

KNX protokol

KNX protokol

[Podporované typy a verzie zariadení](#)
[Konfigurácia komunikačnej linky](#)
[Parametre protokolu linky](#)
[Konfigurácia komunikačnej stanice](#)
[Konfigurácia meraných bodov](#)
[Literatúra](#)
[Zmeny a úpravy](#)
[Revízie dokumentu](#)

Podporované typy a verzie zariadení

Protokol KNX je otvorený štandard používaný pri automatizácii budov. Implementácia KNX využíva Falcon SDK vyvíjaný [KNX asociáciou](#). Vzhľadom na to, že tento SDK je vyvíjaný v jazyku C#, prepojenie na D2000 KOM proces je riešené cez samostatný modul d2knx, ktorý sa štandardne nachádza v adresári *prot.dll* a komunikuje s D2000 KOM procesom cez TCP spojenie.

Pre každú komunikačnú linku, na ktorej sú stanice s KNX protokolom, je potrebné spustiť jednu inštanciu modulu d2knx, ktorá vyžaduje samostatné KNX rozhranie. KNX rozhranie môže byť pripojené cez USB rozhranie alebo môže byť dostupné sieťovo na základe svojej IP adresy.

Poznámka k modulu d2knx:

Modul d2knx je aplikácia, ktorá k svojmu behu potrebuje nainštalované ".NET Core 3.1". Odporúčame vyskúšať jej funkčnosť manuálnym spustením v príkazovom riadku.

Po spustení bez parametrov vypíše návod a zoznam dostupných KNX USB zariadení a následne skoní.

Vyžadované parametre sú:

- IP adresa - adresa, na ktorej d2knx počúva (napr. 127.0.0.1 alebo 0.0.0.0 alebo konkrétna IP adresa počítača, kde je modul d2knx spustený, napr. 172.16.0.1)
- port - TCP port, na ktorom d2knx počúva
- debug - voliteľný parameter, ktorý aktivuje pomocné ladiace výpisy

Príklady runého spustenia d2knx:

- d2knx 127.0.0.1 4011 debug
- d2knx 0.0.0.0 4012

Príklad výstupu (spustenie bez parametrov):

```
EIB/KNX interface module
(c) 2020 Ipesoft
Usage : knx ListenIP ListenPort [debug]
Example: knx 127.0.0.1 4011
Available interfaces:
Device 0 Path \\?\hid#vid_16d0&pid_0490#6&34ad9346&0&0000#{4d1e55b2-f16f-11cf-88cb-001111000030}, Name Tapko USB
Interface
```

Konfigurácia komunikačnej linky

- Kategória komunikačnej linky: [TCP/IP-TCP](#).
- IP adresa je adresa, na ktorej počúva modul d2knx. Ak je modul d2knx spúšaný D2000 KOM procesom, odporúaná adresa je 127.0.0.1 (localhost). Je možné prevádzkovať modul d2knx na vzdialenom počítači, v tom prípade treba nakonfigurovať IP adresu vzdialeného počítača. **Pozn:** je možné nakonfigurovať aj viacero IP adries (oddelených iarkou alebo bodkočiarkou). Tak je možné v redundantných D2000 systémoch nakonfigurovať pripájanie sa D2000 KOM procesu napr. k nezávisle spusteným d2knx modulom (každý z nich je spustený na jednom z aplikovaných serverov), o zabezpečuje funkčnosť komunikácie pri výpadku KNX USB adaptéra na jednom serveri bez potreby prehadzovania redundancie D2000.
- íslo portu je číslo TCP portu, na ktorom počúva modul d2knx. Je možné vybrať ľubovoľný voľný port (1-65535).
- íslo linky je nepoužívané, nastavte hodnotu 0.

Parametre protokolu linky

Dialóg [konfigurácia linky](#) - záložka **Parametre protokolu**.

Ovplyvňujú niektoré voliteľné parametre protokolu. Môžu byť zadané nasledovné parametre protokolu linky:

Tab. . 1

Parameter	Popis	Jednotka / rozmer	Náhradná hodnota
-----------	-------	-------------------	------------------

