky procesy <b>D2000 HI</b> ). Ak je návratový kód Success, errcode obsahuje počet klientov, ktorým bola vyslaná správa z procesu <b>D2000 Server</b> .	
<b>RD_SET_HOT</b> serverName	Nastavenie HOT servera v redundantnom systéme. Parameter <i>serverName</i> je meno servera v rámci redundantnej skupiny.	
<b>REFRESH_LICENCE</b>	<p>On-line načítanie informácií o rozsahu <a href="#">licencie</a> (súbor <i>LicenceRun.code</i> alebo <i>LicenceDev.code</i>) a informácií o <a href="#">sieťových klientoch</a> (súbor <i>ConsolesInfo.txt</i>). Umožňuje on-line zmenu rozsahu licencie - bez zastavovania systému ako aj on-line načítanie zoznamu sieťových klientov po jeho ručnej úprave.</p> <p><b>Poznámka 1:</b> V <a href="#">redundantných systémoch</a> je potrebné vymeniť súbor <i>LicenceRun.code</i>, resp. <i>LicenceDev.code</i> na všetkých redundantných serveroch.</p> <p><b>Poznámka 2:</b> V <a href="#">redundantných systémoch</a> je potrebné upraviť súbor <i>ConsolesInfo.txt</i> na aktívnom (HOT) serveri. Zmeny budú prenesené na SBS servery.</p> <p><b>Poznámka 3:</b> Informácie o licenciách sa klientskym procesom posielajú pri pripojení na D2000 Server. Preto, pokiaľ zmena licencie ovplyvňuje aj iné procesy ako je D2000 Server, je nutné tieto reštartovať. Napr. pridanie komunikovaného protokolu ovplyvňuje D2000 CNF - aby bol dotýtny protokol povolený v D2000 CNF, treba ho reštartovať. Podobne, aby KOM proces bol ochotný vytvoriť stanicu a merané body s pridaným protokolom, treba ho reštartovať.</p>	

<b>RELOAD_PARAMETERS</b>	Načítanie všetkých parametrov pre kernel (s výnimkou parametrov týkajúcich sa uloženia monitorovacej databázy do trezoru) - bez potreby reštartovania systému D2000.
<b>RELOAD_SECURITY</b>	Načítanie novej konfigurácie Security Policy - bez potreby reštartovania systému D2000.
<b>REPAIR_ARCHIVE</b>	Príkaz vykoná kontrolu zhody typu hodnoty primárneho archívneho objektu a typu hodnoty archivovaného objektu. Ak nastane chyba, tak následne túto chybu opraví (opravu vypíše aj do logu). Chyba je, ak typ hodnoty primárneho archívneho objektu je iný, ako typ hodnoty archivovaného objektu.
<b>RESTART</b> meno_procesu	Príkaz zastaví bežiaci proces a následne ho korektne spustí. <b>Poznámka:</b> Ak je proces zastavený (v stave <a href="#">Stop</a> alebo <a href="#">Crash</a> ), tak ho príkaz iba spustí.
<b>SET_LOAD_BALANCE_MODE</b> meno_procesu režim	Zapnutie/vypnutie režimu Load balancing (viac informácií v kapitole <a href="#">Redundancia archivácie - Load balancing</a> ).  <b>Príklad:</b> <code>SET_LOAD_BALANCE_MODE SELF.ARC 1</code> - zapne Load balancing režim pre proces SELF.ARC.
<b>SHOW_ACCESS_LIST</b>	Príkaz vypíše na textovú konzolu a do logovacieho súboru ( <i>kernel.log</i> ) procesu <a href="#">D2000 Server</a> zoznam mien registrovaných volaní akcie <a href="#">GETACCESS</a> v rámci aplikácie (s kúovým slovom <b>PUBLIC</b> ). Zoznam obsahuje na každom riadku registrované meno informácie o majiteľovi rezervovaného mena v poradí: <i>meno_pocitaca;meno_procesu;meno_eventu/aktivnej_schemy</i>  <b>Príklad:</b> ACCESS LIST BEGIN GETACCESS : "RegistrovaneMeno" is locked by : ComputerName;SELF.EVH;E.Event GETACCESS : "RegistrovaneMeno2" is locked by : ComputerName;ComputerName.HIP;S.PictureName ACCESS LIST END
<b>SHOW_ARC_STATS</b> meno_procesu	Výpis štatistických informácií o bežiacich inštanciách archívu - max. počet a súčet spracovávaných požiadaviek na ítanie.
<b>SHOW_CONFIG</b>	Výpis konfigurovaných informácií o procese <a href="#">D2000 Server</a> . Jedná sa o <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">štartovacie parametre</a> procesu <a href="#">D2000 Server</a></li> <li>• <a href="#">konfigurané parametre inštalácie systému D2000</a> spoloné pre všetky aplikácie</li> <li>• <a href="#">parametre pre proces D2000 Server</a> zadané vo Windows registry špecifické pre aplikáciu</li> <li>• v redundantných systémoch <a href="#">parametre redundancie</a> zadané vo Windows registry špecifické pre aplikáciu</li> <li>• parametre špecifické pre ODBC a OCI verziu procesu D2000 Server</li> <li>• podrobné informácie po pote a štruktúre tagov</li> </ul> <b>Pre štruktúrované premenné:</b> Meno objektu; počet tagov; počet tagov podľa metodiky do verzie D2000 V11 ;D2RECORD;SV.DaE_Export_Head; 0; 11 <b>Pre štruktúrované počítané body:</b> Meno objektu; počet tagov ;CLC_VAL Struct;P.TASK_SUM_Pending; 13  <b>Sumárne informácie o príspevku k celkovému počtu tagov pre jednotlivé typy objektov:</b> Počet tagov pre štruktúrované premenné od V11 a do V11 ;D2RECORD;Summary V11+; 9126 ;D2RECORD;Summary OLD; 49044  Počet tagov pre štruktúrované počítané body ;CLC_VAL Struct;Summary; 314  Počet tagov pre počítané premenné ;CLC_VAL;; 98 Počet tagov pre merané body ;POINT;; 25 Počet tagov pre užívateľské premenné ;USER_VAR;; 2095 Počet tagov pre vzdialené objekty ;REM_OBJ;; 2 Sumárny počet tagov aplikácie ;TOTAL TAGS;; 11510  <b>Poznámka:</b> Porovnaním takto získaných nastavení je možné zistiť, či sú procesy D2000 Server v redundancii konfigurované identicky, resp. či nebol nejaký parameter zabudnutý pri migrácii aplikovaného servera.
<b>SHOW_DYN_INFO</b> meno_objektu alebo HOBJ	Príkaz vypíše dynamické informácie o danom objekte (zoznam objektov, ktoré dynamicky alebo staticky používajú daný objekt) na textovú konzolu procesu <a href="#">D2000 Server</a> .  <b>Poznámka:</b> Príkaz je určený hlavne pre diagnostické účely v systémoch D2000.

<b>SHOW_DYNO_LIST</b> idFirst idLast	<p>Príkaz na základe zvoleného intervalu vypíše zoznam aktuálnych dynamických objektov (ID a meno objektu) v systéme na textovú konzolu procesu.</p> <p><b>Poznámka:</b> Príkaz je určený hlavne pre diagnostické účely.</p>
<b>SHOW_TRANS_LIST</b>	<p>Príkaz vypíše zoznam interných transakcií systému D2000.</p> <p><b>Poznámka:</b> Príkaz slúži pre vnútorné potreby ladenia systému D2000.</p>
<b>SHUTDOWN D2000</b>	Zastavenie systému D2000.
<b>SHUTDOWN RESTART</b>	Zastavenie systému D2000 a reštart operaného systému.
<b>SHUTDOWN SHUTDOWN</b>	Zastavenie systému D2000 a ukonenie operaného systému.
<b>SHUTDOWN WINNT</b>	Zastavenie systému D2000 a reštart operaného systému.
<b>START</b> meno_procesu	Štart procesu.
<b>STDOUT</b> output	<p>Príkaz presmeruje štandardný výstup na nový výstup.</p> <p><b>Príklad:</b>  D2000 na OpenVMS platforme: <i>STDOUT "_TNA2:"</i> (výstup presmerovaný na terminál <i>_TNA2:</i>)  D2000 na Windows platforme: <i>STDOUT C:\vystup.txt</i> (výstup presmerovaný do súboru <i>vystup.txt</i>)</p> <p><b>Poznámka:</b> Pokiaľ je D2000 proces spustený na Windows platforme ako servis, má zakázané výpisy do okna.</p>
<b>STOP</b> meno_procesu [FORCE]	Zastavenie procesu. V prípade zadania nepovinného parametra FORCE, bude ukonenie procesu vynútené.
<b>*SUSPEND*</b> SLEEP [WAKEUP yyyy-mm-ddThh:mi:ssZ][HIBERNATE]	<p>Príkaz spôsobí prechod OS do režimu spánku (SLEEP) alebo hibernácie (HIBERNATE). V prípade prechodu do režimu spánku je možné nastaviť as automatického prebudenia systému pomocou parametra WAKEUP yyyy-mm-ddThh:mi:ssZ, kde reazec yyyy-mm-ddThh:mi:ssZ uruje UTC as zobudenia. Reazec musí byť v tvare ISO 8601 (<a href="http://sk.wikipedia.org/wiki/ISO_8601">http://sk.wikipedia.org/wiki/ISO_8601</a>).</p> <p><b>Príklad:</b> *SUSPEND SLEEP WAKEUP 2015-02-11T12:00Z* - spôsobí uspatie počítača a automatické prebudenie na obed 11. februára 2015 (UTC)</p>
<b>TCP_NO_DELAY</b> process_name process_mask [FALSE TRUE QUERY]	<p>Povolenie, zakázanie alebo zistenie stavu oneskorenia prenosu dát medzi procesom <a href="#">D2000 Server</a> a klientom pri použití komunikovaného protokolu TCP/IP. Nastavenia parametra TCP_NO_DELAY na úrovni TCP vypína oneskorenie pri posielaní TCP paketov (funkcia setsockopt s parametrom TCP_NODELAY - vi <a href="#">Nagle's algorithm</a>). Oneskorenie je vhodné na to, aby sa po sieti neposielalo veľa malých paketov, ale menej väčších. Na druhej strane, pokiaľ komunikujúci partneri akajú jeden na druhého (napr. volanie procedúr medzi viacerými procesmi EVENT alebo medzi HI a EVENT), toto oneskorenie môže spôsobiť výrazné spomalenie skriptov.</p> <p>Štandardne je oneskorenie zapnuté (TCP_NO_DELAY = FALSE).</p> <p>Tento príkaz je určený iba pre účely ladenia a vývoja.</p> <p><b>Poznámka 1:</b> Pri pripájaní TCP/IP klientov proces <a href="#">D2000 Server</a> zisuje hodnotu parametra <a href="#">TCP_NO_DELAY</a> a podľa nej nemení alebo nastavuje parameter TCP_NO_DELAY klientovi. Táto hodnota je následne poslaná klientovi, ktorý si takisto podľa nej nastaví parameter TCP_NODELAY na TCP spojení so serverom.</p> <p><b>Upozornenie:</b> V súčasnej implementácii príkaz TCP_NO_DELAY nespôsobí žiadnu zmenu nastavení na strane klienta!</p> <p><b>Poznámka 2:</b> Okrem parametra TCP_NO_DELAY existuje ešte ďalší parameter - posielanie oneskorených potvrdení (TCP delayed acknowledgments - nastavuje sa v OpenVMS a *nix systémoch volaním <i>sysconfig -r inet tcpnodelack</i>). Tento ďalší parameter sa týka 200 ms oneskorenia pri posielaní potvrdení o doručení TCP paketu a môže integrovať s parametrom TCP_NODELAY.</p>
<b>XML_EXPORT</b> path mask [exp_param1={ON OFF} [exp_param2={ON OFF} [ ...]]]	<p><b>Upozornenie:</b> Od verzie V8.00.001 príkaz nie je podporovaný.</p> <p><b>Export XML súboru (súborov)</b> z adresára určeného parametrom <i>Path</i> spolu s nasledujúcimi parametrami:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Path</b> – uruje cestu, kam sa budú objekty exportovať. Tento parameter je povinný. Musí obsahovať celú cestu napr. c:\XML. Cesta, do ktorej sa exportuje musí existovať. Pokiaľ cesta neexistuje, nie je možný export. Namiesto pevnej cesty je možné zvoliť prednastavený adresár. Túto voľbu získame, keď do parametra zadáme hodnotu <i>""</i>. Prednastavený adresár sa nachádza v "[APP_DIR]\XML_EXPORT", kde APP_DIR uruje aplikovaný adresár, napr. c:\D2000\D2000.APP\meno_aplikácie\XML_EXPORT".</li> <li><b>Mask</b> – uruje <i>masku</i>, ktorá zodpovedá zoznamu objektov určených pre export. Tento parameter je povinný.</li> <li>voliteľné nastavenie XML_SETTINGS</li> </ul> <p>Pri <b>exporte súborov na VMS</b> sa cesta musí zadať v Unix formáte.</p> <p>Správna syntax: /DKB0/d2000/d2000-app/RIS_ROVE/XML/ maska</p> <p>Nesprávna syntax: DKB0:[d2000.d2000-app.RIS_ROVE.XML] maska - nie je podporované, export skoní chybou.</p>

