

AddIntervalLocal

Funkcia %AddIntervalLocal

Funkcia	Funkcia pripoíta k absolútnemu asu TimeA relatívny as TimeR . Výsledkom je hodnota typu <i>Absolútny as</i> .							
Deklarácia	<pre>TIME %AddIntervalLocal(TIME in TimeA, REAL in TimeR, TEXT in timeZone := %GetCurrentTimeZone())</pre>							
Parametre	<table><tr><td>T i m eA</td><td>Absolútny as.</td></tr><tr><td>T i m eR</td><td>Relatívny as.</td></tr><tr><td>ti m e Z o ne</td><td>Názov asového pásma pre prevod na lokálny as (napr. "Europe/London") alebo definícia fixného posunu od UTC vo formáte "(+ -)hh[:mi[:ss]]", kde <i>hh</i> uruje poet hodín, <i>mi</i> poet minút a <i>ss</i> poet sekúnd. Znamienko posunu a poet hodín sú povinné asti definície posunu, poet minút a sekúnd sú voliteľné a predvolene sú 0 (napr. "+02:30" definuje posun 2 hodiny a 30 minút od UTC). Prázdny text je interpretovaný rovnako ako volanie funkcie %GetCurrentTimeZone. Z historických dôvodov je akceptovaný aj celoíselný parameter, ktorý je interpretovaný nasledovne: 0 - zóna "Europe/London", 3600 - zóna "Europe/Bratislava", 7200 - zóna "Europe /Kiev", 21600 - zóna "Asia/Almaty". Použitie celoíselného parametra sa neodporúa a generuje upozornenie do logovacieho súboru!</td></tr></table>		T i m eA	Absolútny as.	T i m eR	Relatívny as.	ti m e Z o ne	Názov asového pásma pre prevod na lokálny as (napr. "Europe/London") alebo definícia fixného posunu od UTC vo formáte "(+ -)hh[:mi[:ss]]", kde <i>hh</i> uruje poet hodín, <i>mi</i> poet minút a <i>ss</i> poet sekúnd. Znamienko posunu a poet hodín sú povinné asti definície posunu, poet minút a sekúnd sú voliteľné a predvolene sú 0 (napr. "+02:30" definuje posun 2 hodiny a 30 minút od UTC). Prázdny text je interpretovaný rovnako ako volanie funkcie %GetCurrentTimeZone . Z historických dôvodov je akceptovaný aj celoíselný parameter, ktorý je interpretovaný nasledovne: 0 - zóna "Europe/London", 3600 - zóna "Europe/Bratislava", 7200 - zóna "Europe /Kiev", 21600 - zóna "Asia/Almaty". Použitie celoíselného parametra sa neodporúa a generuje upozornenie do logovacieho súboru!
T i m eA	Absolútny as.							
T i m eR	Relatívny as.							
ti m e Z o ne	Názov asového pásma pre prevod na lokálny as (napr. "Europe/London") alebo definícia fixného posunu od UTC vo formáte "(+ -)hh[:mi[:ss]]", kde <i>hh</i> uruje poet hodín, <i>mi</i> poet minút a <i>ss</i> poet sekúnd. Znamienko posunu a poet hodín sú povinné asti definície posunu, poet minút a sekúnd sú voliteľné a predvolene sú 0 (napr. "+02:30" definuje posun 2 hodiny a 30 minút od UTC). Prázdny text je interpretovaný rovnako ako volanie funkcie %GetCurrentTimeZone . Z historických dôvodov je akceptovaný aj celoíselný parameter, ktorý je interpretovaný nasledovne: 0 - zóna "Europe/London", 3600 - zóna "Europe/Bratislava", 7200 - zóna "Europe /Kiev", 21600 - zóna "Asia/Almaty". Použitie celoíselného parametra sa neodporúa a generuje upozornenie do logovacieho súboru!							
Popis	Funkcia %AddIntervalLocal pripoíta relatívny as k absolútnemu. Výsledok nebude ovplyvnený skutoanosou, i v tomto intervale boli alebo neboli asové prechody. Napríklad pripoítaním 3 hodín k 1 hodine ráno bude vždy dáva výsledok 4 hodiny ráno.							
Príklad	<pre>; ===== ; Using time zone "Europe/Bratislava" ; Daylight saving time was observed in year 2009, therefore time shifts occured. ; Winter [B] time was 1 hour ahead of UTC, summer [A] time was 2 hours ahead of UTC. ; Summer time was from 29th March 2009 to 24th October 2009. ; A3:00:00 is changed to B2:00:00 on Sunday (25th October 2009). ; ===== BEGIN TIME _baseTime TIME _addLocal1 TIME _addLocal2 ; 2009-10-24 23:30:00 UTC / 2009-10-25 01:30:00 UTC+02 _baseTime := %StrToTimeEx("2009-10-25 01:30:00", "yyyy-mm-dd hh:mi:ss", "Europe/Bratislava") ; add 1 hour - result time 2009-10-25 A2:30:00.000 UTC+02 _addLocal1 := %AddIntervalLocal(_baseTime, 3600, "Europe/Bratislava") ; add 2 hour - result time 2009-10-25 03:30:00.000 UTC+01 _addLocal2 := %AddIntervalLocal(_baseTime, 7200, "Europe/Bratislava") END</pre>							



Súvisiace stránky:

[Implementované funkcie](#)
[Argumenty funkcie - typy](#)
[%AddIntervalMono](#)