

# Parametre pre proces D2000 Server

Nasledovné parametre si proces [D2000 Server](#) pri svojom štarte naíta zo systémového registra. Hodnoty sa nastavujú pomocou Aplikaného manažera (d2smc.exe)

| Parameter                | Možné hodnoty | Význam parametra                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|--------------------------|---------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| AckForValue              | 0/1           | Ak je hodnota parametra 1, pre každú novú hodnotu v systéme bude nastavený príznak <i>NoAckValue</i> . Operátor môže v ovládacom okne objektu potvrdiť, že hodnotu videl.                                                                                                                                                                                                                                                         |
| AlarmsWithoutFocus       | 0/1           | Ak je hodnota parametra 1, okno alarmov otvárané pri príchode nového alarmu neberie fókus inému oknu procesu HI.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| AllowNonAdminConfLogin   | 0/1           | Ak je hodnota parametra 1, tak je povolené prihlásenie používateľov bez administrátorských práv do konfiguračných procesov systému D2000. Predvolená hodnota je 0, teda prihlásenie takýchto používateľov do konfiguračných procesov je zakázané.                                                                                                                                                                                 |
| AuditDepth_RES_GROUP     |               | Hodnota rôzna od 0 nastavuje <a href="#">úplné monitorovanie zmien</a> v konfigurácii objektu typu <a href="#">Skupina objektov</a> . Predstavuje asovú hĺbku uchovávaných informácií v mesiacoch. Hodnota 0 (alebo neexistencia parametra) vypne toto monitorovanie.                                                                                                                                                             |
| AuditDepth_USER          |               | Hodnota rôzna od 0 nastavuje <a href="#">úplné monitorovanie zmien</a> v konfigurácii objektu typu <a href="#">Užívateľ</a> . Predstavuje asovú hĺbku uchovávaných informácií v mesiacoch. Hodnota 0 (alebo neexistencia parametra) vypne toto monitorovanie.                                                                                                                                                                     |
| APPL_NAME                |               | Názov aplikácie.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| AuthMethod               |               | <p>Prednastavená <a href="#">autentifikovaná metóda</a>. Parameter môže mať nasledovné hodnoty:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">D2000</a></li><li>• <a href="#">NTLM</a></li><li>• <a href="#">Kerberos</a></li></ul> <p>Detailne je parameter popísaný v dokumente <a href="#">Autentifikácia v D2000</a>, v sekcii <a href="#">AuthMethod</a>.</p>                                                      |
| AuthSecPrinc             |               | <p>Security principal pre <a href="#">Kerberos</a> a <a href="#">SPNEGO</a> autentifikáciu.</p> <p>Detailne je parameter popísaný v dokumente <a href="#">Autentifikácia v D2000</a>, v sekcii <a href="#">AuthSecPrinc</a>.</p>                                                                                                                                                                                                  |
