

# OPC Unified Architecture Data Access Client

## Protokol OPC Unified Architecture Data Access Client

[Popis protokolu](#)

[Základné pojmy](#)

[Inicializácia komunikácie](#)

[Konfigurácia komunikanej linky](#)

[Konfigurácia protokolu na úrovni komunikanej stanice](#)

[Konfigurácia protokolu na úrovni komunikanej linky](#)

[Konfigurácia na úrovni meraného bodu](#)

[Prehliadaci dialóg](#)

[Tell príkazy](#)

[Literatúra](#)

Zmeny a úpravy

[Revízie dokumentu](#)

### Popis protokolu

Protokol OPC UA je alšou generáciou OPC štandardu, ktorý poskytuje kohézny, bezpečný a spoľahlivý platformovo nezávislý rámec pre prístup k real time dátam. Hlavný rozdiel oproti predchádzajúcim verziám OPC štandardu spoíva v tom, že namiesto COM/DCOM technológie na medziprocesnú komunikáciu je použitá TCP/IP komunikácia. Daný protokol podporuje dva typy kódovania dát (binárne kódovanie a XML). Doterajšia implementácia OPC klienta zatiaľ podporuje iba binárne kódovanie.

### Základné pojmy

**Endpoint:** fyzická adresa na sieti, ktorá dovoľuje klientovi pristupovať k jednej alebo viacerým službám poskytovaných serverom.

**Session:** možno chápať ako abstraktné spojenie OPC UA servera a klienta na aplikanej vrstve OSI vrstvy.

**Monitored item:** klientsky zadefinovaná entita na OPC UA serveri používaná na monitorovanie hodnôt.

**Subscription:** klientsky zadefinovaný objekt na OPC UA serveri používaný na vracanie notifikácií o zmene [monitorovaných itemoch](#).

### Inicializácia komunikácie

Počas inicializácie komunikácie dochádza medzi klientom a serverom k výmene niekoľkých správ. V prípade binárneho kódovania je prvá správa, ktorú klient odošle serveru "**Hello Message**". V tejto správe sa vekosti prijímacích a odosielacích buffrov a maximálne vekosti správ, ktoré môžu byť počas TCP komunikácie vymieňať. Taktiež v tejto správe je zadefinovaný URL adresu [endpointu](#). Server mu odpovie "**Acknowledge message**", v ktorej navrhnuté parametre potvrďa alebo upraví podľa svojich limitov.

alšia správa, ktorá je odošlaná klientom je "**OpenSecureChannel message**". ou sa klient snaží vytvoriť komunikaný kanál, po ktorom budú vymieňať dátu. V rámci výmeny tejto správy sa klient so serverom dohodnú, i sa použije režim podpisovania a kryptovania alebo iba nekryptovaný režim. Implementácia OPCUA klienta v D2000 podporuje iba nekryptovaný režim.

Po vytvorení komunikaného kanálu môže klient poslať správu na vytvorenie [session](#), "**CreateSession Message**", teda spojenia na úrovni aplikanej vrstvy OSI modelu. Po úspešnom potvrdení žiadosti serverom je potrebné [session](#) aktivovať správou "**ActivateSession Message**". V aktívnej správe sa klient so serverom dohodnú na algoritmoch pre podpisovanie a šifrovanie, teda v prípade, že dané režimy boli zvolené pri vytváraní komunikaného kanálu.

Po aktivovaní [session](#) môžu byť vymieňané všetky typy správ slúžiacich na správu objektov v adresnom priestore OPC UA servera. Klient v tejto fáze vytvorí pre všetky stanice v rámci komunikanej linky [subscription](#) s parametrami nastavenými na [úrovni komunikanej stanice](#).

Do novovytvorených [subscription](#) je následne potrebné vložiť [monitored items](#). Tie zodpovedajú inštanciam meraných bodov s parametrami, ktoré je možné nastaviť v [adresnom dialógu](#).

Od daného okamihu server v periodických intervaloch nastavených v parametroch [subscription](#) informuje klienta o zmenách na monitorovaných objektoch pomocou "**Publish message**" správy. V prípade, že na monitorovaných objektoch nedôjde ku zmene, server raz za ([Max KeepAlive Count \\* Publishing Interval](#)) sekúnd pošle "**Publish message**", ktoré primárna úloha je oznamovať klientovi, že [subscription](#) je stále aktívna. Podobný kontrolný mechanizmus je urobený taktiež aj na strane klienta - posielá "**Publish request**" raz za ([Max KeepAlive Count \\* Publishing Interval](#)). Ak do asu ([LifeTime Count \\* Publishing Interval](#)) klient nepošle požiadavku "**Publish request**", tak [subscription](#) na strane servera zaniká.