<b>XML_EXPORT_TABLE</b>	<p>Export <a href="#">asti</a> konfigurácie, ktorá nie je súčasťou konfigurácie objektov, z XML súborov.</p> <p>Parameter: [Path, FileName, TableName]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Path</b> - uruje cestu, kde sa bude konfigurácia ukladať.</li> <li><b>FileName</b> - urí meno výstupného súboru. Napríklad pre názov "systemtxt" sa vytvorí súbor s menom "systemtxt.xml".</li> <li><b>TableName</b> - uruje, z ktorej tabuľky databázy sa má konfigurácia exportovať. TableName môže nadobúdať nasledujúce hodnoty: SYS_COLORS, SYSTEM_TEXT, TRANS_MASKA, DICTIONARY, LANGUAGES, LOGDEF, NAME_RULES.</li> </ul> <p><b>Upozornenie:</b> Do mena súboru sa nepíše prípona ".xml", bude pridaná automaticky.</p>
<b>XML_IMPORT { path_to_dir   path_to_file } [ imp_param1= {ON OFF} [ imp_param2= {ON OFF} [ ...]]]</b>	<p><b>Upozornenie:</b> Tell príkaz nie je podporovaný pre OpenVMS.</p> <p>Import XML súboru (súborov) z adresára určeného parametrom <i>Path</i>.</p> <p>Parameter: [path_to_dir / path_to_file]</p> <p>Spúšťanie príkazu je podmienené používaním konfigurovaného kúla.</p> <p>Pri importe súborov na VMS sa cesta musí zadať v Unix formáte.</p> <p>Správna syntax: /DKB0/d2000/d2000-app/RIS_ROVE/XML/ Nesprávna syntax: DKB0:[d2000.d2000-app.RIS_ROVE.XML] - nie je podporované, import adresára súborov XML skoní chybou</p> <p>Import jedného súboru - podporuje oba zápisy: Správna syntax: /DKB0/d2000/d2000-app/RIS_ROVE/XML/subor.xml Správna syntax: DKB0:[d2000.d2000-app.RIS_ROVE.XML]subor.xml</p> <p><b>Poznámka:</b> Príkaz je zaradený medzi "security" TELL príkazy. To znamená, že je možné ho spustiť iba z interaktívnych klientskych procesov s konfigurovaným kúom, alebo z procesu <a href="#">D2000 Event Handler</a>.</p>
<b>XML_IMPORT_TABLE</b>	<p>Import <a href="#">asti</a> konfigurácie, ktorá nie je súčasťou konfigurácie objektov, z XML súborov.</p> <p>Parameter: [Path, FileName, TableName[, CleanTable]]</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Path</b> - uruje cestu, odkiaľ sa bude konfigurácia íť.</li> <li><b>FileName</b> - urí meno vstupného súboru bez prípony xml. Napríklad "systemtxt" pre súbor s menom "systemtxt.xml".</li> <li><b>TableName</b> - uruje, do ktorej tabuľky databázy sa má konfigurácia importovať. TableName môže nadobúdať nasledujúce hodnoty: SYS_COLORS, SYSTEM_TEXT, TRANS_MASKA, DICTIONARY, LANGUAGES, LOGDEF, NAME_RULES.</li> <li>Parameter <b>CleanTable</b> uruje, či sa pred importom vyistí tabuľka v databáze. Tento parameter je <b>nepovinný</b>, prednastavená hodnota je <b>FALSE</b>. Parameter môže nadobúdať dve hodnoty: <b>TRUE</b> - vyprázdni tabuľku, <b>FALSE</b> - aktualizuje existujúcu tabuľku.</li> </ul> <p>Spúšťanie príkazu je podmienené používaním konfigurovaného kúla.</p> <p><b>Poznámka:</b> Príkaz je zaradený medzi "security" TELL príkazy. To znamená, že je možné ho spustiť iba z interaktívnych klientskych procesov s konfigurovaným kúom, alebo z procesu <a href="#">D2000 Event Handler</a>.</p>
<b>XML_SETTINGS</b>	<p><b>Upozornenie:</b> Od verzie V8.00.001 príkaz nie je podporovaný.</p> <p>Nastavuje parametre pre TELL príkazy <a href="#">XML_IMPORT</a> a <a href="#">XML_EXPORT</a>.</p> <p>Príkaz bez parametra zobrazí prednastavené parametre D2000 Servera.</p>
<b>XML_Update</b>	<p>iaštoný <a href="#">update</a> objektov prostredníctvom XML z adresára určeného parametrom <i>Path</i>.</p> <p>Parameter: [path_to_dir / path_to_file]</p> <p><b>Poznámka:</b> Príkaz je zaradený medzi "security" TELL príkazy. To znamená, že je možné ho spustiť iba z interaktívnych klientskych procesov s konfigurovaným kúom, alebo z procesu <a href="#">D2000 Event Handler</a>.</p>

## D2000 ARCHIV

<b>BACKUP</b> [path]	Záloha archívnej databázy. Ak parameter <i>path</i> nie je uvedený, záloha sa vykoná do adresára podľa konfigurácie archívu.
<b>CALC_OLD_REQUESTS</b> [path+filena me]	<p>Vykonanie prepotov starých hodnôt, ktoré boli presmerované na pomocný prepotový task (vi parameter archívu <a href="#">RecalcImmediateDepth</a>) a následne miesto prepotu uložené do súboru (vi parameter archívu <a href="#">DropOldRequests</a>). Pokiaľ názov súboru nie je zadáný, spracuje sa pre proces <i>meno</i>.ARC súbor <i>meno_ARCHIV_DROPPED_CALCS.DAT</i>, ktorý bude následne premenovaný na <i>meno_ARCHIV_DROPPED_CALCS.DONE</i> (ak taký súbor už existuje, bude zmazaný).</p> <p><b>Poznámka:</b> Príkaz skoní neúspešne, ak parameter archívu <a href="#">DropOldRequests</a> má hodnotu 1, keďže v takom prípade by boli prepoty po načítaní zo súboru opätovne do súboru uložené.</p>

<b>CLEANUP_SLICES</b>	Príkaz, ktorý je nutné spustiť po zmene parametra <a href="#">DataTableSlices</a> z hodnoty 1 na hodnotu 2 (t.j. po zmene módu asových rezov na asové rezy iba pre štruktúrované objekty). Archív vykoná presun hodnôt z asových rezov jednoduchých archívnych objektov do pôvodných dátových tabuliek a asové rezy vymaže. <b>Pozn:</b> od štartu archívu až do presunu hodnôt do pôvodných dátových tabuliek bude archív pre jednoduché archívne objekty poskytovať iba dáta, ktoré sa nachádzajú v pôvodných dátových tabulkách. Preto je vykonávanie tejto konverzie odporúčaná iba pre systémy s redundantnými archívmi, pričom archív vykonávajúci konverziu by mal byť nastavený ako pasívny.
<b>CRC</b> path\filename e mask from to [step] [PO]	Používa sa na kontrolu zhodnosti dát v inštancných archívoch. Vytvorenie súboru s CRC (kontrolná suma) pre archívne objekty vyhovujúce zadanej maske pre zadaný asový úsek. Nepovinným parametrom <i>step</i> (v hodinách) je možné rozdeliť výpoet pre asový úsek na intervaly. Parameter <i>PO</i> - výpoet bude realizovaný len pre primárne archívne dáta. <b>Poznámka:</b> Hodnoty vstupujúce do CRC výpotu je možné "orezať" - zo <a href="#">64-bitovej floating point hodnoty</a> podľa štandardu <a href="#">IEEE 754</a> sa vynulujú posledné 2 bajty, pokiaľ je zapnutá <a href="#">ladiaca kategória DBG.ARCHIV.CRC.Z2LB</a> . Orežanie je vhodné na ignorovanie drobných rozdielov (16. a vyššie desiatinné miesta), ktoré môžu vzniknúť pri floating point výpočtoch na archívoch bežiacich na rôznych procesoroch.
<b>CRC_TREE</b> path\filename e name row col from to [step]	Používa sa na kontrolu zhodnosti dát v inštancných archívoch. Vytvorenie súboru s CRC (kontrolná suma) pre archívne objekty pre zadaný asový úsek. Výpoet bude realizovaný pre objekt zadaný parametrami "meno row col" a pre všetky objekty, ktoré ovplyvňujú jeho hodnotu. Nepovinným parametrom <i>step</i> (v hodinách) je možné rozdeliť výpoet pre asový úsek na intervaly. Vi <a href="#">poznámku</a> k príkazu CRC.
<b>DEL</b> maska [before]	Fyzické zmazanie dát z archívnej databázy nasledovne: <ul style="list-style-type: none"> <li>parameter <i>before</i> nie je definovaný - pre jednotlivé archívne objekty sa zmažú všetky dáta staršie, ako je definovaná hodnota archivácie (parameter <a href="#">as archivácie</a>) v konfigurácii týchto objektov</li> <li>parameter <i>before</i> je definovaný - zmažú sa všetky dáta s asovou značkou staršou ako, je definovaná parametrom <i>before</i></li> </ul>
<b>DELETE_DATA</b> mask from [to]	Fyzické zmazanie dát z archívnej databázy bez vyvolania prepotu závislých štatistík (obdobu akcie <a href="#">DELETEARCHDATA</a> ). Formát pre zadávanie asu je dd-mm-rrrr hh:mi:ss.mss.
<b>DI ON/OFF</b>	Debug Info - zapnutie, resp. vypnutie zobrazovania vnútorných ladiacich informácií procesu <a href="#">D2000 Archiv</a> (v okne procesu a v procese <a href="#">D2000 Sysconsole</a> ).
<b>DI ON/OFF</b> [HOBJ/mask [ROW [COL]]]	Debug Info pre hodnoty - zapnutie / vypnutie zobrazovania hodnôt archívnych objektov s uvedeným HOBJ, resp. s menom vyhovujúcim udanej maske. Pre štruktúrované archívy je možné špecifikovať aj konkrétnu položku štruktúry, resp. konkrétny stpec (ak ROW=0) alebo riadok (ak COL=0). <b>Príklady:</b> <i>DP ON H.Test1 3 4</i> - zapnutie debugu na položke štruktúry <i>H.Test1</i> v 3. riadku a 4. stpci <i>DP ON H.Test2</i> - zapnutie debugu na archívny objekt <i>H.Test2</i> (pokiaľ ide o štruktúrovaný archív, tak na všetky položky štruktúry) <i>DP OFF 1234 0 4</i> - vypnutie debugu na celý 4. stpec štruktúrovaného archívu s HOBJ=1234  Štandardne sa zobrazujú iba as a hodnota archívneho objektu. Pomocou zapnutia debug kategórie <a href="#">DBG.ARCHIV.DATA</a> (v procese <a href="#">D2000 System Console</a> alebo pomocou štartovacieho parametra <a href="#">/E+DBG.ARCHIV.DATA</a> pri štartovaní procesu <a href="#">D2000 Archiv</a> ) je možné zobraziť kompletne ukladané údaje, ktoré slúžia pre vývojárov systému D2000: <i>Time</i> (as archivovanej hodnoty) <i>Value</i> (vlastná hodnota) <i>Status</i> (pole True/False hodnôt Valid, ProcAlarm, NoAckPAlarm, PrAISilent, Weak, NoAckValue, Transient, Default, Manual, AICrit, Unknown) <i>Limits</i> (jedna z hodnôt InLimit, VL_Limit, L_Limit, H_Limit, VH_Limit, LimitsProblem) <i>ArchFlags</i> (pole True/False hodnôt Start, Stop, Block, Unblock, Deleted, UserModify, OldVal, ProcesModify, LoadData, MONO_TIME, K, L, M, N, O, Ver1)
<b>DI ONREC</b> <b>/OFFREC</b> HOBJ /maska [ROW [COL]]	Debug Info pre hodnoty - rekurzívne. Príkaz rozširuje funkcionality predchádzajúceho príkazu o zapnutie/vypnutie debugu pre archívne objekty, ktoré závisia na udaných archívnych objektoch (napr. minútové priemery).
<b>DISMOUNT_TREZOR</b> path+trezor_ name	<a href="#">Platforma Sybase</a> : Parameter <i>path+trezor_name</i> určuje cestu a meno trezorovej databázy, ktorá sa má odmontovať. V mene trezorovej databázy je povolené používať znaky * a ? pre definovanie masky. Ak zadanej maske zodpovedá viac súborov, budú odmontované všetky vyhovujúce.  Pre viac informácií pozrite kapitolu <a href="#">On-line sprístupnenie údajov z trezorových databáz</a> .