| BackupSysCfgDeep         |               | <p>Hĺbka <a href="#">záloh konfiguranej databázy</a> vytvorených automaticky. Staršie zálohy ako je zadaná hĺbka sú automaticky vymazávané. Udáva sa v sekundách.</p> <p><b>Poznámka:</b> Nastavením na hodnotu 0 sa vypne automatické vytváranie záloh konfiguranej databázy.</p>                                                                                                                                                |
| BackupSysCfgOffset       |               | <p>Posun <a href="#">automatického vytvárania záloh</a> konfiguranej databázy v danej perióde. Udáva sa vo formáte HH:MM. Znamená posun v hodinách a minútach.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                |
| BackupSysCfgPath         |               | <p>Cesta na adresár, do ktorého sa budú odkladať <a href="#">zálohy konfiguranej databázy</a> vytvorené automaticky. Primárne je nastavená na <code>%D2000_APP%\%nazov_aplikacie%\SysCfg\Backup</code>.</p> <p><b>Poznámka:</b> Pre správnu funkčnosť automatického vytvárania záloh konfiguranej databázy by v adresári, kde sú ukladané zálohy, nemali byť žiadne iné adresáre ani súbory.</p>                                  |
| BackupSysCfgPeriod       |               | <p>Periód <a href="#">automatického zálohovania</a> konfiguranej databázy. Udáva sa vo formáte <i>NX</i>, kde <i>N</i> je celé číslo a <i>X</i> udáva asovú jednotku. Prípustné asové jednotky sú H - hodina, D - deň, W - týždeň, M - mesiac.</p> <p><b>Poznámka:</b> Nastavením prázdnej hodnoty alebo hodnoty <i>0H</i> sa vypne vytváranie záloh konfiguranej databázy.</p>                                                   |
| ColorMandatoryItems      |               | <p>Podkladová farba pre povinnú položku v schémach (<a href="#">Vstup textu</a> a <a href="#">Zoznam</a>). Prednastavená hodnota = FFFFFFFF – t.j. nepoužíva podfarbenie. Farba je reprezentovaná íslom, ktoré je možné odvodiť z RGB nasledujúcim výrazom: <math>R + 256 * G + 65536 * B</math> (pozri funkciu <a href="#">%MakeRGB</a>)</p>                                                                                     |
| ColorConditionalItems    |               | <p>Podkladová farba pre podmienenú povinnú položku v schémach (<a href="#">Vstup textu</a> a <a href="#">Zoznam</a>). Prednastavená hodnota = FFFFFFFF – t.j. nepoužíva podfarbenie. Farba je reprezentovaná íslom, ktoré je možné odvodiť z RGB nasledujúcim výrazom: <math>R + 256 * G + 65536 * B</math> (pozri funkciu <a href="#">%MakeRGB</a>)</p>                                                                          |
| ConfigBackupTimeout      | 0...          | <p>Maximálny čas [s] behu zálohy databázy syscfg. Zálohovanie sa vykonáva externým procesom.</p> <p>Ak bude hodnota parametra:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>&gt; 0 - proces bude násilu ukončený, ak nedošlo k úspešnému vykonaniu zálohovania do zadaného času.</li><li>= 0 - proces bude ukončený až po vykonaní zálohy databázy. V prípade zaseknutia procesu zálohovania to môže trvať nekonečne dlho.</li></ul> |
| ConfigSynchronizeTimeout | 0...          | <p>Maximálny čas [s], ktorý môže trvať synchronizácia syscfg databázy.</p> <p>Ak bude hodnota parametra:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>&gt; 0 - synchronizácia bude násilu ukončená, ak sa neukončila do zadaného času.</li><li>= 0 - synchronizácia môže trvať neobmedzenú dobu.</li></ul>                                                                                                                           |