**OPC UA komunikácia bola testovaná s:**

- Simatic S-7 OPC UA Server
- Bernecker PLC embedded OPC UA Server
- Zenon OPC UA Server

### Konfigurácia komunikanej linky

## Kategória komunikanej linky: OPC UA Client

**Host address:** Adresa OPC UA servera. Možno zada mená poda konvencie UNC (napr. "\server" alebo "server", doménové DNS mená (napr. "domain.com", "example.company.com") alebo IP adresy ("196.54.23.113"). V prípade redundantných systémov je možné zadáva aj viacero mien/adries oddelených iarkami alebo bodkoiarkami.

Používanie alternatívnej komunikanej cesty (druhé alebo alšie meno/adresa) danou stanicou signalizuje nastavenie flagu FLB a flagov FLN, FLO, FLP v stave stanice.

**TCP port:** TCP port OPC UA servera (napr. 4840).

**EndpointUrl:** Adresa endpointu (napr. `opc.tcp://localhost:4840`)

**Encoding type:** Typ kódovania použitého pri výmene dát (aktuálne podporované je iba *Binary encoding*).

## Konfigurácia protokolu na úrovni komunikanej linky

Názov parametra	Popis	Jednotka	Náhradná hodnota
Client Type	<p>Typ použitého klienta (ovládaa na OPC UA komunikáciu):</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Default - pôvodná implementácia OPC UA klienta. Podporuje autentifikáciu (parameter <a href="#">Authentication Type</a>) typu Anonymous/Username. Nepodporuje kryptovanie ani podpisovanie správ</li> <li>Secure - nová implementácia OPC UA klienta s podporou bezpenosti. Podporuje rozšírené možnosti autentifikácie, kryptovanie aj podpisovanie správ.</li> </ul>	Default Secure	Default
Session Name	Textový identifikátor <a href="#">session</a> . Identifikátor <a href="#">session</a> by mal by unikátny v rámci inštancie klienta, vaka omu je možné rýchlejsie vyhadzovanie problémov v logoch klienta alebo servera.	String	Kom process
Requested Channel Lifetime	Navrhovaný as, pred uplynutím ktorého je potrebné vykona znovuotvorenie kanála. V prípade, že k nemu nedôjde v danom ase, kanál sa uzavrie a nebude možné v rámci neho vymiea dáta.	hh:mm:ss	01:00:00
Requested Session Timeout	Navrhovaný as, pred uplynutím ktorého je potrebné medzi klientom a serverom posla ubovonú správu. V prípade, že sa nepošle do daného asu, uvoria sa zdroje držané na serveri v rámci danej session. Primárnu úlohou tohto parametra je odstránenie <a href="#">session</a> , ktoré sa z nejakého neokávaného dôvodu stali neaktívne.	mm:ss	01:00
Authentication Type	Typ autentifikácie použitej voi OPC UA serveru. Podporené typy sú: <ul style="list-style-type: none"> <li>Anonymous: pripojenie sa anonymne</li> <li>Username : pripojenie sa za použitia <a href="#">uživateského mena a hesla</a></li> <li>Certificate: pripojenie sa za použitia x509 certifikátu (iba pre <a href="#">Client Type = Secure</a>)</li> </ul>	Anonymous / Username	Anonymous
Token User Name	Ak <a href="#">Authentication type = Username</a> , tak uživateské meno použité v autentifikácii. Ak <a href="#">Authentication type = Certificate</a> , tak cesta k uživateskému certifikátu (napr. D:\user_cert.der).		
Token Password	Ak <a href="#">Authentication type = Username</a> , tak heslo použité v autentifikácii. Ak <a href="#">Authentication type = Certificate</a> , tak cesta k uživateskému súkromnému kúu (napr. D:\user_private_key.pem).		
Security Policy	Bezpenostná politika (iba pre <a href="#">Client Type = Secure</a> ; pre <a href="#">Client Type = Default</a> sa použiva bezpenostná politika <a href="#">None</a> ): <ul style="list-style-type: none"> <li><a href="#">None</a> - bezpenostná politika <a href="#">None</a></li> <li><a href="#">Basic128Rsa15</a> - bezpenostná politika <a href="#">Basic128Rsa15</a> (považovaná za zastaralú kvôli použitiu slabého hashovacieho algoritmu SHA-1)</li> <li><a href="#">Basic256</a> - bezpenostná politika <a href="#">Basic256</a> (považovaná za zastaralú kvôli použitiu slabého hashovacieho algoritmu SHA-1)</li> <li><a href="#">Basic256Sha256</a> - bezpenostná politika <a href="#">Basic256Sha256</a></li> <li><a href="#">Aes128Sha256RsaOaep</a> - bezpenostná politika <a href="#">Aes128Sha256RsaOaep</a></li> <li><a href="#">Aes256Sha256RsaPss</a> - bezpenostná politika <a href="#">Aes256Sha256RsaPss</a></li> </ul>	None Basic128Rsa15 Basic256 Basic256Sha256  Aes128Sha256 RsaOaep Aes256Sha256 RsaPss	None
SecurityMode	Spôsob zabezpeenia správ v OPC UA komunikácii (iba pre <a href="#">Client Type = Secure</a> ; pre <a href="#">Client Type = Default</a> sa používa spôsob zabezpeenia <a href="#">None</a> ): <ul style="list-style-type: none"> <li><a href="#">None</a> - správy nie sú zabezpeené</li> <li><a href="#">Sign</a> - správy sú podpísané (zabezpeenie proti modifikácii, ale nie proti odposluchu)</li> <li><a href="#">Sign &amp; Encrypt</a> - správy sú zakryptované a podpísané (zabezpeenie proti modifikácii aj proti odposluchu)</li> </ul>	None Sign Sign & Encrypt	None
Preferred Policy Id	Identifikátor preferovanej Security Policy (iba pre <a href="#">Client Type = Default</a> na kryptovanie hesla). Pokia OPC UA ponúka viaceri bezpenostných politik, je možné vybra konkrétnu poda identifikátora zaslaného OPC serverom (identifikátor je možné zisti z logov). Príklady identifikátora (textový tvar je v zátvorkách): PolicyId: 30 (0) PolicyId: 31 (1) PolicyId: 75 73 65 72 6E 61 6D 65 5F 62 61 73 69 63 31 32 38 52 73 61 31 35 ( <a href="#">username_basic128Rsa15</a> ) PolicyId: 75 73 65 72 6E 61 6D 65 5F 62 61 73 69 63 32 35 36 53 68 61 32 35 36 ( <a href="#">username_basic256Sha256</a> )	-	-
Reconnect Delay	akanie po rozpade spojenia, pred opakováním nadviazaním spojenia.	mm:ss.mss	00:10.000
Error Connect Delay	akanie po neúspešnom pokuse o nadviazanie spojenia.	mm:ss.mss	00:02.000