KNX Driver Program	Konfigurácia spúšania modulu d2knx procesom D2000 KOM. Ak je tento parameter prázdny, modul d2knx nie je spúšaný (predpokladá sa iný mechanizmus jeho spúšania). Parameter obsahuje tieto symbolické mená: • #PROTDIR# - nahradí sa cestou k adresáru <i>protdll</i> v inštalácii D2000, v ktorom sa d2knx štandardne nachádza (napr. D:\D2000\D2000.EXE\protdll) • #BINDIR# - nahradí sa cestou k adresáru <i>bin</i> (<i>bin64</i> v 64-bitovej verzii D2000 na Windows) v inštalácii D2000 • #HOST# - nahradí sa IP adresou nakonfigurovanou na linke (v prípade konfigurácie viacerých IP adries budú tieto použité striedavo) • #PORT# - nahradí sa íslom TCP portu nakonfigurovaným na linke Pozn: v adresári <i>protdll</i> sa nachádzajú aj vzorové spúšacie skripty pre Windows (<i>d2knx.bat</i>) a Linux/Raspberry PI (<i>d2knx</i>).	-	#PROTDIR# d2knx #HOST# #PORT#
KNX Interface Type	Typ KNX adaptéra, ktorý modul d2knx otvára a pomocou ktorého komunikuje po KNX zbernici: • <i>USB interface by position</i> - zo zoznamu dostupných KNX USB zariadení sa vyberie zariadenie na pozícii definovanej parametrom KNX Interface ID (íslu 0, 1, 2 at) • <i>USB interface by name</i> - zo zoznamu dostupných KNX USB zariadení sa vyberie zariadenie, ktorého meno obsahuje text zadany parametrom KNX Interface ID (napr. "Tapco") • <i>USB interface by path</i> - zo zoznamu dostupných KNX USB zariadení sa vyberie zariadenie, ktorého cesta obsahuje text zadany parametrom KNX Interface ID (napr. "4d1e55b2") • <i>IP interface (IP address, port, protocol, NAT)</i> - použije sa zariadenie, ktorého IP adresa je v parametri KNX Interface ID	-	USB interface by position
KNX Interface ID	Identifikácia otváraného KNX adaptéra, ktorá závisí od vybraného typu KNX rozhrania - vi popis parametra KNX Interface Type . Môže to by poradové číslo USB rozhrania, as jeho názvu alebo cesty, prípadne IP adresa KNX routra.	-	0
IP Interface Port	Ak KNX Interface ID = " <i>IP interface</i> ", tak tento parameter udáva číslo portu (TCP alebo UDP), na ktorom KNX router komunikuje. Štandardné číslo portu je 3671.	-	3671
IP Interface Protocol	Ak KNX Interface ID = "<i>IP interface</i>", tak tento parameter udáva, i je na komunikáciu s KNX routrom použitý UDP alebo TCP protokol: • Automatic - automatické zistenie (prednastavená hodnota) • UDP - použije sa UDP protokol • TCP - použije sa TCP protokol	Automatic UDP TCP	Automatic
IP Interface NAT	Ak KNX Interface ID = " <i>IP interface</i> " a komunikuje sa cez UDP protokol, tak tento parameter udáva, i sa má použiť pri komunikácii preklad adries (NAT).	YES/NO	NO
KNX Interface Address (x.y.z)	KNX adresa, ktorú je možné nastaviť KNX rozhraniu po jeho otvorení. Ak nie je zadaná, použije sa existujúca adresa KNX rozhrania. KNX adresa má formát <i>area.line.device</i> (napr. 1.3.99) kde <i>area</i> je 0..15, <i>line</i> je 0..15, <i>device</i> je 0..255.	-	-
Security Keys	Názov súboru s bezpečnostnými kúmi. Pokiaľ je použitá zabezpečená komunikácia (secure group communication), tento súbor (tzv. keyring súbor - *.knxkeys) je možné exportovať z konfiguračného nástroja ETS, ktorý je dostupný na stránkach KNX asociácie. Parameter obsahuje tieto symbolické mená: • #APPDIR# - nahradí sa cestou k aplikáreému adresáru (napr. D:\D2000\D2000.APP\myapp) Príklady: #APPDIR#myfile.knxkeys D:\keys.knxkeys	-	-
Security Password	Heslo na prístup k súboru s bezpečnostnými kúmi. Poznámka: Pokiaľ je použitá zabezpečená komunikácia, musia byť zadané obidva parametre - <i>Security Keys</i> aj <i>Security Password</i>.	-	-
Driver Debug	Zapnutie ladiacich informácií modulu d2knx.	YES/NO	NO
Full Debug	Zapnutie ladiacich informácií o ítaných/zapisovaných hodnotách.	YES/NO	NO

Konfigurácia komunikanej stanice

- Komunikovaný protokol: **KNX Protocol**.
- Adresa stanice:
 - *GROUP* - Merané body na stanici s adresou *GROUP* budú dostávať všetky hodnoty typu *Group address* z komunikácie.
 - *area.line.device* - Adresa konkrétneho KNX zariadenia (napr. 1.3.99), kde *area* je 0..15, *line* je 0..15, *device* je 0..255. Merané body na stanici s konkrétnou adresou budú dostávať hodnoty iba pokiaľ boli prijaté od KNX zariadenia s touto adresou.