|                                |              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|--------------------------------|--------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ControlRightForKvit            | 0/1          | Ak je hodnota parametra 1, bude môc užívateľ potvrdiť alarm, iba ak má na prístupové práva na ovládanie alebo vyššie. Pri hodnote 0 stia užívateľovi prístupové práva na itanie (pôvodný stav).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| character_encoding_APP_DEFAULT |              | Východiskové kódovanie znakov v aplikácii. Toto kódovanie sa použije v prípade, že v ESL funkcii je zadané kódovanie " <a href="#">@APP_DEFAULT@</a> ". Východisková hodnota " <a href="#">@OS_ACTUAL@</a> ".                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| CheckDODMTreesInterval         |              | <p>Uruje, i má v pravidelných intervaloch kontrolovať konzistenciu DODM stromov. Prednastavená hodnota je 0 a je uvedená v sekundách. as nasledujúceho spracovania hodnoty parametra závisí od aktuálne nastavenej hodnoty parametra pri spracovaní (je možné ho meniť za behu systému):</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>hodnota &gt; 0:</b> kontrola je zapnutá, spustí test konzistencie DODM stromov a po skončení testu vypočíta as nasledujúceho spracovania (clock + interval[s]),</li> <li>• <b>inak:</b> kontrola je vypnutá, o minútu opäť spustí spracovanie (clock + 60[s]).</li> </ul> <p>Pre zobrazovanie informácií o štarte a ukončení testu konzistencie DODM stromov je možné zapnú <a href="#">zobrazovanie Debug informácií</a> pre túto inštaláciu cez kľúč <code>DBG.CHECK.DODM.TREES</code>. <a href="#">Podrobnosti k hláškam</a> vypisovaným pre túto inštaláciu sú uvedené nižšie.</p> |
| CtrlAckDialog                  | 0/1          | Potvrdenie nastavenia novej hodnoty otvorením nového okna s otázkou: Chceš nastaviť hodnotu X ?<br>0 - nie, 1 - áno.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| CtrlCloseAfterSetValue         | 0/1          | Auto zatvorenie ovládacieho okna na základe parametra aplikácie<br>0 - nie, 1 - áno.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| dynamGraphMaxTime              |              | asová dĺžka [min] určujúca vodorovný rozsah horizontálnej (asovej) osi <a href="#">dynamického grafu</a> .                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| dynamGraphShiftTime            |              | Parameter [min] určujúci, o koľko sa posunie asová os <a href="#">dynamického grafu</a> , keď vykresľovanie grafického priebehu dosiahne jej pravý okraj.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| dynamGraphLineType             | 0/1          | Definovanie <a href="#">typu grafického priebehu</a> pre <a href="#">dynamické grafy</a> .<br>0 - iarový priamy, 1 - iarový lomený.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| dynamGraphDescTable            | 0/1          | Zobrazenie popisnej tabuľky <a href="#">dynamických grafov</a> .<br>0 - nezobrazí tabuľku, 1 - zobrazí tabuľku.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| dynamGraphAllStatistics        | 0/1          | Zobrazenie všetkých priebehov štatistických hodnôt v <a href="#">dynamickom grafe</a> .<br>0 - nezobrazí priebehy, 1 - zobrazí priebehy.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| dynamGraphMultiArch            | FALSE / TRUE | Otváranie archívnych objektov v multigrafoch.<br>TRUE - archívne objekty sa otvárajú v samostatných neživých multigrafoch (default).<br>FALSE - archívne objekty sa otvárajú v multigrafoch spolu s ostatnými objektmi.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| dynamGraphPointer              | 0/1          | Zobrazenie ukazovadla po otvorení okna <a href="#">dynamického grafu</a> .<br>0 - nezobrazí ukazovadlo, 1 - zobrazí ukazovadlo                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| descInTitleBar                 | 0/1          | Zobrazenie popisu v hlavičke grafov, reportov, schém alebo štruktúr.<br>0 - nezobrazí popis (zobrazí sa len meno objektu), 1 - zobrazí popis<br>Parameter nie je platný pre užívateľov s prístupovými právami na úrovni <b>Administrátor</b> .                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| ExpandTree                     | 0/1          | Ak je hodnota parametra 1, vo všetkých výberových oknách bude ihneď zobrazený kompletný zoznam logických skupín (rozbalený). Ak je hodnota parametra 0, zoznamy budú zobrazované len so základnými logickými skupinami (nerozbalený zoznam).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| HeapArrSizeRef                 |              | Predstavuje vekos pomocných "HEAP" polí. Parameter sa automaticky zakladá pri prvom spustení aplikácie s nastavenou default hodnotou 100 000. To umožňuje optimalizáciu niektorých hromadných alokácií. Nastavenie je obzvlášť dôležité pre operáciu <a href="#">XML Import</a> . Príklad výpisu alokovaného miesta pre "HEAP" polia je uvedený <a href="#">tu</a> .                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| KeepObjectValueAfterSave       | 0/1          | 0 - objekt má po uložení konfigurácie nastavenú hodnotu na invalid - štandardné správanie - default hodnota parametra.<br>1 - objekt má po uložení konfigurácie nezmenenú hodnotu až do získania novej hodnoty.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| LIC_DoNotAllowConsoleOverLimit | 0/1          | Zablokovanie možnosti prihlásenia konzoly nad limit licencie. Default = vypnuté.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| LIC_DoNotAllowSysProcOverLimit | 0/1          | Zablokovanie možnosti prihlásenia systémového procesu nad limit licencie. Default = vypnuté.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| LIC_PostponeLicWriters         | DWORD        | Ak došlo k problému s licenciou, sú o prekroení licencie najprv informovaní iba administrátori až do uplynutia tejto doby. Po nej už všetci užívatelia bez rozdielu. Prednastavená hodnota je 1 hodina. Maximálne môže byť ohraničená asom Constant Integer := 10*24; - [hours] Povolené maximum.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |

|                           |         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|---------------------------|---------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| LogRecsLateSynchro        | 0/1     | <p>Uruje, i <b>CfgSynchroAuto</b> bude spustené s parametrom /NO_OBJLIFE (vtedy nie sú synchronizované logy histórie zmien objektov). CfgSynchroAuto je volané procesom <b>D2000 Server</b>, ktorý je v stave HS, ke príjme požiadavku na synchronizáciu konfiguranej databázy od iného procesu <b>D2000 Server</b>, ktorý sa pripája do redundantnej skupiny.</p> <p>Povolené hodnoty:<br/> 0 - štandardný spôsob synchronizácie (default)<br/> 1 - synchronizácia s parametrom /NO_OBJLIFE</p> <p>Bližší význam parametrov pre cfgsynchroauto je popísaný v <a href="#">synchronizácii konfiguraných databáz</a>.</p> |
| LogTrezorPath             |         | Cesta na adresár, kde sa bude vytvára <a href="#">trezor monitorovacej databázy</a> .                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| LogTrezorCompressPath     |         | Cesta na adresár, kde sa budú uklada komprimované <a href="#">trezory monitorovacej databázy</a> .                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| LogTrezorCompressTime     |         | asový úsek, počas ktorého je odpojená <a href="#">trezorová monitorovacia databáza</a> ešte k dispozícii pre zápis oneskorených údajov. Po uplynutí tohto času sa databáza skomprimuje. Hodnota parametra <b>LogTrezorCompressTime</b> musí byť menšia ako hodnota parametra <b>LogTrezorPeriod</b> . Udáva sa vo formáte NX, kde N je celé číslo a X udáva asovú jednotku. Prípustné asové jednotky sú H - hodina, D - deň, W - týždeň, M - mesiac.                                                                                                                                                                    |
| LogTrezorPeriod           |         | Periódou vytvárania <a href="#">trezoru monitorovacej databázy</a> . Udáva sa vo formáte NX, kde N je celé číslo a X udáva asovú jednotku. Prípustné asové jednotky sú H - hodina, D - deň, W - týždeň, M - mesiac. Nulová hodnota (napr. 0H) vypína trezorovanie monitorovacej databázy. Prednastavená hodnota tohto parametra je 0H.                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| MailingAddress            |         | Mailová adresa na ktorú môže užívateľ <a href="#">odoslať</a> informáciu o aplikanej chybe.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| MaxMonitorItems           |         | Maximálny počet položiek, ktoré proces <b>D2000 Server</b> poskytne procesu <b>D2000 HI</b> pri požiadavke o zoznam z logovacej databázy.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| numLastUsers              |         | <p>Počet naposledy prihlásených užívateľov v zozname prihlasovacieho okna HI a GrEditora - max. 10.</p> <p>Ak je počet rovný 1, zobrazuje sa pri mene vstupný riadok.</p> <p>Ak je počet väčší ako 1, zobrazuje sa pri mene zoznam naposledy prihlásených &lt;numLastUser&gt; užívateľov.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| OEM_ProtX_Name            |         | <p>Meno OEM protokolu .X, pod ktorým bude zobrazovaný v prostredí procesu <b>D2000 CNF</b>.</p> <p>Viac podrobností sa nachádza v popise rozhrania <a href="#">D2000 KomAPI</a>.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| OEM_ProtX_DLL             |         | <p>Meno dynamickej knižnice (.dll na Windows, .so na Linuxe), v ktorej je implementovaný OEM komunikovaný protokol . X.</p> <p>Meno sa zadáva bez prípony.</p> <p>Viac podrobností sa nachádza v popise rozhrania <a href="#">D2000 KomAPI</a>.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| OldMasks                  | 0/1     | <p>Zmena správania <a href="#">formátovacej masky</a>.</p> <p>0 - znak # po desatinnej bodke nie je povinný</p> <p>1 - znak # po desatinnej bodke je totožný so znakom 0 (povinný výskyt číslice) - kompatibilné s verziami D2000 v5.0 a staršie.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| SecurityPolicy            | 0/1     | Ak je hodnota parametra 1 - aktivovanie nových pravidiel, ak 0 - pôvodné správanie pri zmene užívateľských hesiel.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| ShowConsoleUsers          | 0/1     | Rozhoduje o tom, či v <a href="#">zozname objektov</a> budú zobrazení aj užívatelia typu konzola (*.HIP.LOG).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| SingleCommand             | 0/1     | Ak je hodnota parametra 1, bude v celom systéme možné otvoriť nad jedným objektom v rovnakom asu v procese <b>D2000 HI</b> len jedno ovládacie okno.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| SP_MinLength              | 0...20  | Minimálna dĺžka hesla.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| SP_MinLowerCaseLetters    |         | Minimálny počet malých písmen hesla.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| SP_MinNumbers             | 0...10  | Minimálny počet čísl v hesle.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| SP_MinSpecials            | 0...10  | Minimálny počet špeciálnych znakov (ako napr. ! @ # \$ % ^ & a pod.) v hesle.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| SP_MinUpperCaseLetters    |         | Minimálny počet veľkých písmen hesla.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| SP_Similarity             | 0...100 | Povolené percento podobnosti nového hesla s predchádzajúcimi.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| SP_History                | 0...10  | Počet predošlých hesiel, ktoré sa budú porovnávať s novým heslom.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| SP_AccountLockoutDuration |         | čas [s] urujúci dĺžku zablokovania daného užívateľského účtu po prekroení povoleného počtu prihlásení.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |

|                             |                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|-----------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| SP_AccountLockoutThreshold  |                                                                                         | Počet povolených chybných pokusov pre prihlásenie. Po prekroení tohto počtu sa zablokuje prihlásenie užívateľa na as definovaný parametrom <b>SP_AccountLockoutDuration</b> . Ak je hodnota parametra 0, užívateľ pri pokuse o prihlásenie nebude nikdy zablokovaný.                                                                                                                                                                                |
| SP_MaxConsecutiveCharacters |                                                                                         | Maximálny počet rovnakých po sebe idúcich znakov v hesle.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| SP_CheckMinCharacters       | 0/1                                                                                     | Ak 1 - kontroluje sa aj počet íslic a neíslic v hesle. V tomto prípade hodnota parametra <b>SP_MinNumbers</b> určuje nielen minimálny počet íslic ale aj neíslic.                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| SrvApplHelpType             | HelpFileChm                                                                             | Výber typu aplikanej nápovedy - NoHelp, HelpFileChm, HelpWebServerConfluence, HelpWebServerHtml, HelpSharedDir, HelpLocalAppDir, HelpLocalAnyPath - vysvetlenie je nižšie                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| SrvApplHelpPath             |                                                                                         | Nastavenie umiestnenia helpu podľa typu SrvApplHelpType. Popis nastavenia umiestnenia závisí je vysvetlený je nižšie.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| SrvApplHelpMainPage         |                                                                                         | Default stránka aplikovaného helpu v aplikácii používajúcej aplikný help. Otvára sa aj v schémach, ktoré nemajú nastavený aplikovaný help nejakým iným spôsobom (v konfigurácii schémy, dedením z hlavnej schémy,...).                                                                                                                                                                                                                              |
| SrvD2000HelpType            | HelpWebIPS                                                                              | Výber typu nápovedy pre D2000 - HelpWebIPS, HelpWebServerHtml, HelpSharedDir, HelpLocalD2000Dir, HelpLocalAnyPath - vysvetlenie je nižšie                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| SrvD2000HelpPath            | <a href="https://doc.ipesoft.com/label/D2DOCV">https://doc.ipesoft.com/label/D2DOCV</a> | Nastavenie umiestnenia helpu podľa typu SrvD2000HelpType. Popis nastavenia umiestnenia závisí je vysvetlený je nižšie.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| TCP_NO_DELAY                | DEFAULT<br>TRUE<br>FALSE                                                                | Pri registrácii každého klienta pripájajúceho sa cez TCP/IP protokol (štartovacie parametre <a href="#">/TP</a> alebo <a href="#">/TPP</a> ) proces <a href="#">D2000 Server</a> môže nastaviť socket parameter TCP_NODELAY na hodnotu TRUE/FALSE. Viac podrobností je v popise príkazu <a href="#">TCP_NO_DELAY</a> . Pokiaľ hodnota parametra TCP_NO_DELAY nie je nastavená alebo je rovná <i>DEFAULT</i> , parameter TCP_NODELAY sa nenastavuje. |
| TestVersion                 |                                                                                         | Farebné odlišenie testovacej a ostrej verzie v procese D2000 HI: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 0 - ide o ostrú, nie testovaciu verziu (prednastavené)</li> <li>• 1 - testovacia verzia: záhlavie v D2000 HI je farebné odlišené červenou farbou</li> </ul> Poznámka: Parameter je implementovaný od verzie 7.02.001.                                                                                                                     |
| TNS_ServiceName             |                                                                                         | Konfiguraný parameter pre konfiguranú a monitorovaciu databázu na platforme Oracle - udáva TNS databázu, v ktorej sú konfiguraný a monitorovací tablespaces.                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| UseServerTimeZone           | 0/1                                                                                     | Umožňuje, aby klientske procesy používali posun asovej zóny servera (KERNEL). Štandardne každý proces používa svoj systémový posun asovej zóny.                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| WinDisColorUse              |                                                                                         | Indikácia, či sa má použiť farba definovaná v WinDisColorValue ako farba v zakázaných winkontroloch v schémach.<br>0 - nie<br>1 - áno                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| WinDisColorValue            |                                                                                         | Farba v zakázaných winkontroloch v schémach (vstup textu, tlačidlá, stromy a zoznamy). Farba je reprezentovaná íslom, ktoré je možné odvodiť z RGB nasledujúcim výrazom: R + 256*G + 65536*B (pozri funkciu <a href="#">%MakeRGB</a> )                                                                                                                                                                                                              |
| XmlGitRepositoryEnabled     | 0/1                                                                                     | Ak 1 a zároveň je nastavená cesta ku GIT repozitáru - všetky úpravy objektov v D2000 sú zaznamenávané do GIT histórie objektov                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| XmlGitRepositoryPath        |                                                                                         | Cesta ku GIT repozitáru kde sa budú uchovávať všetky zmeny objektov.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| XmlGitShareRepoInRedundancy | 0/1                                                                                     | Ak 1, a ide o redundantný systém a zároveň je nastavené zaznamenávanie zmien do GIT histórie - všetky zmeny sú zapisované len aktívnym (hot) serverom                                                                                                                                                                                                                                                                                               |