Debug Mode	Pomocou daného parametru je možné zmeniť počet informácií o chode komunikácie. Režimy Extended/Full odporúčame zapínať iba pri detekcii problémov a ladení komunikácie. Režim "Full + Trace (Secure only)" je platný iba pre Client Type = Secure.	Normal /Extended/Full/ Full + Trace (Secure only)	Normal
Debug Threads	Parameter určuje vlákno, resp. vlákna, ktoré budú posielat informané výpisy o chode komunikácie.	Receiving /Sending /Others threads /All threads	All threads

**Poznámka:** všetky X509 certifikáty použité v OPC UA komunikácii sa nachádzajú v nasledovných podadresároch adresára *kom-opcua* v aplikanom adresári:

- *own* - adresár s vlastným certifikátom KOM procesu (súbor *cert.der*). Pokiaľ tento súbor neexistuje, je vygenerovaný.  
**Pozor - tento automaticky generovaný certifikát bude mať dobu platnosti iba 1 rok, preto odporúčame nahradí ho dlhodobejšie platným certifikátom!**
- *private* - adresár s privátnym kúrom k vlastnému certifikátu KOM procesu (súbor *private.pem*)
- *rejected* - adresár s odmietnutými certifikátmi
- *trusted* - adresár s dôveryhodnými certifikátmi (pri prvom nadviazaní spojenia s OPC UA serverom je jeho certifikát uložený do tohto adresára)

## Konfigurácia protokolu na úrovni komunikanej stanice

Parametre na úrovni komunikanej stanice zodpovedajú nastaveniu jednej [subscription](#). Teda jedna komunikačná stanica je ekvivalentná jednej inštancii [subscription](#) v rámci [session](#).