<b>DISMOUNT_TREZOR</b> Id [SEGMENT seg] <b>DISMOUNT_TREZOR</b> trezor_name [SEGMENT seg] <b>DISMOUNT_TREZOR</b> IdFrom IdTo [SEGMENT seg]	<p><b>Platforma Oracle:</b> Parameter <i>Id</i> alebo <i>trezor_name</i> uruje číslo (meno) trezora, ktorý sa má odmontovať. Meno trezora je názov tablespace (napr. MYAPP_TS_TREZOR15 alebo MYAPP_TS_TREZOR15_02) alebo názov dátového súboru (napr. MYAPP_TS_TREZOR0015_S02_20040801.ORA).</p> <p>Je možné odmontovať všetky trezory (okrem aktuálne plnených) zadáním parametra <i>all</i>. Parametre <i>IdFrom</i> a <i>IdTo</i> umožňujú odmontovať celý interval trezorov.</p> <p>Parameter <i>SEGMENT seg</i>, kde <i>seg</i> je číslo <a href="#">trezorového segmentu</a>, umožňuje odmontovať jeden konkrétny trezorový segment. <i>Seg</i> je číslo medzi 0 a <a href="#">TrezorCountSegments</a>. Pokiaľ sa príkaz DISMOUNT použije v konfigurácii so zapnutými trezorovými segmentmi bez parametra <i>SEGMENT seg</i>, pokúša sa odmontovať všetky segmenty vybraného trezora/trezorov.</p> <p>Pre viac informácií pozri kapitolu <a href="#">On-line sprístupnenie údajov z trezorových databáz</a>.</p>
<b>DISMOUNT_TREZOR</b> Id [SEGMENT seg] <b>DISMOUNT_TREZOR</b> IdFrom IdTo [SEGMENT seg]	<p><b>Platforma PostgreSQL:</b> Parameter <i>Id</i> uruje číslo trezora, ktorý sa má odmontovať.</p> <p>Je možné odmontovať všetky trezory (okrem aktuálne plnených) zadáním parametra <i>all</i>. Parametre <i>IdFrom</i> a <i>IdTo</i> umožňujú odmontovať celý interval trezorov.</p> <p>Parameter <i>SEGMENT seg</i>, kde <i>seg</i> je číslo <a href="#">trezorového segmentu</a>, umožňuje odmontovať jeden konkrétny trezorový segment. <i>Seg</i> je číslo medzi 0 a <a href="#">TrezorCountSegments</a>. Pokiaľ sa príkaz DISMOUNT použije v konfigurácii so zapnutými trezorovými segmentmi bez parametra <i>SEGMENT seg</i>, pokúša sa odmontovať všetky segmenty vybraného trezora/trezorov.</p> <p>Parameter <i>WRITE</i> spôsobí, že trezory budú namontované na zápis. Do takto namontovaného trezoru je možné vkladať dáta pomocou arcsynchro.</p> <p>Pre viac informácií pozri kapitolu <a href="#">On-line sprístupnenie údajov z trezorových databáz</a>.</p>
<b>DP ON/OFF</b>	<p>Debug Pipe - zapnutie / vypnutie zobrazovania komunikácie s procesom <a href="#">D2000 Server</a> (len ak je okno procesu zobrazené na pracovnej ploche).</p>
<b>DROP_LIST</b> path+filename	<p>Príkaz vytvorí súbor (poda parametra <i>path+filename</i>) obsahujúci SQL príkazy na zmazanie tabuliek, ktoré aktuálna konfigurácia archívu nepoužíva. Ak sú zapnuté <a href="#">asové rezy</a>, v súbore budú aj príkazy na zmazanie príslušných riadkov z tabuľky <a href="#">ARC_SLICE</a>, ktoré obsahujú informácie o jednotlivých asových rezoch zodpovedajúcich mazaným tabuľkám.</p>
<b>FILL_CACHE</b>	<p>Runé naplnenie archívnej cache (iba ak pracuje v móde <a href="#">izochrónnej cache</a>) naštartovaním hodnot z archívnej databázy. Naplnenie archívnej cache môže byť aj automatické po štarte - viac informácií viď popis parametra <a href="#">IsoCacheAutoFill</a>.</p>
<b>FORCE_CLEAR</b> HOBJS /mask	<p>Na zvolenom objekte/objektoch sa nastaví <i>as ClearTime</i> na hodnotu niekoľko hodín v minulosti, o čom znamená, že v krátkom asu (do minút) sa vykoná periodické mazanie dát tohto objektu (pokiaľ nie je z nejakého dôvodu vypnuté, napr. pre zapnutých <a href="#">asových rezoch</a> v závislosti od parametrov <a href="#">DeleteInSlice0</a> a <a href="#">DeleteInSlices</a>).</p>
<b>FREEZE</b> freeze_seconds [report_seconds] <b>UNFREEZE</b>	<p>Príkaz FREEZE spôsobí, že zapisovacie aj výpočtové úlohy archívu prestanú spracovávať požiadavky po dobu <i>freeze_seconds</i>. Poas tejto doby bude ďalší úloha (mazací) vypisovať potrebné požiadavky (primárnych a vypoítaných) vo frontoch. Po uplynutí doby <i>freeze_seconds</i> sa spracovanie hodnôt obnoví. Pokiaľ bol zadán parameter <i>report_seconds</i>, tak mazací úloha bude pokračovať vo výpise potov požiadaviek vo frontoch ešte túto dobu.</p> <p>Príkaz FREEZE je primárne určený k výkonnostným testom (otestovanie maximálnej rýchlosti spracovania požiadaviek pod záťažou) a pred použitím je potrebné si uvedomiť, že síce neovplyvňuje ítanie z archívu, ale počas jeho trvania sa po dobu <i>freeze_seconds</i> do archívu ni nezapisuje (takže pri ítaní nie sú k dispozícii najnovšie hodnoty) a ani neprebiehajú výpisy. V redundantných systémoch s 2 a viac archívmi odporúčame vykonávanie FREEZE príkazu na pasívnej inštancii, aby sa neovplyvňovala funkcia archívneho subsystému. Pokiaľ je nutné prerušiť neaktivitu spôsobenú FREEZE príkazom, je to možné príkazom UNFREEZE (bez parametrov).</p>
<b>IMPORT_DATA</b>	<p>Aktivovanie procesu <a href="#">D2000 Archiv</a> pre príjem externých dát. Napr. <a href="#">Importovanie archívnych databáz z D2000 V3.65 (OS/2)</a>.</p>
<b>LIST_TREZOR</b> [all] <b>LIST_TREZOR</b> id	<p>Príkaz vypíše <a href="#">zoznam trezorových databáz</a>, s ktorými proces <a href="#">D2000 Archiv</a> pracuje. Obsah zoznamu sa líši v závislosti od použitej platformy - Sybase, Oracle alebo PostgreSQL.</p> <p>Parameter <i>id</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• pre Sybase - názov <a href="#">trezorovej databázy</a></li> <li>• pre Oracle - číslo <a href="#">trezorového tabuľkového priestoru</a> (tablespace)</li> <li>• pre PostgreSQL - číslo <a href="#">trezorovej databázy</a></li> </ul>
<b>LOAD_TREZOR</b> path+filename [mask] [from] [to]	<p>On-line <a href="#">import trezorovej databázy</a>.</p>
<b>MOUNT_TREZOR</b> path+trezor_name	<p><b>Platforma Sybase:</b> Parameter <i>path+trezor_name</i> uruje cestu a meno trezorovej databázy, ktorá sa má namontovať. V mene trezorovej databázy je povolené používať znaky * a ? pre definovanie masky. Ak zadanej maske zodpovedá viac súborov, budú namontované všetky vyhovujúce.</p> <p>Pre viac informácií pozri kapitolu <a href="#">On-line sprístupnenie údajov z trezorových databáz</a>.</p>