Nasledovné parametre umožňujú nastaviť logický začiatok a koniec dáta pre aplikáciu. Nastavenie sa prejaví v dialógu pre výber časového intervalu - pri výbere časového intervalu sa budú hodiny a minúty automaticky nastavovať podľa predvolených parametrov.

| Parameter        | Význam parametra                          |
|------------------|-------------------------------------------|
| day_start_hour * | Hodina začiatku dáta. Default hodnota: 0. |
| day_start_min *  | Minúta začiatku dáta. Default hodnota: 0. |
| day_end_hour *   | Hodina konca dáta. Default hodnota: 24.   |
| day_end_min *    | Minúta konca dáta. Default hodnota: 0.    |

|                        |                                                                                                                                                                                                                                   |
|------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| day_end_strong_ineq ** | <ul style="list-style-type: none"> <li>• TRUE - pre zvolený asový interval bude plati: <i>StartTime interval&lt;EndTime</i></li> <li>• FALSE - pre zvolený asový interval bude plati: <i>StartTime intervalEndTime</i></li> </ul> |
|------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

\* Príklad - technologický de začína o 06:00 hod. a koní o 06:00 hod. nasledujúceho dňa.

- day\_start\_hour = 6
- day\_start\_min = 0
- day\_end\_hour = 30
- day\_end\_min = 0

\*\* Príklad - užívateľ vyberie celý de 1.1.2005:

- ak **day\_end\_strong\_ineq=TRUE**, potom **StartTime=1.1.2005 00:00:00.000** a **EndTime=1.1.2005 23:59:59.999**
- ak **day\_end\_strong\_ineq=FALSE** potom **StartTime=1.1.2005 00:00:00.000** a **EndTime=2.1.2005 00:00:00.000**

**Poznámka:** Jednotlivé parametre pre proces [D2000 Server](#) je možné zmeniť po vybratí si konkrétneho parametra v zozname v pravejasti okna a stlačením klávesy Enter, prípadne po dvojkliku nad týmto parametrom.

### Nastavenie systémovej nápovedy v D2000

Nastavenie sa skladá z 2 astí:

1. Zadaním kúového slova v SrvD2000HelpType
2. Zadeinovaním umiestnenia helpu v SrvD2000HelpPath. Umiestnenia sú uritým spôsobom relatívne a konená cesta sa dopa podľa pravidiel popísaných nižšie. Dolpnenie závisí od typu helpu daného kúovým slovom a je popísany v tabulke. V vypoítanej ceste sa potom pridávajú odkazy na konkrétne stránky helpu. Niektoré cesty sú preddefinované a nedajú sa meniť. Dôvodom použitia "relatívnych" ciest je možnosť používania viacjazyčných helpov v závislosti aký jazyk používa užívateľ na svojej konzole a helpov pre rôzne verzie.

| Kúové slovo        | Význam                                                                                                                                      | SrvD2000HelpPath - Nastavenie umiestnenia helpu                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|--------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| HelpWeb IPS        | Web server Ipesoft (Confluence). Aktuálny help dostupný na stránkach firmy Ipesoft sro.Je priebežne upravovaný.                             | <p>Cesta je definovaná textom "<a href="https://doc.ipesoft.com/label/D2DOCV">https://doc.ipesoft.com/label/D2DOCV</a>" a nedá sa zmeniť. Na konenú cieovú cestu sa dopa následovne: k ceste sa pridá verzia D2000 napr.: 11 a jazyk helpu napr: SK.</p> <p>Príklad výsledného umiestnenia: <a href="https://doc.ipesoft.com/label/D2DOCV21SK/">https://doc.ipesoft.com/label/D2DOCV21SK/</a></p> |
| HelpWeb ServerHtml | Web server (HTML). Help dostupný cez nejaké internetové stránky.                                                                            | <p>Cesta smeruje na internetovú adresu. Je nutné ju zadať.</p> <p>Napr.: <a href="https://MojeStranky/help">https://MojeStranky/help</a></p> <p>Fyzické umiestnenie je doplnené následovne: k ceste sa pridá jazyk helpu napr: SK + kúové slovo label</p> <p>Príklad výsledného umiestnenia: <a href="https://MojeStranky/help/SK/label/">https://MojeStranky/help/SK/label/</a></p>              |
| HelpSharedDir      | Zdieľaný adresár (HTML). Adresár s helpom umiestnený na sieovom disku spoločný pre viaceré konzoly systému D2000 ktoré majú k nemu prístup. | <p>Cesta smeruje na ubovoné umiestnenie na sieovom disku. Je nutné ju zadať.</p> <p>Napr.: S:\D2000_HELP.</p> <p>Fyzické umiestnenie je doplnené následovne: k ceste sa pridá jazyk helpu napr: SK + kúové slovo label</p> <p>Príklad výsledného umiestnenia: S:\D2000_HELP\SK\label\...</p>                                                                                                      |
| HelpLocalD2000Dir  | HELP adresár inštalácie D2000 (HTML)                                                                                                        | <p>Cesta smeruje na umiestnenie odkazuje inštalácie D2000 a nedá sa zmeniť.</p> <p>Napr.: C:\D2000\D2000_V11.2.57\D2000_EXE\HELP.</p> <p>Fyzické umiestnenie je doplnené následovne: k ceste sa pridá jazyk helpu napr: SK + kúové slovo label</p> <p>Príklad výsledného umiestnenia: C:\D2000\D2000_V11.2.57\D2000_EXE\HELP\SK\label\...</p>                                                     |

