

GetSelfHBJ

Funkcia %GetSelfHBJ

Funkcia

Funkcia vráti jednoznačný identifikátor objektu v systéme HOBJ v rámci ktorého je skript interpretovaný (objekt typu [Event](#) alebo [aktívna schéma](#)).

Deklarácia

```
HBJ %GetSelfHBJ(  
    BOOL in bBaseHBJ := @TRUE  
)
```

Parametre

bBaseHBJ	Nepovinný parameter. Možné hodnoty: • @TRUE - funkcia vracia HOBJ neinštaného objektu, v rámci ktorého sa skript vykonáva • @FALSE - funkcia vracia HOBJ inštaného objektu, v rámci ktorého sa skript vykonáva
-----------------	--

Popis

Ak je funkcia volaná v kontexte eventu typu Unit, vráti HBJ eventu, nie eventu typu Unit.

Príklad

V skripte objektu typu [Event](#) s menom *E.Test* platí:

```
INT _i  
INT _i1  
  
_i := E.Test\HBJ  
_i1 := %GetSelfHBJ()  
IF _i = _i1 THEN ; podmienka bude vždy pravdivá  
ENDIF
```

Pre objekt, ktorý nie je otvorený ako inštancia platí `%GetSelfHBJ(@TRUE) = %GetSelfHBJ(@FALSE)`.

Poznámka

Pozri: [%Hl_GetSelfInstanceld\(\)](#).



Súvisiace stránky:

[Rozšírené funkcie ESL](#)
[Argumenty funkcie - typy](#)