<b>MOUNT_TR EZOR</b> Id [SEG MENT seg] [WRITE] <b>MOUNT_TR EZOR</b> trezor _name [SEG MENT seg] [WRITE] <b>MOUNT_TR EZOR</b> IdFro m IdTo [SEG MENT seg] [WRITE]	<p>Platforma Oracle: Parameter <i>Id</i> (trezor_name) uruje číslo (meno) trezora, ktorý sa má namontovať. Parametre <i>IdFrom</i> a <i>IdTo</i> umožňujú namontovať celý interval trezorov.</p> <p>Meno trezora je názov tablespace (napr. MYAPP_TS_TREZOR15 alebo MYAPP_TS_TREZOR15_02) alebo názov dátového súboru (napr. MYAPP_TS_TREZOR0015_S02_20040801.ORA).</p> <p>Parameter <i>SEGMENT seg</i>, kde seg je číslo <a href="#">trezorového segmentu</a>, umožňuje namontovať jeden konkrétny trezorový segment. Seg je číslo medzi 0 a <a href="#">TrezorCountSegments</a>. Pokiaľ sa príkaz MOUNT použije v konfigurácii so zapnutými trezorovými segmentmi bez parametra <i>SEGMENT seg</i>, pokúša sa namontovať všetky segmenty vybraného trezora/trezorov.</p> <p>Parameter <i>WRITE</i> umožňuje namontovať trezor/trezory na zápis (kvôli synchronizácii trezorov nástrojom <a href="#">Arcsynchro</a>)</p> <p>Pre viac informácií pozri kapitolu <a href="#">On-line sprístupnenie údajov z trezorových databáz</a>.</p>
<b>MOUNT_TR EZOR</b> Id [SEG MENT seg] [WRITE] <b>MOUNT_TR EZOR</b> IdFro m IdTo [SEG MENT seg] [WRITE]	<p>Platforma PostgreSQL: Parameter <i>Id</i> uruje číslo trezora, ktorý sa má namontovať. Parametre <i>IdFrom</i> a <i>IdTo</i> umožňujú namontovať celý interval trezorov.</p> <p>Parameter <i>SEGMENT seg</i>, kde seg je číslo <a href="#">trezorového segmentu</a>, umožňuje namontovať jeden konkrétny trezorový segment. Seg je číslo medzi 0 a <a href="#">TrezorCountSegments</a>. Pokiaľ sa príkaz MOUNT použije v konfigurácii so zapnutými trezorovými segmentmi bez parametra <i>SEGMENT seg</i>, pokúša sa namontovať všetky segmenty vybraného trezora/trezorov.</p> <p>Parameter <i>WRITE</i> umožňuje namontovať trezor/trezory na zápis (kvôli synchronizácii trezorov nástrojom <a href="#">Arcsynchro</a>)</p> <p>Pre viac informácií pozri kapitolu <a href="#">On-line sprístupnenie údajov z trezorových databáz</a>.</p>
<b>PENDING_R EQUESTS</b> path+filename	<p>Vytvorenie súboru obsahujúceho popisy nevybavených požiadaviek.</p>
<b>RECALC</b> Maska [Row [Col]] From [To] [BACKGROUND UND]	<p>Prepočet hodnôt v štatistickom archíve.</p> <p>Maska - uruje zoznam objektov, ktoré sa majú prepočítať. V prípade potreby prepotu konkrétny riadok a/alebo stĺpca štruktúrovaného archívu je možné zadať parametre Row a Col (ak nie sú zadane, nadobúdajú hodnotu 0 znamenajúcu "celý riadok/stĺpec").</p> <p>Parametre &lt;From, To&gt; urujú asový interval, ktorý bude prepočítaný. Ak nie je zadán koncový as, nahradí sa aktuálnym asom. Formát pre zadávanie asu je <i>dd-mm-rrrr [hh[:mi[:ss[.mss]]]]</i>.</p> <p>Voliteľný parameter <i>BACKGROUND</i> (implementovaný od verzie 7.02.006) spôsobí, že prepočet prebehne na pomocnom prepotovom tasku (vi parameter archívu <a href="#">RecalcImmediateDepth</a>). Parameter je vhodné použiť, pokiaľ sa robia vaše prepočty hodnôt v minulosti, ktoré sa majú vykonávať na pozadí, pričom archív pokračuje v bežnom archivovaní dát v reálnom ase.</p> <p><b>Poznámka:</b> Pokiaľ má parameter <a href="#">RecalcTimeIntervalLimit</a> nenulovú hodnotu a asový interval &lt;From, To&gt; je väčší ako <a href="#">RecalcTimeIntervalLimit</a> hodín, je nutné zadať voliteľný parameter <i>BACKGROUND</i>, aby prepočet prebehol na pomocnom prepotovom tasku. Toto chovanie je implementované ako ochrana voči zahlteniu hlavného tasku prepotami.</p>
<b>RELEASE_T REZOR</b>	<p>Predasné odpojenie aktuálnej trezorovej databázy.</p>
<b>REM_EMPT Y_SLICES</b> HOBJ mask	<p>Ak sú zapnuté <a href="#">asové rezy</a>, príkaz spôsobí, že archív prejde všetky <a href="#">asové rezy</a> jednoduchých archívnych objektov podľa zadaného HOBJ alebo masky a zruší tie <a href="#">asové rezy</a>, ktoré neobsahujú žiadne dáta.</p> <p>Príkaz slúži na istenie archívnej databázy od prázdnych <a href="#">asových rezov</a>, ktoré vznikali v dôsledku chyby archívu. Táto chyba bola odstránená v podporovaných verziách 8. júna 2015.</p>
<b>REORGANI ZE</b>	<p>On-line <a href="#">reorganizácia archívnej databázy</a>. Príkaz skomprimuje všetky archívne tabučky (Oracle príkaz ALTER TABLE MOVE, resp. Sybase príkaz REORGANIZE TABLE INDEX).</p> <p><b>Poznámka:</b> Len pre platformy <a href="#">Oracle</a>, <a href="#">PostgreSQL</a> a <a href="#">Sybase 8.0</a> a vyššie.</p>
<b>REORGANI ZE</b> HOBJ ma sk [SLICE slice] [tablespace]	<p>On-line <a href="#">reorganizácia</a> tabučky archívnej databázy s uvedeným HOBJ alebo s názvom archívneho objektu zodpovedajúcim zadanej maske. V prípade, že je definovaný aj parameter <i>tablespace</i>, daná tabučka bude presunutá do nového tablespace-u. Ak sú zapnuté <a href="#">asové rezy</a>, všetky asové rezy archívneho objektu so zadaným HOBJ budú reorganizované/presunuté, pokiaľ nie je špecifikované číslo asového rezu s <i>lice</i>.</p> <p><b>Poznámka 1:</b> Parameter <i>tablespace</i> je použitý len pre platformu <a href="#">Oracle</a>.</p> <p><b>Poznámka 2:</b> číslo asového rezu okrem bežných hodnôt podporuje aj špeciálne hodnoty:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• hodnota -1 znamená "všetky asové rezy"</li> <li>• hodnota -2 znamená "asový rez pre aktuálny as"</li> <li>• hodnota -3 znamená "predchádzajúci asový rez"</li> <li>• hodnota -4 znamená "všetky asové rezy staršie ako aktuálny asový rez"</li> </ul>
<b>REORGANI ZE ON</b>	<p>Povolenie <a href="#">reorganizácie archívnej databázy</a> (ekvivalent k spusteniu procesu <a href="#">D2000 Archiv</a> s parametrom <i>/DBCY</i>).</p>
<b>REORGANI ZE OFF</b>	<p>Zakázanie <a href="#">reorganizácie archívnej databázy</a> (ekvivalent k spusteniu procesu <a href="#">D2000 Archiv</a> bez parametra <i>/DBCY</i>).</p>
<b>REORGANI ZE ACTIVE</b>	<p>Povolenie <a href="#">reorganizácie archívnej databázy</a> iba v aktívnom móde (ekvivalent k spusteniu procesu <a href="#">D2000 Archiv</a> s parametrom <i>/DBCA</i>).</p>



<b>REORGANIZE PASSIVE</b>	Povolenie <a href="#">reorganizácie archívnej databázy</a> iba v pasívnom móde (ekvivalent k spusteniu procesu <a href="#">D2000 Archiv</a> s parametrom/ <a href="#">DBCP</a> ).		
<b>REORGANIZE SHRINK</b>	Povolenie alternatívneho spôsobu <a href="#">reorganizácie archívnej databázy</a> - iba pre Oracle 10g a vyšší (ekvivalent k spusteniu procesu <a href="#">D2000 Archiv</a> s parametrom/ <a href="#">DBCS</a> ). <b>Poznámka:</b> Zapnutie pôvodného spôsobu je tell príkazom REORGANIZE MOVE.		
<b>REORGANIZE TABLE ROWLIMIT</b>	On-line zmena parametra <a href="#">ReorganizeTableRowLimit</a> pre <a href="#">automatickú reorganizáciu</a> archívnej databázy.		
<b>REORGANIZE TABLE TIME LIMIT</b>	On-line zmena parametra <a href="#">ReorganizeTableTimeLimit</a> pre <a href="#">automatickú reorganizáciu</a> archívnej databázy.		
<b>SET_CACHE size [MB]</b>	Príkaz umožňuje zmeniť veľkosť dynamickej cache na zrýchlenie výpotov štatistických archívnych objektov počas behu procesu <a href="#">D2000 Archiv</a> .  <b>Poznámka 1:</b> Veľkosť cache pri štarte procesu <a href="#">D2000 Archiv</a> je určená parametrom <a href="#">MaxCacheSize</a> v procese <a href="#">D2000 Management Console</a> . <b>Poznámka 2:</b> Príkaz SET_CACHE zároveň zmení aj parameter <a href="#">MaxCacheSize</a> v registri.		
<b>SET_OPTION</b>  meno_parametra hodnota_parametra	Tell príkazom SET_OPTION sa dajú meniť nasledovné "štartovacie" a konfiguračné parametre procesu archívu:		
	meno_parametra	hodnota_parametra	popis
	<a href="#">AlmostZeroALMOST_ZERO</a>	kladné reálne číslo (napr. 1e-10)	Vi popis parametra archívu <a href="#">AlmostZero</a> .
	<a href="#">CommitCountActiveCOMMIT_COUNT_ACTIVE</a>	kladné číslo	Vi popis parametra archívu <a href="#">CommitCountActive</a> .
	<a href="#">CommitCountPassiveCOMMIT_COUNT_PASSIVE</a>	kladné číslo	Vi popis parametra archívu <a href="#">CommitCountPassive</a> .
	<a href="#">CommitTimeActiveCOMMIT_TIME_ACTIVE</a>	kladné číslo	Vi popis parametra archívu <a href="#">CommitTimeActive</a> .
	<a href="#">CommitTimePassiveCOMMIT_TIME_PASSIVE</a>	kladné číslo	Vi popis parametra archívu <a href="#">CommitTimePassive</a> .
	<a href="#">DBPO</a>	ON /OFF	Spracovávanie len primárnych dát .
	<a href="#">RX</a>	ON /OFF	Vypnuté mazanie starých dát.
	<a href="#">RO</a>	ON /OFF	Read only archív.
	<a href="#">RS</a>	ON /OFF	Backup kopírovaním.

DBRT	ON /OFF	Prepočet vypoítavaných archívnych objektov v reálnom ase.
READ_ ARCHIVE_DEPTH	"dd-mm-yyyy hh-mm-ss"  OFF	Obmedzenie hĺbky íťania z archívu Pokia je zapnuté ukladanie do trezoru, tak dáta staršie, ako je nastavený dátum, budú íťané z trezorových databáz. Tento parameter slúži na overenie, i trezory skutočne obsahujú všetky údaje (napr. po zaplátaní prostredníctvom <a href="#">arcsynchro</a> ). Obmedzenie sa deaktivuje parametrom OFF. Pokia je obmedzenie zapnuté, každé íťanie z archívu, pri ktorom sa obmedzenie uplatní, spôsobí, že do logovacieho súboru archívu sa zapíše správa: <i>Start time for reading values from archive is before READ_ARCHIVE_DEPTH, limiting.</i>
DiskUsageWarning DISK_USAGE_WARNING	ON /OFF	Vi popis parametra archívu <a href="#">DiskUsageWarning</a> .
DropOldRequests DROP_OLD_REQUESTS	ON /OFF	Vi popis parametra archívu <a href="#">DropOldRequests</a> .
IsochronousCache ISOCHRONOUS_CACHE	ON /OFF	Vi popis parametra archívu <a href="#">IsochronousCache</a> .
IsoCacheFullDepth ISOCACHE_FULL_DEPTH	ON /OFF	Vi popis parametra archívu <a href="#">IsoCacheFullDepth</a> .
IsoCacheDepth ISOCACHE_DEPTH	kladné íslo (sekundy)	Vi popis parametra archívu <a href="#">IsoCacheDepth</a> .
OldValOnAuxTask OLD_VAL_ON_AUX_TASK	ON /OFF	Vi popis parametra archívu <a href="#">OldValOnAuxTask</a> .
OneThreadForGraph ONE_THREAD_FOR_GRAPH	ON /OFF	Vi popis parametra archívu <a href="#">OneThreadForGraph</a> .
RecalcImmediateDepth RECALC_IMMEDIATE_DEPTH	sekundy /OFF	Vi popis parametra archívu <a href="#">RecalcImmediateDepth</a> .

PG_ReorganizeSlice PG_REORGANIZE_SLICE	0-3	Vi popis parametra archívu <a href="#">PG_ReorganizeSlice</a> .
PG_ReorgSliceTime PG_REORGSlice_TIME	sekundy	Vi popis parametra archívu <a href="#">PG_ReorgSliceTime</a> .
PG_TrezorFileMulti PG_TREZORFILEMULTI	íslo	Vi popis parametra archívu <a href="#">PG_TrezorFileMulti</a> .
RecalcParallelInterval RECALC_PARALLEL_INTERVAL	sekundy /OFF	Vi popis parametra archívu <a href="#">RecalcParallelInterval</a> .
RecalcTimeIntervalLimit RECALC_TIME_INTERVAL_LIMIT	hodiny /OFF	Vi popis parametra archívu <a href="#">RecalcTimeIntervalLimit</a> .
RecalcUseTrezor RECALC_USE_TREZOR	ON /OFF	Vi popis parametra archívu <a href="#">RecalcUseTrezor</a> .
ReadTimeBeforeStart READ_TIME_BEFORE_START	sekundy /OFF	Vi popis parametra archívu <a href="#">ReadTimeBeforeStart</a> .
ReorganizeOffset REORGANIZE_OFFSET	hh:mi	Vi popis parametra archívu <a href="#">ReorganizeOffset</a> .
ReorganizePeriod REORGANIZE_PERIOD	hodiny	Vi popis parametra archívu <a href="#">ReorganizePeriod</a> .