|                  |                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| HelpLocalAnyPath | Lokálny adresár (HTML) Adresár s helpom umiestnený na lokálnom alebo sievovom disku ku ktorému má prístup konzola systému D2000. | <p>Cesta smeruje na ubovoné umiestnenie na lokálnom disku. Je nutné ju zada.</p> <p>Napr.: C:\D2000_HELP.</p> <p>Fyzické umiestnenie je doplnené nasledovne: k ceste sa pridá jazyk helpu napr: SK + kúové slovo label</p> <p>Príklad výsledného umiestnenia: C:\D2000_HELP\SK\label\...</p> |
|------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

### Jazyk helpu

Pri otváraní helpu sa vyberá jazyková mutácia helpu podľa toho aký jazyk používa užívateľ na klientskom procese (HI,CNF,...) Sú povolené nasledovné oznaenia:

**SK** - pre slovenský a eský jazyk

**EN** - pre ostatné jazyky

### Nastavenie aplikanej nápovedy v D2000

Nastavenie sa skladá z 2 astí:

1. Zadaním kúového slova v SrvApplHelpType
2. Zadeinovaním umiestnenia helpu v SrvApplHelpPath. Umiestnenia sú uritým spôsobom relatívne a konená cesta sa dopa pri otváraní helpu. Dôvodom je možnosť používania viacjazyčných helpov a helpov pre rôzne verzie. Význam závisí od typu helpu daného kúovým slovom a je popísaný v tabu. Niektoré cesty sú preddefinované a nedajú sa meni.

| Kúové slovo             | Význam                                                                                                                                       | SrvApplHelpPath - Nastavenie umiestnenia helpu                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|-------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| NoHelp                  | Bez helpu                                                                                                                                    | Nezadáva sa                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| HelpFileChm             | HELP adresár aplikácie (CHM). Ako používa help typu chm.                                                                                     | <p>Cesta smeruje na umiestnenie odkazuje aplikácie D2000 a nedá sa zmeni.</p> <p>Napr.: C:\D2000\D2000_V11.2.57\D2000_APP\Demo\HELP.</p>                                                                                                                                                                                                                                            |
| HelpWebServerConfluence | Web server (Confluence). Help dostupný cez nejaké internetové stránky vytváraný v Confluence                                                 | Cesta smeruje na internetovú adresu. Je nutné ju zada. Fyzické umiestnenie je konenémusí vyhovovať pravidlám pre Confluence                                                                                                                                                                                                                                                         |
| HelpWebServerHtml       | Web server (HTML). Help dostupný cez nejaké internetové stránky.                                                                             | <p>Cesta smeruje na internetovú adresu. Je nutné ju zada.</p> <p>Napr.: <a href="https://MojeStranky/help">https://MojeStranky/help</a></p> <p>Fyzické umiestnenie je doplnené nasledovne: k ceste sa pridá jazyk helpu napr: SK + kúové slovo label</p> <p>Príklad výsledného umiestnenia: <a href="https://MojeStranky/help/SK/label/">https://MojeStranky/help/SK/label/</a></p> |
| HelpSharedDir           | Zdielaný adresár (HTML). Adresár s helpom umiestnený na sievovom disku spoločný pre viaceré konzoly systému D2000 ktoré majú k nemu prístup. | <p>Cesta smeruje na ubovoné umiestnenie na sievovom disku. Je nutné ju zada.</p> <p>Napr.: S:\MOJ_HELP.</p> <p>Fyzické umiestnenie je doplnené nasledovne: k ceste sa pridá jazyk helpu napr: SK + kúové slovo label</p> <p>Príklad výsledného umiestnenia: S:\MOJ_HELP\SK\label\...</p>                                                                                            |
| HelpLocalAppDir         | HELP adresár aplikácie (HTML)                                                                                                                | <p>Cesta smeruje na umiestnenie odkazuje aplikácie D2000 a nedá sa zmeni.</p> <p>Napr.: C:\D2000\D2000_V11.2.57\D2000_APP\Demo\HELP.</p> <p>Fyzické umiestnenie je doplnené nasledovne: k ceste sa pridá jazyk helpu napr: SK + kúové slovo label</p> <p>Príklad výsledného umiestnenia: C:\D2000\D2000_V11.2.57\D2000_APP\Demo\HELP\SK\label\...</p>                               |

|                      |                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|----------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| HelpLocalA<br>nyPath | Lokálny adresár (HTML) Adresár s helpom umiestnený na lokálnom alebo sieťovom disku ku ktorému má prístup konzola systému D2000. | Cesta smeruje na ubovoné umiestnenie na lokálnom disku. Je nutné ju zada.<br><br>Napri.: C:\MOJ_HELP.<br><br>Fyzické umiestnenie je doplnené následovne: k ceste sa pridá jazyk helpu napri: SK + kúové slovo label<br><br>Príklad výsledného umiestnenia: C:\MOJ_HELP\SK\label... |
|----------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