Poznámka: je možné na konfigurovať niekoľko staníc s tou istou adresou (s konkrétnou adresou alebo s adresou *GROUP*) napr. kvôli nastaveniu rôznych asových parametrov pre vyíťavanie jednotlivých meraných bodov.

Parametre protokolu stanice

Môžu by zadané nasledovné parametre protokolu stanice:

Parameter	Popis	Jednotka / rozmer	Náhradná hodnota
Read Group Addresses	Spôsob explicitného íťania meraných bodov typu <i>Group address</i> : - Never - merané body nie sú nikdy íťané explicitne, zberajú sa iba spontánne prijaté hodnoty - Once - merané body sú íťané explicitne iba po štarte (prípadne po reštarte) komunikácie - Always - merané body sú íťané explicitne v rámci každého íťacieho cyklu (poda nastavenia asových parametrov stanice)	Never Once Always	Once
Read Group Priority	Priorita íťania použitá pri explicitnom íťaní meraných bodov typu <i>Group address</i> : - System (0) - High (1) - Alarm (2) - Low (3)	-	Low
Read Group Timeout	Timeout na odpove pri explicitnom íťaní meraných bodov typu <i>Group address</i> . Povolené hodnoty sú 0-60000 ms. Hodnota 0 znamená defaultný timeout definovaný KNX ovládaom.	ms	0

Konfigurácia meraných bodov

Možné typy hodnôt bodov: TxtI, Di, Ai, Ci, TiR, TiA, TxtO, Dout, Ao, Co, ToR, ToA, Qi

The screenshot shows a configuration window for a KNX group address. The window title is "M.KNX_GRP_0_0_1 - 30.12999916 [NoAckValue, Manual] - B.KNX_GRP". The "Address" tab is active, displaying the following fields and controls:

- Tag address:** A text field containing "0/0/1" with a "Browse" button next to it.
- Attribute:** A dropdown menu currently set to "Value".
- Value type (reading):** A dropdown menu currently set to "Float".
- Value subtype (writing):** A dropdown menu currently set to "Float (4B)".

At the bottom of the window, there is a checkbox labeled "close dialog window after save" which is unchecked. Below this are buttons for "Save", "Undo", "Use Sample", and "Cancel". A note at the bottom states: "It is necessary to hold SHIFT key for save with".

Jednotlivé komponenty adresy:

Group address: skupinová adresa (16-bitové číslo). Má tri možné formáty:

- trojúrovňová adresa: main/middle/sub, kde main = 0..31, middle = 0..7, sub = 0..255. Príklad: 1/2/24
- dvojúrovňová adresa: main/sub, kde main = 0..31, sub = 0..2047.
Príklad: adresa 1/536 zodpovedá 1/2/24 (lebo $2 * 256 + 24 = 536$)
- priamo číslo 1..65535 (skupinová adresa 0 nie je povolená).
Príklad: adresa 2584 zodpovedá 1/2/24 (lebo $1 * 2048 + 2 * 256 + 24 = 2584$)

Attribute: ktorý atribút prijatej správy so skupinovou hodnotou je zverejnený v meranom bode:

- Value - samotná hodnota. Jej interpretácia závisí od nastavenia *Value type (reading)*
- Flags - textové príznaky:
 - r - jedná sa o správu čítania hodnoty
 - w - jedná sa o správu zápisu hodnoty
 - o - jedná sa o odpoveď
 - s - jedná sa o zabezpečenú komunikáciu (secure)
- Source Address - KNX adresa zariadenia, ktoré správu odoslalo (vo formáte area.line.device, napr. 1.0.24)
- Priority - číselná priorita správy:
 - System (0)
 - High (1)
 - Alarm (2)
 - Low (3)
- Size - veľkosť prijatej hodnoty v bitoch

Pozn: pri explicitnom čítaní meraných bodov typu *Group address* sa čítajú iba tie, ktoré majú nakonfigurované *Attribute=Value*. Z prijatej odpovede sú získané okrem hodnoty aj ďalšie atribúty.

Pozn: pri spracovaní spontánnych správ so skupinovými hodnotami sú postupne spracované atribúty Flags, Source Address, Priority, Size a až nakoniec Value.