Názov parametra	Popis	Jednotka	Náhradná hodnota
Requested Publishing Interval	Hodnota, v akých asových intervaloch má server posla informáciu o zmene <a href="#">monitored items</a> v rámci inštancie <a href="#">subscription</a> na pomocou " <b>Publish message</b> ". Pozn: parameter určuje navrhovanú hodnotu parametra, ktorú OPC UA server môže zmeniť, napr. Bernecker-Rainer vracal vždy hodnotu "Publishing Interval" aspo 50 ms, hoci požadovaný interval bol menší.	mi:ss.mss	00:05.000
Requested LifeTime Count	Ako do asu daného (LifeTime Count * Publishing Interval) nepríde od klienta žiadosť o dátu / <a href="#">subscription</a> zaniká. Je potrebné, aby hodnota tohto parametra bola minimálne 3 krát väčšia, ako hodnota "Requested Max KeepAlive Count". Pozn: parameter určuje navrhovanú hodnotu parametra, ktorú OPC UA server môže zmeniť, napr. Bernecker-Rainer vracal vždy hodnotu "LifeTime Count" maximálne 600, hoci požadovaná hodnota bola väčšia.	Number	1000
Requested Max KeepAlive Count	V prípade, že v objektoch <a href="#">subscription</a> nedôjde ku zmene, server po uplynutí asu (Max Notifications Per Publish * Publishing Interval) pošle keep-alive správu, ktorú klient potvrdí tým, že posle novú žiadost o dátu. Pozn: parameter určuje navrhovanú hodnotu parametra, ktorú OPC UA server môže zmeniť, napr. Bernecker-Rainer vracal vždy hodnotu "Max KeepAlive Count" maximálne 200, hoci požadovaná hodnota bola väčšia.	Number	5
Max Notifications Per Publish	Parameter udáva maximálny počet notifikácií o zmene objektu, ktorú server môže poslať v jednej " <b>Publish message</b> ". Nulový parameter indikuje, že počet notifikácií nie je obmedzený.	Number	0
Publishing Enabled	Parameter zapína/vypína publishing v rámci <a href="#">subscription</a> .	YES/NO	YES
Priority	Udáva relatinívnu prioritu jednej <a href="#">subscription</a> . V prípade, že server má posla viac notifikácií, <a href="#">subscription</a> s väčšou prioritou bude uprednostnený.	0-255	0
Samples Queue Size	Pomocou tohto parametra je možné pre každý <a href="#">monitorovaný item</a> v <a href="#">subscription</a> vytvoriť na strane servera frontu objektov s danou dĺžkou.	Number	0
Read Timestamp	asové znaky používané pri čítaní hodnoty: <ul style="list-style-type: none"> <li>• None - nepoužíva sa ako získaný z OPC servera (hodnota dostane asovú znaku s aktuálnym asom)</li> <li>• Source - používa sa <i>SourceTimestamp</i></li> <li>• Server - nastaví sa <i>ServerTimestamp</i> (prednastavená hodnota)</li> </ul>	-	Server
Write Timestamp	asové znaky používané pri zápisu hodnoty: <ul style="list-style-type: none"> <li>• None - nenastaví sa žiadna asová znaka</li> <li>• Source - nastaví sa <i>SourceTimestamp</i> (na as zapisovanej hodnote)</li> <li>• Server - nastaví sa <i>ServerTimestamp</i> (na aktuálny as)</li> <li>• Both - nastaví sa <i>SourceTimestamp</i> aj <i>ServerTimestamp</i></li> </ul> Pozn: ak OPC server nepodporuje zápis asových známk, podľa normy má vrátiť chybu <i>Bad_WriteNotSupported</i> (2155020288).	-	None
Write Status Code	Pri zápisu bude zapisovaná položka <i>StatusCode</i> . Pozn: podľa normy vráti OPC UA Wrapper chybu <i>Bad_WriteNotSupported</i> (2155020288), ak je zapisovaná položka <i>StatusCode</i> pri zápisu do OPC DA Servera verzie 2.05a.	YES/NO	YES
Write Whole Array	Pri zápisu položky počtu sa najskôr naša celé pole a potom sa celé zapísanie. Pokiaľ je tento parameter nastavený na hodnotu NO, zapisuje sa iba konkrétna položka počtu. Pozn: ak OPC server nepodporuje zápis konkrétnej položky počtu, podľa normy má vrátiť chybu <i>Bad_WriteNotSupported</i> (2155020288). Pozn: ak je tento parameter aktívny, na meranom bode typu pole nesmie byť nastavený parameter <i>Write</i> only.	YES/NO	NO