### Jazyk helpu

Pri otváraní helpu sa vyberá jazyková mutácia helpu podľa toho aký jazyk používa užívateľ na klientskom procese (HI,CNF,...). Sú povolené nasledovné oznaenia:

**SK** - pre slovenský a eský jazyk

**EN** - pre ostatné jazyky

## Podrobnosti k hláškam pre innos ovládanú cez parameter CheckDODMTreesInterval

V prípade zapnutého **zobrazovania Debug informácií** pre túto innos cez kú `DBG.CHECK.DODM_TREES` vypisuje do **D2000 Server** logu-u túto informáciu:

```
CheckDODMTreesConsistency.START[All:N=<name_tree_count>,T=<type_trees_count>,I=<id_trees_count>]
CheckDODMTreesConsistency.END[Static:N=<name_tree_count>,T=<type_trees_count>,I=<id_trees_count>]
```

**Start** je informácia o zaiatku testu konzistencie DODM stromov s potom všetkých prvkov v jednotlivých stromoch.

**End** je informácia o ukonení testu konzistencie DODM stromov s potom statických prvkov v jednotlivých stromoch.

Pri teste konzistencie DODM stromov sa môžu vyskytnú tieto chyby vypisované do D2000 Server log-u:

1. Výnimka pri spracovaní prvku: "%%[src\_tree\_name]:!EXCEPTION;[name\_or\_id\_key]/[step\_enum]"
2. Rozdiel mena elementu a objektu: "%%[src\_tree\_name]:elmN<>refN;[src\_object];[name\_key]"
3. Rozdiel ID elementu a objektu: "%%[src\_tree\_name]:elmI<>refI;[src\_object];[id\_key]"
4. Rozdiel typu stromu a objektu: "%%[src\_tree\_name]:TYPE<>refT;[src\_object];[tree\_type]"
5. Prvok src nie je v cmp strome: "%%[src\_tree\_name]:FIND?[cmp\_tree\_name];[src\_object];null"
6. Prvok src sa líši v cmp strome: "%%[src\_tree\_name]:ADDR?[cmp\_tree\_name];[src\_object];[cmp\_object]"
7. Výnimka pre celú kontrolu: "CheckDODMTreesConsistency.END[EXCEPTION]"

V prípade veľkého množstva hlášok je možné takto získané riadky jednoducho importovať ako CSV dáta napríklad do MS Excel-u.

Pre prvky menného stromu môže vypísa hlášky **a/b/c**, prípadne **e/f** pri porovnávaní s ID stromom.

Pre prvky typových stromov môže vypísa hlášky **a/c/d**, prípadne **e/f** pri porovnávaní s ID stromom.

Pre prvky ID stromu môže vypísa hlášky **a/c**, prípadne **e/f** pri porovnávaní s menným alebo príslušným typovým stromom.

## Výpis alokovaného miesta pre "HEAP" poľa po spustení aplikácie s nastavením parametra HeapArrSizeRef na hodnotu 100 000:

```
[05-08-2010 13:22:48] RecRef.HeapArrayCore_COL_REF.Initialize: HeapArray is allocated with size = 5200008.
[05-08-2010 13:22:48] RecRef.HeapArrayCore_COL_REFS.Initialize: HeapArray is allocated with size = 2800008.
[05-08-2010 13:22:48] RecRef.HeapArray_ColRefName.HeapElementArray.Initialize: HeapArray is allocated with size = 6800008.
[05-08-2010 13:22:48] RecRef.HeapArray_ColRefIdx.HeapElementArray.Initialize: HeapArray is allocated with size = 3200008.
[05-08-2010 13:22:48] RecRef.HeapArrayCore_TData.Initialize: HeapArray is allocated with size = 16000008.
[05-08-2010 13:22:48] RecRef.HeapArray_HobjRefTObjName.HeapElementArray.Initialize: HeapArray is allocated with size = 10000008.
[05-08-2010 13:22:48] RecRef.HeapArray_HobjRefH0BJ.HeapElementArray.Initialize: HeapArray is allocated with size = 3200008.
[05-08-2010 13:22:48] RecRef.HeapArray_HobjRefD2UID.HeapElementArray.Initialize: HeapArray is allocated with size = 10000008.
[05-08-2010 13:22:48] HeapArray total allocated size: 57200064 bytes
```



Súvisiace stránky:

[Konfigurácia aplikácie](#)