

Štruktúrovaná premenná

Rodiom všetkých objektov typu *Štruktúrovaná premenná* je objekt STRUCTS.

Hodnota objektu má charakter poa riadkov. Poet riadkov (konfiguraný parameter **Rozmer poa**) musí by nenulový. Štruktúra riadku je daná pripojeným objektom typu *Definícia štruktúry* (konfiguraný parameter **Typ štruktúry**). Každá hodnota v rámci štruktúrovanej premennej má nasledovné konfigurané parametre:

- **Monitorovanie zmien**
- **Ukladanie štartovacej hodnoty**
- **Manuálne ovládanie**
- **Štartovacia hodnota**
- **Medze (VHL, HL, LL, VLL, Hysterézia)**
- **Stavový text**
- **Index do transformanej palety**

Popis konfiguraných parametrov

Editácia jednotlivých konfiguraných parametrov zaína stlačením avého tlačidla myši nad príslušným parametrom. Poda typu parametra jeho zadávanie prebieha vyplnením vstupného políka, alebo výberom zo zoznamu.

Monitorovanie zmien

Voba "Áno" spôsobí monitorovanie každej zmeny hodnoty príslušnej položky do logovacej databázy.

Ukladanie štartovacej hodnoty

V prípade voby "Áno" sa štartovacia hodnota stáva súasou konfigurácie príslušnej položky a tým pádom sa každá zmena hodnoty poas chodu aplikácie ukladá do konfiguranej databázy. Zvláštny prípad nastáva, ak príslušná položka je typu *Objekt*. Vtedy sa štartovacia hodnota chápe ako odkaz na objekt, nie hodnotu položky. Preto v tomto prípade sa neukladajú zmeny hodnoty, ale zmeny odkazu, ktorý predstavuje políko (pozri akciu SET AS pre objekt typu EVENT).

Príklad:

Nech s políkom SV.StructDef[2]^Obj (ktoré je typu *Objekt*) je asociovaný objekt Sec a poas behu systému sa táto asociácia zmení (napríklad v evente) na SysTime. Ak nie je zapnuté ukladanie štartovacej hodnoty, táto výmena objektu sa nezapamätá v konfigurácii.

Manuálne ovládanie

Voba "Áno" umožní ovláda hodnotu položky poas behu aplikácie. Ak je príslušná položka typu *Objekt*, povolenie zmeny sa týka referencie na objekt v systéme (pozri akciu SET AS pre objekt typu EVENT). Nastavenie hodnoty pre takúto položku má za následok presmerovanie požiadavky na objekt, na ktorý ukazuje aktuálna referencia (primárne nejde o zmenu hodnoty položky).

Štartovacia hodnota

Medze

Stavový text

Konfiguraný parameter je možné zmeni len na úrovni objektu *Definícia štruktúry*.