	Reorga nizeTab leRowLi mit REOR GANIZ E_TAB LE_RO LE_ROW LIMIT	poet riadkov	Vi popis parametra archívu <a href="#">ReorganizeTableRowLimit</a> .
	Reorga nizeTab leTimeL imit REOR GANIZ E_TAB LE_TIM E_LIMIT	hodiny	Vi popis parametra archívu <a href="#">ReorganizeTableTimeLimit</a> .
	Tablesp ace_Na me TABLE SPACE _NAME	meno _table space	Vi popis parametra archívu <a href="#">Tablespace_Name</a> (iba na platforme Oracle).
	Trezor ReadS egment0  TREZO R_REA D_SEG MENT0	ON /OFF	Vi popis parametra archívu <a href="#">TrezorReadSegment0</a> .
	Workin gHours Start WORKI NG_HO URS_S TART	nezáp orné celé íslo	Vi popis parametra archívu <a href="#">WorkingHoursStart</a> .
	Workin gHours End WORKI NG_HO URS_E ND	nezáp orné celé íslo	Vi popis parametra archívu <a href="#">WorkingHoursEnd</a> .
<b>Poznámka:</b> Tie konfigurané parametre, ktoré sú umiestnené v Registry databáze, budú príkazom SET_OPTION zmenené nielen v archíve, ale aj v Registry.			
<b>SHOW_DYN _INFO</b> HOBJ /meno [ROW [COL]]	Príkaz vypíše dynamické informácie o danom objekte (aktuálna hodnota, naposledy posielaná hodnota, as budúceho výpotu pre periodické archívy, as periodického mazania, parametre a obsah cache hodnôt) na textovú konzolu procesu <a href="#">D2000 Archiv</a> .  <b>Poznámka:</b> Príkaz je určený hlavne pre diagnostické účely v systémoch D2000.		
<b>SHOW_CAC HE</b> count	Pokiaľ je zapnutá archívna cache, príkaz vypíše zoznam <i>count</i> archívnych objektov, ktoré majú v archívnej cache najviac hodnôt. Pre každý objekt sa vypíše HOBJ, meno, počet položiek a asový interval hodnôt, ktoré sa nachádzajú v cache.		
<b>SHOW_CON FIG</b>	Výpis konfiguraných informácií o procese <a href="#">D2000 Archiv</a> a o archívnej databáze. Jedná sa o: <ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">štartovacie parametre</a> procesu zadané v konfigurácii archívneho procesu (ak je archívny proces spustený procesom <a href="#">D2000 Server</a>), resp. archívneho servisu (ak je archívny proces spustený vlastným watchdogom), resp. parametre z príkazového riadku (ak je archívny proces spustený rune),</li><li>• <a href="#">parametre pre archív</a> zadané vo Windows registry,</li><li>• parametre uložené priamo v archívnej databáze v tabuľke LOG_DATA (vi parameter <a href="#">/CLD</a> utility <a href="#">arcsynchro</a>),</li><li>• špecifické nastavenia databázy (zatiaľ iba na platforme Oracle).</li></ul> <b>Poznámka:</b> Porovnaním takto získaných nastavení je možné zistiť, či sú redundantné archívy konfigurované identicky, resp. či nebol nejaký parameter zabudnutý pri migrácii archívu, databázy a podobne.		
<b>SHOW_INFO</b>	Výpis rôznych informácií o procese <a href="#">D2000 Archiv</a> a o archívnej databáze.		

<b>STATISTICS</b> path+filename e hours	Vytvorenie súboru <i>path+filename</i> so štatistickými informáciami, t.j. počet hodnôt pre jednotlivé archivované objekty za posledných n - hodín ( <i>hours</i> ).
<b>STDOUT</b> output	Príkaz presmeruje štandardný výstup na nový výstup. <b>Príklad:</b> D2000 na Windows platforme: <i>STDOUT C:\vystup.txt</i> (výstup presmerovaný do súboru <i>vystup.txt</i> ). D2000 na OpenVMS platforme: <i>STDOUT "_TNA2:"</i> (výstup presmerovaný na terminál <i>_TNA2:</i> ). <b>Pozn:</b> pokiaľ je D2000 proces spustený na Windows platforme ako servis, má zakázané výpisy do okna. Preto pokiaľ je potrebná funkcionálna výpisov do okna, je nutné, aby bol proces bol spúšaný D2000 Serverom bez parametra <i>/X</i> .
<b>STOP_IMPORT_DATA</b>	Deaktivuje vlastnosť procesu <a href="#">D2000 Archiv</a> , prijíma externé dáta.
<b>STOP</b> [NOQUEUE]	Zastavenie procesu <a href="#">D2000 Archiv</a> . Pri tomto zastavovaní sa zapisujú neuložené hodnoty z fronty požiadaviek do súboru na disk, z ktorého sa potom načítajú pri ďalšom štarte procesu D2000 Archiv. Aktuálne hodnoty archívnych objektov sa uložia do tabuľky <i>SAVED_LAST_ROWS</i> , aby sa nasledujúci štart procesu zrýchlil. Parameter <b>NOQUEUE</b> spôsobí, že neuložené hodnoty z fronty požiadaviek sa nezapisujú do súboru (zrýchlenie ukončenia procesu, ktorý má veľké množstvo nespracovaných hodnôt).
<b>TIMESTART</b> <b>TIMESTAT</b> <b>RESTART</b> <b>TIMESTAT</b> <b>SHOW</b> <b>TIMESTAT</b> <b>SHOWLONG</b> <b>TIMESTAT</b> <b>SHOWSTART</b>  <b>TIMESTAT</b> <b>STOP</b>	Spustí (START), zastaví (STOP), reštartuje (RESTART), zobrazí (SHOW), zobrazí a reštartuje (SHOWSTART) alebo zobrazí v dlhom asovom formáte, vrátane dní (SHOWLONG), asové štatistiky itacieho taskov/taskov. Po zapnutí asových štatistik task(y) itajúce z databázy zadanú mieru strávenú v rôznych astiach itacej procedúry. Tieto hodnoty môžu byť použité na ďalšie ladenie systémovými špecialistami. asové štatistiky sú zobrazené pre každý itací task a ak <a href="#">ReadThreadsCount</a> > 1, tak sa zobrazia aj sumárne štatistiky. <b>Poznámka:</b> Po zapnutí asových štatistik je itanie z archívu o niekoľko percent pomalšie kvôli meraniu asu.

## D2000 KOM

<b>DEBUGWIN</b> DEBUG/REQ /KOMARC	Okno <b>Debug</b> procesu <a href="#">D2000 KOM</a> zobrazuje: <ul style="list-style-type: none"> <li>DEBUG - trace komunikácie so zariadeniami (implicitné nastavenie),</li> <li>REQ - aktuálne spracovávanú komunikáciu požiadavku + požiadavky vo fronte,</li> <li>KOMARC - trace itania/zápisov do archívneho súboru KOM Archiv.</li> </ul>
<b>DI</b> ON/OFF HOB /mask	Debug Info pre hodnoty - zapnutie / vypnutie zobrazovania hodnôt: <ul style="list-style-type: none"> <li>meraných bodov s uvedeným HOB,</li> <li>všetkých meraných bodov na stanici s uvedeným HOB,</li> <li>meraných bodov s menom vyhovujúcim udanej maske,</li> <li>všetkých meraných bodov na staniciach vyhovujúcich udanej maske.</li> </ul>
<b>DP</b> ON/OFF	Debug Pipe - zapnutie / vypnutie zobrazovania komunikácie s procesom <a href="#">D2000 Server</a> (len vtedy, ak je okno procesu zobrazené na pracovnej ploche).
<b>GETKOMARCD</b> <b>PTH</b>	Príkaz zistí as najstaršej hodnoty uloženej v <a href="#">KOM Archíve</a> .
<b>GETOLDVAL</b> StationName [M: PointMask] [NORECALC] "BeginTime" ["EndTime"]	Odštartuje itanie archívnych hodnôt zo zariadenia - stanice <i>StationName</i> . itané budú údaje z požadovaného intervalu. Parameter "EndTime" je nepovinný a ak nie je uvedený, je nahradený aktuálnym asom. Formát asu ("BeginTime", "EndTime") je "dd-mm-rrrr hh:mi:ss".  Túto vlastnosť umožňujú len niektoré komunikačné protokoly (Datalogger ESC8800, ESC8816, UNIP_TS, OPC DA / OPC HDA, DLMS/COSEM, IEC 62056-21, ...). <b>Upozornenie:</b> Nejedná sa o funkciu KOM Archiv, ale o itanie hodnôt priamo zo zariadenia!  Parameter NORECALC spôsobí, že archív nevykoná prepočet vypoítavaných archívnych objektov, hodnoty ktorých sú vypoítavané práve z hodnôt získaných týmto volaním tell príkazu. Pre vybrané protokoly ( <a href="#">OPC DA</a> , <a href="#">OPC HDA</a> a <a href="#">IEC 870-5-104</a> ) je možné použiť parameter masky "M:", pomocou ktorého je možné realizovať itanie archívnych hodnôt iba pre vybrané merané body zo stanice <i>StationName</i> vyhovujúce zadanej maske.
<b>LNSTAT</b> OPEN /CLOSE LineName	Príkaz je použitý iba pre linky kategórie <a href="#">Serial</a> (asynchrónne sériové linky). Príkaz zastaví komunikáciu (CLOSE) a odpojí komunikovaný port. Ten je potom použitý inými programami, ako sú napr. diagnostické alebo konfiguračné nástroje. Stav staníc na príslušnej linke prechádzajú do stavu komunikanej chyby. Komunikácia sa obnoví po príkaze LNSTAT OPEN alebo po reštarte celého komunikačného procesu.

<b>LNTRACE DEC</b> /HEX	Zapnutie decimálneho / hexadecimálneho formátu výpisu linky. Prednastavený formát je hexadecimálny.
<b>READKOMARC</b> ["BeginTime"] ["EndTime"]	<p>ítanie hodnôt z KOM Archívu. Prenesú sa všetky OldValue hodnoty z požadovaného intervalu. Parameter BeginTime je nepovinný, ak nie je uvedený, itajú sa údaje z celej hbkky KOM Archívu. Parameter "EndTime" je tiež nepovinný a ak nie je uvedený, je nahradený aktuálnym asom. Pokiaľ nie sú definované parametre <i>BeginTime</i> a <i>EndTime</i>, prenesú sa iba tie hodnoty, ktoré ešte neboli poslané procesu <b>D2000 Server</b>. Ak je zadaný aspo parameter <i>BeginTime</i>, posielajú sa všetky hodnoty zo zadaného intervalu.</p> <p>Návratové kódy:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>SUCCESS</b> - transakcia úspešná, prenos dát do systému ukončený,</li> <li>• <b>IGNORED</b> - proces <b>D2000 KOM</b> nebeží v režime KOM Archív,</li> <li>• <b>ERROR</b> - chybné parametre (formát zadávania asov: <i>dd-mm-yyyy hh:mi:ss</i>), zlé poradie asov - BeginTime &gt; EndTime.</li> </ul>
<b>RESETPERF</b> LineName /StationName	Príkaz resetuje štatistiky linky / stanice - systémové štruktúry <i>SV_ System_LinePerformance</i> / <i>SV_ System_LinePerformance</i> . Zmena sa uskutoční hne, ale viditeľná bude až vtedy, keď proces <b>D2000 KOM</b> pošle nové štatistiky procesu <b>D2000 Server</b> (periodicky každých 10 sekúnd).
<b>SETPTADDR</b> name "address1" "address2"	<p>Dynamická zmena adresy meraného bodu. Parameter <i>meno</i> uruje meraný bod a môže byť zadaný ako meno objektu (napr. "M. VonkTeplota") alebo HOBJ objektu (syntax vyžaduje znak '\$' pred HOBJ, napr. "\$278"), <i>adresa1</i> a <i>adresa2</i> definujú novú adresu pre meraný bod. Zmena adresy meraného bodu sa prejaví iba v interných dátových štruktúrach KOM procesu. Tá nie je centralizovane posielaná na server, iže zmena adresy je platná, pokiaľ nenastane reštart procesu. Vtedy sa znova použije hodnota z pôvodnej konfigurácie.</p> <p>Návratové kódy:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>SUCCESS</b> - adresa zmenená (hodnota bodu bude neplatná, kým sa nenaíta z novej adresy),</li> <li>• <b>IGNORED</b> - proces <b>D2000 KOM</b> nepodporuje dynamickú zmenu adresy - licenčné obmedzenie,</li> <li>• <b>ERROR</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. duplicitná adresa</li> <li>2. point not found</li> <li>3. bad address format</li> </ol> </li> </ul> <p>Dynamická zmena adresy je implementovaná len pre obmedzenú množinu komunikačných protokolov:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">AMiT ATOUCH32 DB-Net</a></li> <li>• <a href="#">BACnet</a></li> <li>• <a href="#">Honeywell C-Bus</a></li> <li>• <a href="#">L&amp;G TOCCATA</a></li> <li>• <a href="#">L&amp;G TOCCATA via UNIP2</a></li> <li>• <a href="#">MODBUS Client</a></li> <li>• <a href="#">OPC Data Access 2.05 &amp; 3.0 Client</a></li> <li>• <a href="#">SNMP</a></li> </ul>
<b>SETSTADDR</b> name "address"	<p>Dynamická zmena adresy stanice. Parameter <i>meno</i> uruje meno stanice a je zadaný ako meno objektu (napr. "S.Stanica"). Parameter „address“ definuje jeho novú adresu. Zmena adresy stanice sa prejaví iba v interných dátových štruktúrach KOM procesu. Tá nie je centralizovane posielaná na server, iže zmena adresy je platná, pokiaľ nenastane reštart procesu. Vtedy sa znova použije hodnota z pôvodnej konfigurácie.</p> <p>Návratové kódy:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>SUCCESS</b> - adresa zmenená,</li> <li>• <b>IGNORED</b> - proces <b>D2000 KOM</b> nepodporuje dynamickú zmenu adresy pre daný protokol,</li> <li>• <b>ERROR</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. object not found</li> <li>2. invalid number of parameters</li> </ol> </li> </ul> <p>Dynamická zmena adresy je implementovaná len pre obmedzenú množinu komunikačných protokolov:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">ALYA Lubrikácie</a></li> <li>• <a href="#">MODBUS Client</a></li> <li>• <a href="#">MODBUS Server</a></li> </ul>
<b>SHOW TAG</b> TagName /TagHOBj	Zobrazenie podrobných informácií o meranom bode. Parametrom je meno alebo HOBJ meraného bodu. Zobrazené informácie sú určené na debugovanie pre vývojárov D2000.
<b>SHUTDOWN WINNT</b>	Príkaz reštartuje počítač, na ktorom beží proces <b>D2000 KOM</b> .