Read Mode	<p>Spôsob ítania hodnôt:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Subscribe:</b> komunikácia pomocou <a href="#">subscription</a> a notifikácií (štandardná)</li> <li><b>Subscribe+Read:</b> ako <b>Subscribe</b>, navyše sa posielajú periodické <b>Read</b> správy (poda asových parametrov stanice)</li> <li><b>Read:</b> iba posielanie <b>Read</b> správ</li> </ul> <p>Poznámka: módy <b>Subscribe+Read</b> a <b>Read</b> treba používa iba pokia je problém so štandardnou komunikáciou, keže sú menej efektívne a spôsobujú vyššiu záaz.</p>	Subscribe Subscribe+Read Read	Subscribe
No Filter	Ignorovanie <a href="#">parametrov filtra</a> v konfigurácii meraného bodu (Sampling type, DeadBand type, Trigger type). V konkrétnom prípade OPC UA server nefungoval korektnie, pokiaľ sa do <a href="#">subscription</a> vkladali <a href="#">monitored items</a> aj so zadanými parametrami filtra.	YES/NO	NO
Max Pending Publish Requests	Maximálny počet po sebe idúcich nepotvrdených <a href="#">Publish požiadaviek</a> (na ktoré OPC UA server neodpovie správou <a href="#">Published message</a> ), po ktorých bude spojenie zatvorené. Hodnota 0 spôsobí, že spojenie nebude zatvorené. Pozn: Parameter je použitý na zrychlenie detekcie rozpadnutého spojenia s OPC UA serverom.	-	0

## Konfigurácia na úrovni meraného bodu

Na nastavenie parametrov monitorovaných objektov slúži adresný dialóg meraného bodu.

### Nastavenie adresy objektu

Názov	Popis	Jednotka	Náhradná hodnota
ID	Textová reprezentácia identifikátora, ktorá je v závislosti od <b>ID type</b> prekonvertovaná na potrebný natívny typ. Pozn: pokiaľ je zadaný identifikátor %IGNORE pre <b>ID type = String</b> , takýto meraný bod bude ignorovaný.	String	
ID type	Vymenované typy identifikátorov, pomocou ktorých je možné v adresnom priestore OPC UA prístupova k objektom. <i>Numeric-1B ID:</i> Identifikátor obmedzený na 1-bytovú hodnotu (0-255) <i>Numeric-2B ID:</i> Identifikátor obmedzený na 2-bytovú hodnotu (0-65535) <i>Numeric-4B ID:</i> 4-bytový identifikátor <i>String:</i> Textový identifikátor <i>Guid -16B ID:</i> 16-bytové(128-bit) číslo, ktoré je zvyčajne rozdelené do štyroch astí. Napríklad 3F2504E0-4F89-11D3-9A0C-0305E82C3301. <i>ByteString:</i> Identifikátor reprezentovaný ako sekvencia bytov.	Numeric-1B ID / Numeric-2B ID / Numeric-4B ID/String/Guid -16B ID /ByteString	Undefined
Namespace	íslivcový identifikátor menného priestoru OPC UA servera. Každý OPC UA server môže mať N menných priestorov, priom identifikátor objektu v rámci jedného menného priestoru musí byť jediný.	Numeric	
Variable type	Typy hodnôt objektov, ktoré dokáže OPC UA klient spracova. Výber <b>V ariabile type</b> je nutný iba v prípade, že daný meraný bod bude slúžiť na zápis. V prípade ítania hodnoty objektu je informácia o type hodnoty posielaná spolu s hodnotou.	Undefined / Boolean / Byte / SByte / Integer16 / Unsigned16 / Integer32 / Unsigned32 / Integer64 / Unsigned64 / Float / Double / String / UTC Time / Boolean array / Byte array / SByte array / Integer16 array / Unsigned16 array / Integer32 array / Unsigned32 array / Integer64 array / Unsigned64 array / Float array / Double array / String array / UTC Time array / LocalizedText / LocalizedText array	Undefined
Array index	V prípade, že hodnota objektu je reprezentovaná vo forme poa hodnôt ( <i>Boolean array / Byte array / SByte array / Integer16 array / Unsigned16 array / Integer32 array / Unsigned32 array / Integer64 array / Unsigned64 array / Float array / Double array / String array / UTC Time array</i> ), daný parameter slúži na zadefinovanie jeho rozsahu, resp. hodnoty konkrétnego prvku. Prvý element v poli má index 0. Textová reprezentácia indexu poa môže mať niekoľko variácií: <ul style="list-style-type: none"> <li>Samostatný integer, napr. "6" alebo "0", keď chceme z poa získa iba jednu hodnotu.</li> <li>Rozsah reprezentovaný dvoma integernimi separovanými dvojbytkami, napr. "6:7", keď chceme z poa získa hodnoty v urítom rozsahu.</li> <li>V prípade viacdimenzionálnych polí je potrebné použiť výraz oddelený iarkou, napríklad "6,7", keď chceme získa konkrétnu hodnotu prvku dvojdimenzionálneho poa. V prípade zadefinovania rozsahu je potrebné použiť výrazy oddelené iarkou, napríklad "6:8,7:10".</li> </ul> Pozn: zápis je podporený iba pre merané bod s konkrétnym indexom, nie pre rozsahy.	String	
Write only	Daným checkboxom je možné nastaviť, že meraný bod bude súčasou <a href="#">subscription</a> . Teda jeho hodnota bude periodicky posielaná zo servera formou "Published message".	Unchecked/checked	Unchecked