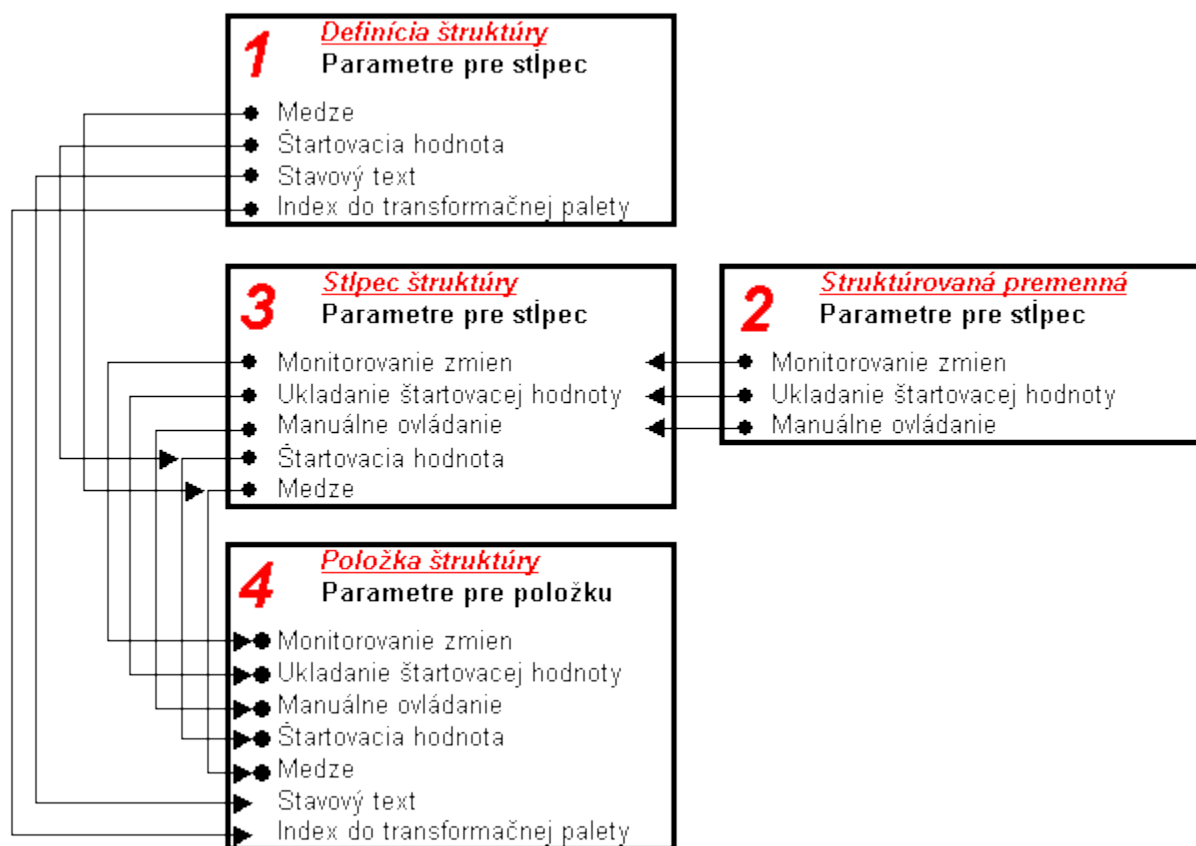
Index do transformanej palety

Konfiguraný parameter je možné zmeni len na úrovni objektu *Definícia štruktúry*.

Každá hodnota konfiguraného parametra položky je uritým spôsobom definovaná. Definícia pochádza

- z objektu typu *Definícia štruktúry* (*obrázok as 1*) (Stavový text, Index do transformanej palety)
- zo *Štruktúrovanej premennej* (*obrázok as 2*) (Monitorovanie zmien, Ukladanie štartovacej hodnoty, Manuálne ovládanie)
- z 0-tého riadku *Štruktúrovanej premennej* (*obrázok as 3*) (Monitorovanie zmien, Ukladanie štartovacej hodnoty, Manuálne ovládanie, Štartovacia hodnota, Medze)
- alebo je definovaná priamo na položke (*obrázok as 4*) (Monitorovanie zmien, Ukladanie štartovacej hodnoty, Manuálne ovládanie, Štartovacia hodnota, Medze).

Je ich možné definova na rôznych úrovniach, ako znázoruje obrázok:



Konfigurácia parametrov pre *Stĺpec štruktúry* sa vykonáva, ke je nastavený riadok 0.

Obrázok znázoruje možnosti hierarchického definovania hodnôt konfiguračných parametrov, pričom šípky znázorujú možnosť **dedenia** parametra a znak ● znázoruje možnosť (a zároveň miesto) definovania parametra.

Preddefinované štruktúrované premenné

V systéme D2000 sa nachádza niekoľko preddefinovaných štruktúrovaných premenných, ktoré obsahujú niektoré dôležité diagnostické údaje o stave systému D2000. Bližší popis týchto objektov je uvedený v kapitole [Preddefinované štruktúrované premenné](#).



Súvisiace stránky:

[Položky konfiguračného okna](#)

[Preddefinované štruktúrované premenné](#)