

# Preddefinované štruktúrované premenné

V systéme D2000 sa nachádza niekoko preddefinovaných objektov typu **Štruktúrovaná premenná**, ktoré obsahujú niektoré dôležité diagnostické údaje o stave systému. Jednotlivé objekty sú popísané v tejto kapitole.

Tieto údaje je možné zobraziť v procese **D2000 HI** nasledovne:

1. V procese **D2000 HI** otvorte požadovanú preddefinovanú štruktúrovanú premennú (vi kapitola [Editovanie štruktúr](#)).
2. V okne **Prezeraanie a modifikácia štruktúrovaných premenných** zadajte meno objektu (alebo IP adresu) v závislosti od preddefinovanej štruktúrovanej premennej.
3. Stlačte tlačidlo **Realizova zmeny**. V okne sa automaticky zobrazia požadované diagnostické údaje.

## SV.\_System\_ArchivPerformance

Objekt obsahuje diagnostické údaje o stave procesov typu **D2000 Archiv** v systéme D2000. Tieto údaje sa obnovujú s periódou 10 sekúnd.  
[Popis štruktúry objektu](#).

## SV.\_System\_DBMDbPerf

Objekt slúži na zverejňovanie informácií o behu programu, ktoré generuje bežiaci proces (alebo procesy) DB Manager (podrobnejšie **SV.\_System\_DBMDbPerf**). Štruktúrovaná premenná nie je štandardnou súasou konfigurácie aplikácie. Pred použitím ju preto treba vytvoriť. Pri vytváraní je dôležité jej meno "SV.\_System\_DBMDbPerf" a štruktúra, o ktorej sa predpokladá, že je nasledovná:

Názov položky	Typ hodnoty	Popis
Database	Text	Name of Database object or Dbmanager process.
ConNrTrans	Celoíselný	Number of transaction connects.
CurrRqTrans	Celoíselný	Number of queue items for transaction connects.
MaxRqTrans	Celoíselný	Maximum number of items in a transaction queue.
ConNrAuto	Celoíselný	Number of automatic connects.
CurrRqAuto	Celoíselný	Number of queue items for automatic connects.
MaxRqAuto	Celoíselný	Maximum number of items in an automatic queue.
ConNrBrowse	Celoíselný	Number of browser connects.
CurrRqBrowse	Celoíselný	Number of queue items for browser connects.
MaxRqBrowse	Celoíselný	Maximum number of items in a browser queue.

Definíciu objektu **SD.\_System\_DBMDbPerf** je vhodné použiť ako definíciu štruktúry pre štruktúrovanú premennú **SV.\_System\_DBMDbPerf**.

Podrobnosti o význame jednotlivých položiek sú uvedené [tu](#).

Pri vytváraní štruktúrovanej premennej je potrebné definovať jej parametre nasledovne:

- Typ štruktúry: **SD.\_System\_DBMDbPerf**
- Monitorovanie zmien: **Nie** – toto nastavenie spôsobí, že zmeny hodnôt nebudú evidované v monitorovacej databáze. Priebežné zmeny odpôrumám archívova prostredníctvom **štandardného archívneho objektu**.
- Ukladanie štartovacej hodnoty: **Nie**
- Manual: **Áno** (ak bude táto voľba nastavená na **Nie**, potrebné hodnoty sa nebudú zverejovať)
- Rozmer poa: **závisí od užívateľskej konfigurácie**

## SV.\_System\_EDAServerPerformance2

Objekt obsahuje diagnostické údaje o stave procesu typu EDA Server. Tieto údaje sa obnovujú periodicky s periódou 60 s.  
[Popis štruktúry objektu](#).