Expanded Node ID	Checkbox zapína možnos adresova ExpandedNodeID. ExpandedNodeID, na rozdiel od klasického identifikátora v adresnom priestore OPC UA servera, je rozšírený o <b>NameSpace URI</b> a <b>Server index</b> Pozn: ExpandedNodeID nie je v KOM procese zatiaľ podporené.	Unchecked/checked	Unchecked
NamespaceUri	Textový identifikátor menného priestoru OPCUA servera použitý namiesto íslicovej reprezentácie <b>namespace</b> .	String	
ServerIndex	íselný identifikátor, ktorý adresuje íslo servera pri použití ExpandedNodeID identifikátora.	Numeric	0

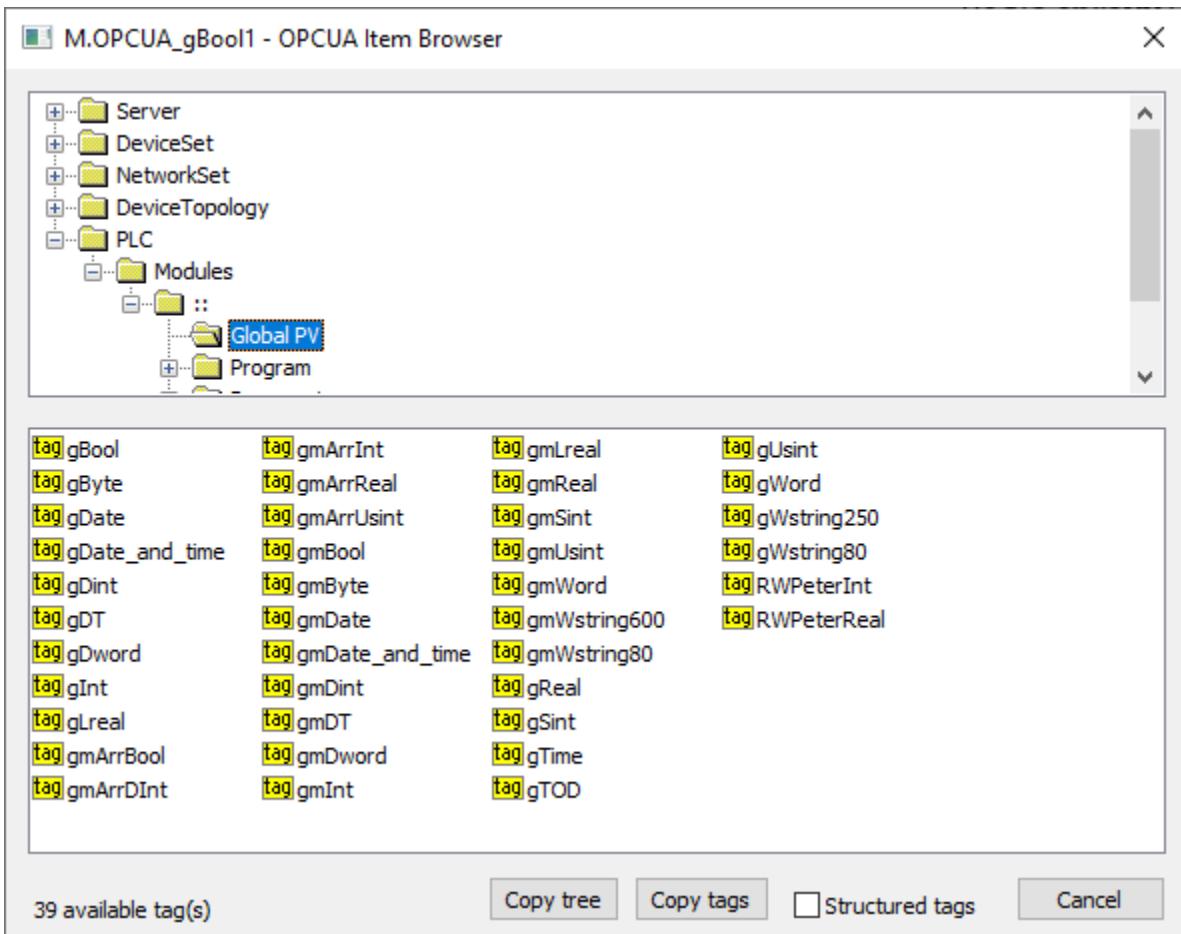
## Nastavenie ostatných parametrov monitorovaného objektu