Value type (reading): pre *Attribute=Value* spôsob interpretácie prijatej hodnoty:

- Unsigned Int - hodnota je interpretovaná ako celé číslo bez znamienka (prípadne ako hodnota True/False)
- Signed Int - hodnota je interpretovaná ako celé číslo so znamienkom
- Float - hodnota je interpretovaná ako reálne číslo (2, 4 alebo 8-bajtové)
- String - hodnota je interpretovaná ako reazec (reazec v KNX protokole má 14 znakov)
- TimeOfDay (3B) - 3-bajtová hodnota je interpretovaná ako čas v rámci dňa (DPT_TimeOfDay) - typ hodnoty musí byť
- Date (3B) - 3-bajtová hodnota je interpretovaná ako dátum (DPT_Date) - typ hodnoty musí byť TiA/ToA
- DateTime (8B) - 8-bajtová hodnota je interpretovaná ako dátum a čas (DPT_DateTime) - typ hodnoty musí byť TiA/ToA

Pozn: pre meraný bod s hodnotou typu TiA/ToA je možné spracovať hodnotu typu *DPT_DateTime* (8-bajtový dátum a čas) - je nutné nastaviť *Value type (reading) = Unsigned Int*

Value subtype (writing): pre *Attribute=Value* spôsob zakódovania hodnoty pri zápise:

- pre Value type = *Unsigned Int*:
 - Bool
 - TwoBit
 - FourBit
 - SixBit
 - Unsigned Byte (1B)
 - Unsigned Short (2B)
 - Unsigned Int (4B)
 - Unsigned Long (8B)
- pre Value type = *Signed Int*:
 - Signed Byte (1B)
 - Signed Short (2B)
 - Signed Int (4B)
 - Signed Long (8B)
- pre Value type = *Float*:
 - Short Float (2B)
 - Float (4B)
 - Double (8B)
- pre Value type = *String*:
 - String (14B)

Poznámka: merané body, ktoré majú v záložke *Ovládanie výstupu* nastavený parameter [Charakter výstupu](#) na *Príkaz*, nebudú čítané. V protokole KNX sú bežné objekty, do ktorých sa dá zapisovať, ale nedá sa z nich čítať, takže čítanie by skonilo s chybou, ktorá by spôsobila zneplatnenie hodnoty meraného bodu v D2000 - takéto merané body treba nakonfigurovať ako *Príkaz*.

Browse

Pre merané body je možné zistiť zoznam objektov a ich dátové typy, pokiaľ KOM proces beží a komunikácia so stanicou je nadviazaná.

Po kliknutí na tlačidlo *Browse* sa otvorí okno *KNX Item Browser* a zobrazí sa zoznam doteraz načítaných hodnôt. Zoznam objektov sa vytvára dynamicky v dôsledku prijatých správ (odpovedí na explicitné výzvy ako aj v dôsledku spontánneho príchodu hodnôt).

Zoznam objektov je dynamický, t.j. pri príchode novej hodnoty do KOM procesu je aktualizovaný. Podporované je aj filtrovanie v jednotlivých stĺpcoch, v maske je možné používať hviezdičky (napr. 0/0/*).

Dvojité kliknutie na konkrétny riadok spôsobí, že sa parameter *Group address* vloží do konfigurácie meraného bodu, z ktorého bolo okno *KNX Item Browser* otvorené.

Tlačidlo *Refresh* spôsobí vymazanie zoznamu hodnôt v CNF aj v KOM procese.

V stpci *Value* sa nachádza prijatá hodnota interpretovaná ako celé číslo bez znamienka, celé číslo so znamienkom (iba ak je odlišné od čísla bez znamienka) a reálne číslo (ak má dĺžku 16/32/64 bitov), prípadne ako text (ak má dĺžku 14*8 bitov).

M.KNX_1.1.1_0_0_1 - KNX Item Browser						
Station address	Group address	Size (bits)	Flags	Priority	Value (Unsigned/Signed/Float)	Point
1.1.1	0/0/1	32	w	Low (3)	1106315837 / 1106315837 / 3.01300E+01	M.KNX_1.1.1_0_0_1
1.1.1	0/0/2	32	w	Low (3)	0 / 0 / 0.00000E+00	
1.1.1	0/0/3	6	w	Low (3)	1	

3 available tag(s)

Copy all to clipboard Refresh Cancel

Literatúra

[https://en.wikipedia.org/wiki/KNX_\(standard\)](https://en.wikipedia.org/wiki/KNX_(standard))

Zmeny a úpravy

-

Revízie dokumentu

- Ver. 1.0 - 13. máj 2020 - Vytvorenie dokumentu.
- Ver. 1.1 - 11. júl 2022 - Podpora pre ítanie DPT_TimeOfDay, DPT_Date, DPT_DateTime.



Súvisiace stránky:

[Komunikované protokoly](#)