## SV.\_System\_LinePerformance

Objekt obsahuje diagnostické údaje o stave objektov typu [Linka](#) v systéme D2000. Proces [D2000 KOM](#) obnovuje tieto údaje s periódou 10 sekúnd. Údaje je možné uviesť do východzieho stavu (vynulova) pomocou Tell príkazu [RESETPERF](#). Niektoré údaje a ich zmena závisia od typu komunikácie ([komunikačného protokolu](#)) - napr. poet prijatých a odoslaných bitov,....  
[Popis štruktúry objektu.](#)

## SV.\_System\_NetStatus

Objekt obsahuje diagnostické údaje o stave siete (alebo sieových komponentov v závislosti od konfigurácie). Tieto údaje sa obnovujú podľa konfigurácie.  
[Popis štruktúry objektu.](#)

## SV.\_System\_Proces

Objekt obsahuje diagnostické údaje o stave procesu systému D2000 podľa konfigurácie. Tieto údaje sa obnovujú periodicky a zároveň aj pri zmene v závislosti na stave procesu.

[Popis štruktúry objektu.](#)

## SV.\_System\_Redundancy

Objekt obsahuje diagnostické údaje o stave [redundancie](#) systému D2000 podľa konfigurácie. Tieto údaje sa obnovujú periodicky s periódou 10 s.  
[Popis štruktúry objektu.](#)

## SV.\_System\_StationPerformance

Objekt obsahuje diagnostické údaje o stave objektov typu [Stanica](#) v systéme D2000. Proces [D2000 KOM](#) obnovuje tieto údaje s periódou 10 sekúnd. Údaje je možné uviesť do východiskového stavu (vynulova) pomocou Tell príkazu [RESETPERF](#). Niektoré údaje a ich zmena závisia od typu komunikácie ([komunikačného protokolu](#)) - napr. poet prijatých a odoslaných bitov,....  
[Popis štruktúry objektu.](#)

## SV.\_System\_TCTSPerformance

Objekt obsahuje diagnostické údaje o stave procesu typu [D2000 TCTS](#) (Thin Client Terminal Server).  
[Popis štruktúry objektu.](#)



Súvisiace stránky:

[Štruktúrované premenné](#)

[Preddefinované definície štruktúry](#)

V systéme D2000 sa nachádza niekoľko preddefinovaných objektov typu [Štruktúrovaná premenná](#), ktoré obsahujú niektoré dôležité diagnostické údaje o stave systému. Jednotlivé objekty sú popísané v tejto kapitole.

Tieto údaje je možné zobraziť v procese [D2000 HI](#) nasledovne:

1. V procese [D2000 HI](#) otvorite požadovanú preddefinovanú štruktúrovanú premennú (vi kapitola [Editovanie štruktúr](#)).
2. V okne **Prezeraanie a modifikácia štruktúrovaných premenných** zadajte meno objektu (alebo IP adresu) v závislosti od preddefinovanej štruktúrovanej premennej.
3. Stlačte tlačidlo **Realizova zmeny**. V okne sa automaticky zobrazia požadované diagnostické údaje.

## SV.\_System\_ArchivPerformance

Objekt obsahuje diagnostické údaje o stave procesov typu [D2000 Archiv](#) v systéme D2000. Tieto údaje sa obnovujú s periódou 10 sekúnd.  
[Popis štruktúry objektu.](#)

## SV.\_System\_DBMDbPerf

Objekt slúži na zverejňovanie informácií o behu programu, ktoré generuje bežiaci proces (alebo procesy) DB Manager (podrobnejšie [SV.\\_System\\_DBMDbPerf](#)). Štruktúrovaná premenná nie je štandardnou súčasťou konfigurácie aplikácie. Pred použitím ju preto treba vytvoriť. Pri vytváraní je dôležité jej meno "SV.\_System\_DBMDbPerf" a štruktúra, o ktorej sa predpokladá, že je nasledovná:

Názov položky	Typ hodnoty	Popis
Database	Text	Name of Database object or Dbmanager process.
ConNrTrans	Celoíselný	Number of transaction connects.
CurrRqTrans	Celoíselný	Number of queue items for transaction connects.
MaxRqTrans	Celoíselný	Maximum number of items in a transaction queue.
ConNrAuto	Celoíselný	Number of automatic connects.
CurrRqAuto	Celoíselný	Number of queue items for automatic connects.
MaxRqAuto	Celoíselný	Maximum number of items in an automatic queue.
ConNrBrowse	Celoíselný	Number of browser connects.
CurrRqBrowse	Celoíselný	Number of queue items for browser connects.
MaxRqBrowse	Celoíselný	Maximum number of items in a browser queue.