<b>START_RECORD</b> dir_name_only [begin_time] end_time	<p>Spustí nahrávanie dát do podadresára (aplikaného adresára) s názvom <i>dir_name_only</i>. Ak adresár neexistuje, vytvorí ho. Ak je Tell príkaz spustený z <a href="#">D2000 Servera</a>, najskôr sa nahrá súbor inicializovaných hodnôt DODM objektov <i>dodm_values.dat</i> a až potom D2000 Server rozpošle tento Tell príkaz klientom. Dáta nahráva v asovom intervale <i>&lt;begin_time, end_time&gt;</i>. Ak <i>&lt;begin_time&gt;</i> nie je nastavený, zane nahráva ihne.</p> <p><b>Príklad nahrávania:</b> Dátové súbory sa nahrávali cez Tell príkaz: <b>START_RECORD</b> DirName "01-12-2008 08:22:27" "01-12-2008 11:02:07"</p> <p>Výsledkom nahrávania sú štyri dátové súbory (týka sa štyroch hodinových intervalov): KOM-SELF_2008_12_01_08.dat &lt; <b>01-12-2008 08:22:27</b> ; 01-12-2008 09:00:00 &gt; KOM-SELF_2008_12_01_09.dat &lt; 01-12-2008 09:00:00 ; 01-12-2008 10:00:00 &gt; KOM-SELF_2008_12_01_10.dat &lt; 01-12-2008 10:00:00 ; 01-12-2008 11:00:00 &gt; KOM-SELF_2008_12_01_11.dat &lt; 01-12-2008 11:00:00 ; <b>01-12-2008 11:02:07</b> &gt;</p> <p><b>Poznámka:</b> Tell príkaz využíva formát "<i>dd-mm-rrrr hh:mm:ss</i>" pre parametre typu <i>datetime</i>. Tell príkaz je spustený z <a href="#">D2000 Servera</a>, ale aj priamo z klientov (momentálne podporený len klient KOM). Dáta sa nahrávajú do zvoleného podadresára aplikaného adresára a to v dátových súboroch reprezentujúcich hodinový asový interval.</p>												
<b>STOP_RECORD</b>	<p>Okamžite zastaví nahrávanie dát, nie je nevyhnutné aka na <i>end_time</i>. Ak nahrávanie nie je spustené, nastane chyba.</p> <p><b>Poznámka:</b> Tell príkaz je spustený z <a href="#">D2000 Servera</a>, ale aj priamo z klientov (momentálne podporený len klient KOM).</p>												
<b>START_REPLAY</b> dir_name_only [begin_time [ /NOW]] alebo <b>START_REPLAY</b> dir_name_only /LOOP	<p>Spustí prehrávanie dát z podadresára (aplikaného adresára) s názvom <i>dir_name_only</i>. Ak adresár neexistuje, nastane chyba. Ak je tell príkaz spustený z <a href="#">D2000 Servera</a>, najskôr sa prehrá súbor inicializovaných hodnôt DODM objektov <i>dodm_values.dat</i> a až potom D2000 server rozošle tento tell príkaz klientom s parametrom <i>/NOW</i>. Prehráva všetky dáta (v dátových súboroch) s asovou peiatkou <i>&gt;= begin_time</i>. asová peiatka dát predstavuje konkrétny as z nahratého asového intervalu. as, odkedy má zaa dáta prehráva, musí by v rozmedzí nahratého asového intervalu.</p> <p>Príklad prehrávania dát (dáta z príkladu nahrávania):</p> <table><tr><td>begin_time</td><td>/N OW</td><td>Popis</td></tr><tr><td>nie</td><td>nie</td><td><ul style="list-style-type: none"><li>zane prehráva dáta ihne</li><li>ak A = 02-12-2008 <b>14:11:02</b>, prehráva od P <i>&gt;=</i> 01-12-2008 <b>09:11:02</b></li><li>ak A = 02-12-2008 <b>14:33:55</b>, prehráva od P <i>&gt;=</i> 01-12-2008 <b>08:33:55</b></li></ul></td></tr><tr><td>áno</td><td>nie</td><td><ul style="list-style-type: none"><li>ak <i>begin_time</i> = 01-12-2008 <b>08:27:27</b>, prehráva dáta od asu tak, aby tento as korešpondoval s posunom od celej hodiny</li><li>ak A = 02-12-2008 <b>14:11:02</b>, prehráva od P <i>&gt;=</i> 01-12-2008 <b>08:27:27</b>, až ke A = 02-12-2008 <b>14:27:27</b></li><li>ak A = 02-12-2008 <b>14:33:55</b>, prehráva od P <i>&gt;=</i> 01-12-2008 <b>08:27:27</b>, až ke A = 02-12-2008 <b>15:27:27</b></li></ul></td></tr><tr><td>áno</td><td>áno</td><td><ul style="list-style-type: none"><li>ak begin_time = 01-12-2008 <b>08:27:27</b>, nájde najbližší as (asovú peiatku), ktorý môže prehráva ihne</li><li>ak A = 02-12-2008 <b>14:11:02</b>, prehráva od P <i>&gt;=</i> 01-12-2008 <b>09:11:02</b></li><li>ak A = 02-12-2008 <b>14:33:55</b>, prehráva od P <i>&gt;=</i> 01-12-2008 <b>08:33:55</b></li></ul><p>Toto je jediný prípad, kedy prehráva aj všetky dáta pred P. Tieto dáta sa prehrajú na zaiatku, teda pred samotným prehrávaním dát, ktorých P <i>&gt;=</i> stanovený as.</p></td></tr></table> <p>asová peiatka (P) - modrá farba, aktuálny as (A) - ervená farba</p> <p>Ak je zadaný parameter /LOOP prehrávanie sa po skonení znova automaticky spustí. Prehrávanie je možné ukoni tell príkazom <b>STOP_REPLAY</b>.</p> <p><b>Poznámka:</b> Tell príkaz využíva formát "<i>dd-mm-rrrr hh:mm:ss</i>" pre parametre typu <i>datetime</i>. Tell príkaz je spustený z <a href="#">D2000 Servera</a>, ale aj priamo z klientov (momentálne podporený len klient KOM). Proces <a href="#">D2000 KOM</a> je možné spusti v režime prehrávania len, ak je spustený so štartovacím parametrom <i>/Replay</i>. Vtedy proces D2000KOM nekomunikuje so zariadeniami.</p>	begin_time	/N OW	Popis	nie	nie	<ul style="list-style-type: none"><li>zane prehráva dáta ihne</li><li>ak A = 02-12-2008 <b>14:11:02</b>, prehráva od P <i>&gt;=</i> 01-12-2008 <b>09:11:02</b></li><li>ak A = 02-12-2008 <b>14:33:55</b>, prehráva od P <i>&gt;=</i> 01-12-2008 <b>08:33:55</b></li></ul>	áno	nie	<ul style="list-style-type: none"><li>ak <i>begin_time</i> = 01-12-2008 <b>08:27:27</b>, prehráva dáta od asu tak, aby tento as korešpondoval s posunom od celej hodiny</li><li>ak A = 02-12-2008 <b>14:11:02</b>, prehráva od P <i>&gt;=</i> 01-12-2008 <b>08:27:27</b>, až ke A = 02-12-2008 <b>14:27:27</b></li><li>ak A = 02-12-2008 <b>14:33:55</b>, prehráva od P <i>&gt;=</i> 01-12-2008 <b>08:27:27</b>, až ke A = 02-12-2008 <b>15:27:27</b></li></ul>	áno	áno	<ul style="list-style-type: none"><li>ak begin_time = 01-12-2008 <b>08:27:27</b>, nájde najbližší as (asovú peiatku), ktorý môže prehráva ihne</li><li>ak A = 02-12-2008 <b>14:11:02</b>, prehráva od P <i>&gt;=</i> 01-12-2008 <b>09:11:02</b></li><li>ak A = 02-12-2008 <b>14:33:55</b>, prehráva od P <i>&gt;=</i> 01-12-2008 <b>08:33:55</b></li></ul> <p>Toto je jediný prípad, kedy prehráva aj všetky dáta pred P. Tieto dáta sa prehrajú na zaiatku, teda pred samotným prehrávaním dát, ktorých P <i>&gt;=</i> stanovený as.</p>
begin_time	/N OW	Popis											
nie	nie	<ul style="list-style-type: none"><li>zane prehráva dáta ihne</li><li>ak A = 02-12-2008 <b>14:11:02</b>, prehráva od P <i>&gt;=</i> 01-12-2008 <b>09:11:02</b></li><li>ak A = 02-12-2008 <b>14:33:55</b>, prehráva od P <i>&gt;=</i> 01-12-2008 <b>08:33:55</b></li></ul>											
áno	nie	<ul style="list-style-type: none"><li>ak <i>begin_time</i> = 01-12-2008 <b>08:27:27</b>, prehráva dáta od asu tak, aby tento as korešpondoval s posunom od celej hodiny</li><li>ak A = 02-12-2008 <b>14:11:02</b>, prehráva od P <i>&gt;=</i> 01-12-2008 <b>08:27:27</b>, až ke A = 02-12-2008 <b>14:27:27</b></li><li>ak A = 02-12-2008 <b>14:33:55</b>, prehráva od P <i>&gt;=</i> 01-12-2008 <b>08:27:27</b>, až ke A = 02-12-2008 <b>15:27:27</b></li></ul>											
áno	áno	<ul style="list-style-type: none"><li>ak begin_time = 01-12-2008 <b>08:27:27</b>, nájde najbližší as (asovú peiatku), ktorý môže prehráva ihne</li><li>ak A = 02-12-2008 <b>14:11:02</b>, prehráva od P <i>&gt;=</i> 01-12-2008 <b>09:11:02</b></li><li>ak A = 02-12-2008 <b>14:33:55</b>, prehráva od P <i>&gt;=</i> 01-12-2008 <b>08:33:55</b></li></ul> <p>Toto je jediný prípad, kedy prehráva aj všetky dáta pred P. Tieto dáta sa prehrajú na zaiatku, teda pred samotným prehrávaním dát, ktorých P <i>&gt;=</i> stanovený as.</p>											
<b>STOP_REPLAY</b>	<p>Okamžite zastaví prehrávanie dát. Ak prehrávanie nie je spustené, nastane chyba.</p> <p><b>Poznámka:</b> Tell príkaz je spustený z <a href="#">D2000 Servera</a>, ale aj priamo z klientov (momentálne podporený len klient KOM).</p>												
<b>STDOUT</b> output	<p>Príkaz presmeruje štandardný výstup na nový výstup.</p> <p><b>Príklad:</b> D2000 na OpenVMS platforme: <i>STDOUT " _TNA2:"</i> (výstup presmerovaný na terminál <i>_TNA2:</i>) D2000 na Windows platforme: <i>STDOUT C:\vystup.txt</i> (výstup presmerovaný do súboru <i>vystup.txt</i>) <b>Pozn:</b> vi poznámku k príkazu <a href="#">STDOUT</a> pre archív.</p>												
<b>STOP</b>	<p>Zastavenie procesu <a href="#">D2000 KOM</a>.</p>												

<b>STSTAT</b> START /STOP StationName	Povolí komunikáciu (parameter START) alebo vypne komunikáciu (parameter STOP) na stanici <i>StationName</i> . Stanica nadobudne hodnotu StON (START) alebo StOFF (STOP).
<b>STWATCH</b> StationName ["Number"]	Príkaz generuje jednu alebo viacero požiadaviek na prednostné ítanie všetkých meraných bodov z danej stanice. Má zmysel iba pre niektoré komunikané protokoly (typu request-response). Parameter <i>Number</i> udáva počet požiadaviek, prípustné hodnoty sú 1 až 5. Ak nie je zadáný, generuje sa len jedna požiadavka.