Názov	Popis	Jednotka	Náhradná hodnota
Sampling type	Parameter uruji vzorkovaciu frekvenciu monitorovaného objektu. Pri použití "Publishing rate" je vzorkovacia frekvencia ekvivalentná asu <b>Requested Publishing Interval</b> nastaveného na úrovni komunikanej stanice. "Practical fastest rate" nastaví vzorkovaciu frekvenciu na maximálnu možnú hodnotu. Pri použití tretej možnosti, "Custom rate", je možné špecifikovať vlastnú vzorkovaciu interval, ktorý je možné zadefinovať v parametri Sampling Time.	Publishing rate/ Practical fastest rate/ Custom rate	Publishing rate
Sampling time	Parameter umožňujúci zadefinovať vlastnú hodnotu vzorkovacej frekvencie v prípade, že "Sampling type" má hodnotu "Custom rate".	ss.ms	0.0
Deadband type	Deadband je pásmo, v ktorom zmena hodnoty nevyvolá Data Change Notification, ktorá je súčasou Publish Message. Pri použití parametra "None" je toto pásmo ignorované. V opačnom prípade sa použije buď relatívna alebo absolútна hodnota pásmo ("Percent"/"Absolute") zadefinovaného v parametri "DeadBand value".	None/ Absolute/ Percent	None
DeadBand value	Parameter umožňujúci zadefinovať vlastnú hodnotu deadband v prípade, že je zvolená relatívna/absolútna hodnota ("Percent"/"Absolute").		0.0
Trigger type	Parameter špecifikuje podmienku, pri ktorej sa vyvolá Data Change Notification. Pri použití "Status" sa reportuje iba zmena stavu, zmena hodnoty a asovej peiatky je ignorovaná. V prípade použitia "Status,Value" je ignorovaná zmena asovej peiatky. Posledný parameter, "Status,Value,Timestamp", zaručuje reportovanie vo všetkých troch prípadoch, teda pri zmene stavu, hodnoty alebo asovej peiatky. Pozn: konkrétny Simatic S7-1500 neposielal zmeny hodnôt, ak bol tento parameter nastavený na hodnotu "Status,Value, Timestamp" - pomohla zmena na hodnotu "Status,Value".	Status/ Status, Value/ Status, Value, Timestamp	Status,Value, Timestamp

## Prehliadací dialóg

Dialógové okno slúži na jednoduché prezeranie a vkladanie OPC UA objektov do adresných parametrov meraného bodu. Vo vrchnej časti okna je zobrazená stromová štruktúra adresného priestoru. Kliknutím na objekt v tejto štruktúre sa v dolnej časti dialógu objavia príamí potomkovia zadaného objektu (premenné, tagy). Pomocou dvojkliku na jeden zo zobrazených potomkov sa adresné parametre daného objektu prenesú do adresného dialógu meraného bodu.