Definíciu objektu **SD.\_System\_DBMDbPerf** je vhodné použiť ako definíciu štruktúry pre štruktúrovanú premennú **SV.\_System\_DBMDbPerf**.

Podrobnosti o význame jednotlivých položiek sú uvedené [tu](#).

Pri vytváraní štruktúrovanej premennej je potrebné definovať jej parametre nasledovne:

- Typ štruktúry: **SD.\_System\_DBMDbPerf**
- Monitorovanie zmien: **Nie** – toto nastavenie spôsobí, že zmeny hodnôt nebudú evidované v monitorovacej databáze. Priebežné zmeny odporúčame archívovať prostredníctvom [štruktúrovaného archívneho objektu](#).
- Ukladanie štartovacej hodnoty: **Nie**
- Manual: **Áno** (ak bude táto voba nastavená na **Nie**, potrebné hodnoty sa nebudú zverejovať)
- Rozmer poa: **závisí od užívateľskej konfigurácie**

## SV.\_System\_EDAServerPerformance2

Objekt obsahuje diagnostické údaje o stave procesu typu EDA Server. Tieto údaje sa obnovujú periodicky s periódou 60 s.  
[Popis štruktúry objektu](#).

## SV.\_System\_LinePerformance

Objekt obsahuje diagnostické údaje o stave objektov typu [Linka](#) v systéme D2000. Proces [D2000 KOM](#) obnovuje tieto údaje s periódou 10 sekúnd. Údaje je možné uviesť do východzieho stavu (vynulovať) pomocou Tell príkazu [RESETPERF](#). Niektoré údaje a ich zmena závisia od typu komunikácie ([komunikačného protokolu](#)) - napr. poet prijatých a odoslaných bitov,....  
[Popis štruktúry objektu](#).

## SV.\_System\_NetStatus

Objekt obsahuje diagnostické údaje o stave siete (alebo sieových komponentov v závislosti od konfigurácie). Tieto údaje sa obnovujú podľa konfigurácie.  
[Popis štruktúry objektu](#).

## SV.\_System\_Proces

Objekt obsahuje diagnostické údaje o stave procesu systému D2000 podľa konfigurácie. Tieto údaje sa obnovujú periodicky a zároveň aj pri zmene v závislosti na stave procesu.  
[Popis štruktúry objektu](#).

## SV.\_System\_Redundancy

Objekt obsahuje diagnostické údaje o stave [redundancie](#) systému D2000 podľa konfigurácie. Tieto údaje sa obnovujú periodicky s periódou 10 s.  
[Popis štruktúry objektu](#).

## **SV.\_System\_StationPerformance**

Objekt obsahuje diagnostické údaje o stave objektov typu [Stanica](#) v systéme D2000. Proces [D2000 KOM](#) obnovuje tieto údaje s períodou 10 sekúnd. Údaje je možné uviesť do východiskového stavu (vynulova) pomocou Tell príkazu [RESETPERF](#). Niektoré údaje a ich zmena závisia od typu komunikácie ([komunikačný protokol](#)) - napr. počet prijatých a odoslaných bitov,...

[Popis štruktúry objektu.](#)

## **SV.\_System\_TCTSPerformance**

Objekt obsahuje diagnostické údaje o stave procesu typu **D2000 TCTS** (Thin Client Terminal Server).

[Popis štruktúry objektu.](#)



Súvisiace stránky:

[Štruktúrované premenné](#)

[Preddefinované definície štruktúry](#)