## D2000 EVENT

<b>DYNAMIC_I NFO</b>	<p>Príkaz pre procesy s menom *.EVH a *.HIS. Tell príkaz je bez parametrov.</p> <p>Po jeho prijatí proces do príslušného log súboru zapíše informácie o:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- zozname všetkých bežiacich inštancií ESL skriptov</li> </ul> <p>Formát: <b>ESL;ESL name</b></p> <p>ESL - text identifikujúci nasledujúce informácie ESL name - identifikácia skriptu<sup>1</sup></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- registrovaných textových reazcoch (akcia <a href="#">GETACCESS</a>)</li> </ul> <p>Formát: <b>ACCESS;ESL name;String;time of GetAccess;bGlobal;userComment;status</b></p> <p>ACCESS - text identifikujúci nasledujúce informácie ESL name - identifikácia skriptu<sup>1</sup> String - registrovaný textový reazec time of GetAccess - as, kedy prebehla registrácia reazca bGlobal - príznak, i je reazec globálny userComment - komentár status - text "IN PROGRESS", ak prebieha registrácia globálneho reazca, inak prázdny text ""</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- zozname všetkých otvorených XML dokumentov (<a href="#">%XML_CreateDocument</a>, <a href="#">%XML_OpenDocument</a>)</li> </ul> <p>Formát: <b>XML;ESL name;handle</b></p> <p>XML - text identifikujúci nasledujúce informácie ESL name - identifikácia skriptu<sup>1</sup> handle - jednoznany íselný identifikátor XML dokumentu; je zhodný s hodnotou handle, ktorú používajú funkcie <a href="#">%XML_*</a></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- zozname objektov, ktoré boli otvorené prostredníctvom funkcie <a href="#">%OpenRefToObject</a></li> </ul> <p>Formát: <b>REFOBJ;Esl Name;Synchro;Obj HOBJ;Obj Name;Open In Progress</b></p> <p>REFOBJ - text identifikujúci nasledujúce informácie ESL name - identifikácia skriptu<sup>1</sup> Synchro - hodnota parametra <a href="#">_bSynchro</a> pri volaní funkcie <a href="#">%OpenRefToObject</a> Obj HOBJ - jednoznany identifikátor otvoreného objektu Obj Name - jednoznane meno otvoreného objektu Open In Progress - príznak, i aktuálne prebieha otváranie objektu</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- zozname aktívnych databázových pripojení (prostredníctvom akcií <a href="#">DB_TRANS_OPEN</a>, <a href="#">DB_CONNECT</a>, <a href="#">PG_CONNECT</a>, <a href="#">SQL_CONNECT</a>)</li> </ul> <p>Formát: <b>DBCONNECT;ESL name;DB TRANS HANDLE;SUB CONNECT HANDLE;TYPE;OBJNAME;Prepared SQL Command;Last SQL Prepare; Comment</b></p> <p>DBCONNECT - text identifikujúci nasledujúce informácie ESL name - identifikácia skriptu<sup>1</sup> DB TRANS HANDLE - identifikátor transakčného pripojenia (vzniká volaním <a href="#">DB_TRANS_OPEN</a>), alebo 0, ak príslušné pripojenie nie je realizované transakčne SUB CONNECT HANDLE - identifikátor pripojenia (vzniká volaním akcií <a href="#">DB_CONNECT</a>, <a href="#">PG_CONNECT</a>, <a href="#">SQL_CONNECT</a>) TYPE - typ pripojenia (SUB CONNECT HANDLE) OBJNAME - meno objektu, ku ktorému je pripojenie realizované Prepared SQL Command - príznak existencie predpripraveného SQL príkazu Last SQL Prepare - "znenie" posledného SQL príkazu predpripraveného volaním akcie <a href="#">SQL_PREPARE</a> Comment - miesto, kde bola volaná akcia <a href="#">SQL_PREPARE</a></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- zoznam súborov otvorených prostredníctvom funkcií <a href="#">%FIO_*</a></li> </ul> <p>Formát: <b>FIO;ESL name;file name</b></p> <p>FIO - text identifikujúci nasledujúce informácie ESL name - identifikácia skriptu<sup>1</sup> file name - meno súboru</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- zoznam vytvorených dátových kontajnerov (akcia <a href="#">CNT_CREATE</a>)</li> </ul> <p>Formát: <b>CNT;ESL name;handle;NR;valTyp;is array</b></p> <p>CNT - text identifikujúci nasledujúce informácie ESL name - identifikácia skriptu<sup>1</sup> handle - jednoznany íselný identifikátor dátového kontajnera NR - počet prvkov valTyp - typ kú, ktorý jednoznane identifikuje položky v kontajneri is array - príznak, i je na príslušný kontajner aplikovaná akcia <a href="#">CNT_CNVTOARRAY</a></p> <p><sup>1</sup> - identifikácia skriptu: Textový reazec, ktorý jednoznane identifikuje bežiaci ESL skript. Obsahuje meno objektu (HOBJ)[íslo inštancie] jednoznany íselný identifikátor. Napríklad: E.Script(728)[105]1872 (<a href="#">%GetSelfInstanceld</a>, <a href="#">%GetSelfHBJ</a>)</p>
--------------------------	--

<b>SHOW_TRANS_LIST</b> idInstance	Ak je idInstance = 0, príkaz zobrazí zoznam všetkých inštancií eventov, ktoré akajú na dokonenie transakcie, a zoznam transakcií. Ak je idInstance <> 0, príkaz zobrazí informáciu len o zadanej inštancii (zoznam inštancií je možné získa napríklad v dialógovom okne <a href="#">ESL Diagnostic Pack</a> alebo tell príkazom <b>TASK_STATUS</b> ).
<b>STATISTICS</b> path+filena me	Zapíše do súboru údaje o konzumácii asu procesora poda jednotlivých eventov.
<b>STDOUT</b> ou tput	Príkaz presmeruje štandardný výstup na nový výstup. <b>Príklad:</b> D2000 na OpenVMS platforme: <i>STDOUT "_TNA2:"</i> (výstup presmerovaný na terminál <i>_TNA2:</i> ) D2000 na Windows platforme: <i>STDOUT C:\vystup.txt</i> (výstup presmerovaný do súboru <i>vystup.txt</i> ) <b>Pozn:</b> vi poznámku k príkazu <a href="#">STDOUT</a> pre archív.
<b>TASK_STATUS</b> path+filena me	Zapíše do súboru aktuálne vykonávaný riadok všetkých skriptov bežiacich v danom procese (*.EVH alebo *.HIS). Zárove poskytne informáciu o tom, i ESL skript aktuálne vykonáva <a href="#">externú funkciu</a> . Ak áno, tak do súboru zapíše jej meno a číslo riadku v skripte, ktorý ju volá.

## D2000 CALC

<b>DP ON/OFF</b>	Debug Pipe - zapnutie / vypnutie zobrazovania komunikácie s procesom <a href="#">D2000 Calc</a> (len vtedy, ak je okno procesu zobrazené na pracovnej ploche).
<b>RESET_STATISTICS</b>	Vynulovanie počítadiel pre vyhodnotenie štatistických údajov.
<b>STDOUT</b> outp ut	Príkaz presmeruje štandardný výstup na nový výstup. <b>Príklad:</b> D2000 na OpenVMS platforme: <i>STDOUT "_TNA2:"</i> (výstup presmerovaný na terminál <i>_TNA2:</i> ) D2000 na Windows platforme: <i>STDOUT C:\vystup.txt</i> (výstup presmerovaný do súboru <i>vystup.txt</i> ) <b>Pozn:</b> vi poznámku k príkazu <a href="#">STDOUT</a> pre archív.

<b>CALCINFO</b> ON OFF clcName [row]	<p>Príkaz slúži na zistenie dôvodu prepotu poítaného bodu, ktorý má parameter <i>Spôsob prepotu</i> nastavený na hodnotu <i>Pri zmene</i> alebo <i>Trigger</i>.</p> <p>Príkaz zabezpečí (<b>CALCINFO ON</b>), že do <b>LOG súboru</b> procesu budú priebežne zapisované informácie o dôvode prepotu daného poítaného bodu. Príkaz <b>CALCINFO OFF</b> ukoní priebežný zápis do LOG súboru. Používa sa pre poítané body, ktoré majú parameter <i>S pôsob prepotu</i> nastavený na hodnotu <i>Pri zmene</i> alebo <i>Trigger</i>.</p> <p><b>Záznam v LOG súbore obsahuje:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>identifikáciu objektu, ktorý spôsobil prepoet a jeho hodnotu</li> <li>výstupnú hodnotu poítaného bodu, ktorá bola odoslaná na server</li> </ul> <p><b>Parametre:</b></p> <p><b>clcName</b> - meno poítaného bodu</p> <p><b>row</b> - špecifikuje číslo riadku pri štruktúrovanom poítanom bode. Ak nie je zadany, náhradná hodnota je 0 a sledované budú všetky riadky.</p> <p><b>Príklad (obsah LOG súboru):</b></p> <p>Tell príkaz: CALCINFO ON P.OnSec</p> <p>V LOG súbore vidie záznam o tom, že informácie sú o prepote poítaného objektu <b>P.OnSec</b>. Zmenila sa hodnota objektu z <b>HOBJ=20</b> (VALUE IN \$20). alej sú zobrazené jednotlivé atribúty vstupnej hodnoty. Atribúty výstupnej hodnoty sú zobrazené za riadkom s obsahom <b>VALUE OUT</b>.</p> <pre> CALCINFO: P.OnSec[ 0] VALUE IN \$20 GValTyp : INT (Integer) Status : VALID LimitStatus : INLIMIT ProcAlarmStatus : NOALARM ValTyp : INT Flags : F,F,F,F,F,F,F,F,F,F,F,F,F,F,F,F ValTime : 20.11.2017 16:39:59.000 AlarmTime : (null) Value : 59 VALUE OUT GValTyp : INT (Integer) Status : VALID, NOACKVALUE LimitStatus : INLIMIT ProcAlarmStatus : NOALARM ValTyp : CE Flags : F,F,F,F,F,F,F,F,F,F,F,F,F,F,F,F ValTime : 20.11.2017 16:39:59.001 AlarmTime : (null) Value : 60 </pre>
<b>STATISTICS</b> path+filename	<p>Zapíše do súboru štatistické údaje o jednotlivých poítaných bodoch. Súbor obsahuje nasledovné informácie: meno poítaného bodu, počet prepotov a počet nových hodnôt vyslaných do systému. Poítadlá sú vynulované pri štarte procesu <b>D2000 Calc</b> alebo použitím povelu <b>RESET_STATISTICS</b></p>
<b>CHECK_DESTID_VALUES</b> [DestId [CollIndex]] [FlagList]	<p>Umožní porovna hodnoty cieových stpcov (štruktúrovaných premenných) nakonfigurovaných v poítaných bodoch s hodnotami, ktoré boli vypoítané procesom <b>D2000 Calc</b>.</p> <p>Pre špecifikáciu konkrétneho objektu typu <i>Štruktúrovaná premenná</i>, pre ktorý sa má porovnanie vykona, je potrebné zada nenulovú hodnotu parametra <i>DestId</i>, prípadne aj nenulové <i>CollIndex</i> pre konkrétny stpec. Nasledujú nepovinné kúové slová zo zoznamu: <i>Detail, Debug, Ignore_Time, ReCalc0s, ReCalc1m</i>. Bližší popis je uvedený v <a href="#">kontrolle hodnôt cieových stpcov</a>.</p> <p><b>Poznámka 1:</b> Príkaz je urený hlavne pre diagnostické úely v systémoch D2000.</p> <p><b>Poznámka 2:</b> Príkaz je podporovaný len vo verzii D2000 V8.0.5.</p>