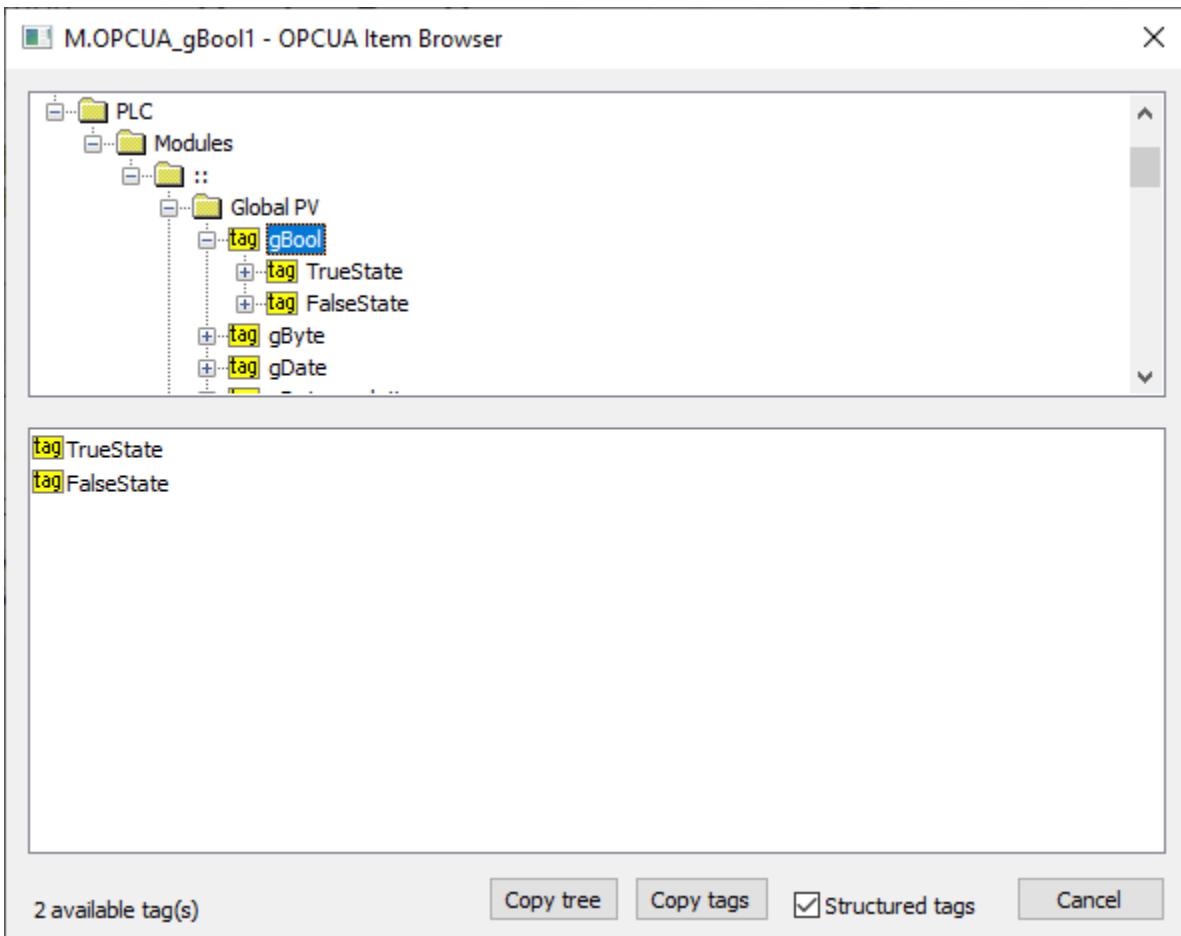
**Poznámka:** vo verzích zo 17.12.2018 a novších bolo implementované recyklovanie prehliadacieho dialógu. Pokiaľ je dialóg zavretý tláčidlom Close alebo po výbere tagu, v skutočnosti je iba skrytý a je k dispozícii pre browsovanie iného meraného bodu v rámci tej istej stanice, takže sa zachová stromová štruktúra prehliadaných objektov. Kliknutie na krížik vpravo hore spôsobí skutočné zavretie dialógu.



Tlaidlo "Copy tags" alebo klávesová skratka *Ctrl+C* skopíruje zoznam zobrazených tagov (v aktuálnej vetve) do schránky Windows (clipboardu). Pokia je vyznaený konkrétny tag, skopíruje sa iba ten.

Tlaidlo "Copy tree" alebo klávesová skratka *Ctrl+Shift+C* skopíruje názvy tagov a ich adresy vo všetkých prejdených vetvach do schránky Windows (clipboardu).

Zaškrnutie voby "Structured tags" spôsobí, že v stromovej štruktúre sa okrem objektov zobrazia aj premenné (tagy) a KOM proces sa pokúša naíta aj ich potomkov. Toto je užitočné pre prehliadanie OPC UA serverov, ktoré podporujú štruktúrované tagy. Vloži tag do adresného dialógu meraného bodu je možné aj dvojklikom na názov tagu v stromovej štruktúre.



## Tell príkazy

Príkaz	Syntax	Popis
STWATCH	STWATCH MenoStanice	Tell príkaz pošle na stanicu príkazy na vyítanie hodnôt jednotlivých meraných bodov.

## Literatúra

Dokumenty OPC Foundation, ktoré je možné získa na lokalite <http://www.opcfoundation.org>.

- OPC UA Part 1 - Overview and Concepts 1.01 Specification
- OPC UA Part 2 - Security Model 1.01 Specification
- OPC UA Part 3 - Address Space Model 1.01 Specification
- OPC UA Part 4 - Services 1.01 Specification
- OPC UA Part 5 - Information Model 1.01 Specification
- OPC UA Part 6 - Mappings 1.00 Specification
- OPC UA Part 7 - Profiles 1.00 Specification
- OPC UA Part 8 - Data Access 1.01 Specification

## Zmeny a úpravy

- 10. máj 2012 - vytvorenie dokumentu

## Revízie dokumentu

- Ver. 1.0 – 10. máj 2012
- Ver. 1.1 – 17. december 2018: doplnené recyklovanie prehliadacieho okna a browsovanie štruktúrovaných tagov



Súvisiace stránky:

[Komunikané protokoly](#)