<b>SHOW_DYN_INFO</b> {Mask[HOBJ] Row	<p>Umožní zobrazí konfiguráciu a aktuálny stav konkrétneho počítaného bodu. Ten je zadaný ako vstupný parameter bu cez jeho ID (HOBJ) alebo masku. V prípade, ak maske vyhovuje viacero počítaných bodov, zobrazí prvých 20. Ak je zadaný parameter Row odlišný od 0, musí sa jedna o počítaný bod, ktorý svoje hodnoty zapisuje do cieového stpca štruktúrovanej premennej. Pri bežných počítaných bodoch (tie, o nemajú nastavený cieový stpec), musí by Row nulový.</p> <p>Formát výpisu je zhodný s formátom [Calc] v <a href="#">3. príklade kontroly hodnôt cieových stpcov</a>.</p> <p><b>Poznámka:</b> Príkaz je urený hlavne pre diagnostické úely v systémoch D2000.</p>
<b>GET_SOURCE_VALUE</b> HOBJ Row Col	<p>Umožní zobrazí vstupy do výpotu, pokia sa jedná o vstupy zo štruktúrovaných premenných.</p> <p>Formát výpisu je zhodný s formátom [DestVal] <a href="#">3. príklade kontroly hodnôt cieových stpcov</a>.</p> <p><b>Poznámka:</b> Príkaz je urený hlavne pre diagnostické úely v systémoch D2000.</p>

## D2000 DBMANAGER

<b>SHOW_HANDLE</b> [table/database /structure_definition HOBJ] or [table mask]	Zobrazenie informácií o otvorených deskriptoroch. Viac informácií - kapitola <a href="#">DBManager - ladenie a debugovanie</a> .
<b>SHOW_CONNECT</b> [database HOBJ [connect/transaction ID]] or [database mask [connect ID]] [DETAIL]	Zobrazenie informácií o otvorených spojeniach. Viac informácií - kapitola <a href="#">DBManager - ladenie a debugovanie</a> .
<b>SET_WATCHDOG</b> database_mask seconds [NONTRANS]	Zapnutie sledovania spojení, ktoré vykonávajú SQL príkazy dlhšie, ako je zadaný as <i>seconds</i> . Táto informácia je použitá na profilovanie aplikácie a zisovanie najpomalších SQL príkazov. V prípade zadania klauzuly NONTRANS sa nesledujú transakčné spojenia. Od verzie 10.1.39 sa po skonení dlhotrvajúceho SQL príkazu vypíšu do logu podrobnosti o SQL príkaze. Viac informácií - kapitola <a href="#">DBManager - ladenie a debugovanie</a> .
<b>SET_WATCHDOG_QUEUE</b> database_mask seconds [NONTRANS]	Zapnutie sledovania databázových akcií, ktorých vykonávanie (vítane asu stráveného vo frontách DBManagera) dlhšie, ako je zadaný as <i>seconds</i> . Po skonení takejto databázovej akcie sa do logu vypíšu podrobnosti o nej. V prípade zadania klauzuly NON TRANS sa nesledujú transakčné spojenia. Viac informácií - kapitola <a href="#">DBManager - ladenie a debugovanie</a> .
<b>MONITOR_TRANS SHOW</b> {ALL/<id>} [<file_path>] / ON <history_depth_sec> / OFF / RESET	<p>Mechanizmus monitorovania transakcií.</p> <p>ON - zapína monitorovanie, kde &lt;history_depth_sec&gt; predstavuje asovú hbkú histórie uzavretých transakcií  OFF - vypína monitorovanie  RESET - premaže zoznam transakcií (aj otvorených)  SHOW - vypíše celý zoznam transakcií aj s históriou (ALL) alebo konkrétne transakciu (&lt;id&gt;) na konzolu alebo do súboru &lt;file_path&gt; v csv formáte s oddeovaom ","</p> <p>Stpce vo výpise:  - ID (identifikátor transakcie)  - time, task, traceback (as poslednej operácie v skupine totožných operácií, task, traceback v internom kóde)  - comment, count (posledný komentár a poet za sebou idúcich totožných operácií) (totožná operácia je operácia s rovnakým task-om a traceback-om)</p> <p><b>Poznámka:</b> Po spustení procesu DBManager je monitorovanie vypnuté.</p>
<b>MONITOR_CONNECTS SHOW</b> {ALL /<id>} [<file_path>] / ON <history_depth_sec> / OFF / RESET	<p>Mechanizmus monitorovania spojení.</p> <p>ON - zapína monitorovanie, kde &lt;history_depth_sec&gt; predstavuje asovú hbkú histórie uzavretých spojení  OFF - vypína monitorovanie  RESET - premaže zoznam spojení (aj otvorených)  SHOW - vypíše celý zoznam spojení aj s históriou (ALL) alebo konkrétne spojenie (&lt;id&gt;) na konzolu alebo do súboru &lt;file_path&gt; v csv formáte s oddeovaom ","</p> <p>Stpce vo výpise:  - ID (pomocný identifikátor spojenia)  - logon_time, logon_task, logon_traceback (as pripojenia, task a traceback v internom kóde)  - logoff_time, logoff_task, logoff_traceback (as odpojenia, task a traceback v internom kóde)  - comment (naposledy zapísaný komentár pre dané spojenie, napríklad traceback v ESL kóde)</p> <p><b>Poznámka:</b> Po spustení procesu DBManager je monitorovanie zapnuté s asovou hbkou histórie uzavretých spojení nastavenou na 3 hodiny (10 800 sekúnd).</p>
<b>TIME_STATISTICS</b> database_mask [DETAIL]	Zobrazenie štatistiky trvania jednotlivých typov databázových akcií pre jednotlivé databázy alebo pre jednotlivé tabuky (pokia je špecifikovaný parameter DETAIL). Viac informácií - kapitola <a href="#">DBManager - ladenie a debugovanie</a> .



## D2000 ALARM

<b>DI</b> ON/OFF [HOBJ/mask]	Debug Info pre alarmy - zapnutie / vypnutie zobrazovanie informácií o vyhodnocovaní alarmových objektov s uvedeným HOBJ, resp. s menom vyhovujúcim udanej maske. Pokiaľ nie je uvedené meno ani maska, zapne / vypne sa zobrazovanie informácií pre všetky alarmové objekty.
<b>SHOW_DYN_INFO</b> HOBJ / mask	Príkaz vypíše dynamické informácie o špecifikovanom alarmovom objekte/objektoch na textovú konzolu procesu <a href="#">D2000 Alarm</a> . <b>Poznámka:</b> Príkaz je určený hlavne pre diagnostické účely v systémoch D2000.

## D2000 TOPOLOGY

<b>SHOW_TOPOLOGY</b> HOBJ or topology_name [DETAIL]	Zobrazenie informácií o topológii. Viac informácií - kapitola <a href="#">Topológia - Debugovanie topológie</a> .
<b>DEBUG_TOPOLOGY</b> HOBJ or topology_mask ON /OFF	Zapnutie/vypnutie vypisovania podrobných informácií o prepoítavaní topológie. Viac informácií - kapitola <a href="#">Topológia - Debugovanie topológie</a> .
<b>SHOW_ASYMETRIC</b> TERMINALS or TRANSFORMERS [topology_mask]	Vypísanie asymetrických vývodov alebo transformátorov v topológii. Viac informácií - kapitola <a href="#">Topológia - Debugovanie topológie</a> .

## D2000 GateWay Client

<b>GETOLDVAL</b> remoteTagName "BeginTime" ["EndTime"] ["NORECALC"]  <b>GETOLDVAL</b> "remoteTagName [row]^item "BeginTime" ["EndTime"] ["NORECALC"]	<p>Doítanie hodnôt <a href="#">vzdialeného objektu</a> z daného intervalu. Ak nie je zadaný parameter <b>EndTime</b>, ako náhradná hodnota sa použije aktuálny as. Formát asu ("BeginTime", "EndTime") je "dd-mm-rrrr hh:mi:ss".</p> <p>Príkaz je vhodné použiť napr. po výpadku alebo odstávke aplikácie, ku ktorej proces <b>D2000 GateWay Client</b> patrí. Spôsobí prenos hodnôt z archívu vzdialenej aplikácie do archívu aplikácie. Podmienkou doítania hodnôt je, že vo vzdialenej aplikácii boli príslušné hodnoty archivované.</p> <p>Prvý zápis príkazu doíta všetky hodnoty, ktoré daný vzdialený objekt prenáša (aj štruktúrované objekty).</p> <p>Druhý zápis umožňuje iastkové doítanie hodnôt pri prenose hodnôt štruktúrovaných objektov. Parameter <i>item</i> uruje stpec z cieovej štruktúry (vi parameter <a href="#">Cieová štruktúra</a> v konfigurácii vzdialeného objektu). Ak je potrebné doíta práve jeden riadok (stpec), je možné použiť nasledovný zápis:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• doítanie riadku 10 - <i>GETOLDVAL RemoteTagName[10],...</i></li><li>• doítanie stpca s menom <i>Values</i> - <i>GETOLDVAL RemoteTagName[0]^ Values,...</i></li></ul> <p>Tell príkaz musí byť vždy vykonávaný v transakčnom režime - akcia <a href="#">COMMAND</a> (v rámci procesu <a href="#">D2000 System Console</a> je príkaz transakčne vykonávaný automaticky). Po jeho ukončení sú prenesené hodnoty zapísané do archívu a zároveň sa vykoná prepočet súvisiacich štatistik.</p> <p>Príkaz GETOLDVAL môže mať na konci parameter NORECALC. V takomto prípade proces <a href="#">D2000 Archiv</a> nebude spätne vykonáva prípadné štatistické výpoty.</p>
<b>DI</b> ON/OFF [HOBJ/mask]	Debug Info pre vzdialené objekty - zapnutie / vypnutie zobrazovanie informácií o spracovaní hodnôt objektov s uvedeným HOBJ, resp. s menom vyhovujúcim udanej maske.  <b>Poznámka:</b> ak beží gateway klient v móde <a href="#">transparentného gatewaya</a> , na zobrazenie informácií o hodnotách použite tell príkaz <b>TRGTW</b> .
<b>SHOW_DYN_INFO</b> HOBJ / mask	Príkaz vypíše dynamické informácie o špecifikovanom vzdialenom objekte/objektoch na textovú konzolu procesu <a href="#">D2000 Gateway</a> . <b>Poznámka:</b> Príkaz je určený hlavne pre diagnostické účely v systémoch D2000.
<b>TRGTW</b>	Ladiaci príkaz pre mód <a href="#">transparentného gatewaya</a> . Príkaz vypíše zoznam mien objektov, ich HOBJ na lokálnom aj vzdialenom systéme.
<b>START_RECORD</b> dir_name_only [begin_time] end_time	Spustí nahrávanie hodnôt ítaných z <a href="#">GateWay Servera</a> . Pre detaily vi <a href="#">popis príkazu</a> pre proces D2000 KOM. <b>Poznámka:</b> nahrané hodnoty môžu byť prehrávané D2000 KOM procesom, pokiaľ počas nahrávania beží <a href="#">GateWay Klient</a> v móde <a href="#">transparentného gatewaya</a> .
<b>STOP_RECORD</b>	Okamžite zastaví nahrávanie hodnôt ítaných z <a href="#">GateWay Servera</a> . Pre detaily vi <a href="#">popis príkazu</a> pre proces D2000 KOM.

<b>START_REPLAY</b> dir_name_only [begin_time [ /NOW]] alebo <b>START_REPLAY</b> dir_name_only /LOOP	Spustí prehrávanie hodnôt nahratých príkazom START_RECORD. Pre detaily vi <a href="#">popis príkazu</a> pre proces D2000 KOM.
<b>STOP_REPLAY</b>	Okamžite zastaví prehrávanie dát. Pre detaily vi <a href="#">popis príkazu</a> pre proces D2000 KOM.

## D2000 WorkBook

<b>OBJECTS_INFO</b>	Proces zapíše do svojho .log súboru zoznam všetkých objektov, ktoré sú, alebo boli použité v rámci reportov.
---------------------	--



Súvisiace stránky:

[D2000 Tell](#)

[Práca s procesom D2000 Tell](#)