

# Grupa

## Windows prvok - Grupa


Windows prvok - Grupa (Group box) slúži na grafické zoskupenie množiny objektov. Úlohou grupy je vizuálne vymedziť objekty, ktoré spoločne slúžia definovanému účelu.

### Ukážka

Text správy

Zadajte text:

### Vytvorenie grupy

1. V nástrojovej lište [Kreslenie](#) stlačte tlačidlo **Grupa** .
2. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude roh grupy a kliknite myšou.
3. Umiestnite kurzor na pozíciu v schéme, kde bude protiahly roh grupy a kliknite myšou.

Konfigurácia parametrov grupy prebieha v [paletke Pripojenie objektu](#) prostredníctvom nasledujúcich záložiek:

### Pripojenie

---

Grupa nemá žiadnu hodnotu a preto pripojenie objektu na Grupu má význam len z hľadiska popisu statického textu (vi parameter [Text](#)).

Pripojený objekt

Názov pripojeného objektu.

V prípade objektu typu *Štruktúrovaná premenná*, je potrebné presne definovať pozíciu bunky. Jednoznačná pozícia bunky v štruktúrovanej premennej je definovaná názvom stĺpca (parameter **Stpec**) a ísлом riadku (parameter **Riadok**). Pre objekt typu *Pole hodnôt* je potrebné určiť prvok poľa.

### Skript

---

Referenčná premenná

Služi na pomenovanie grupy pre použitie v skripte formou referennej premennej.

Metadáta

Priradenie aplikovaných dát ([metadáta](#)) grafickému objektu. Ak má objekt nejaké metadáta, zobrazí sa v tlačidle meno prvého záznamu metadát. Ak má viac záznamov bude za menom "...".

Udalos

Výber [udalosti](#) pre grupu. Zoznam obsahuje nasledovné udalosti:

- [OnClick](#)
- [OnGotFocus](#)
- [OnLostFocus](#)

Obsluha udalosti

Definovanie udalosti zvolenej v parametri **Udalos**.

## Info text/URL

Info text

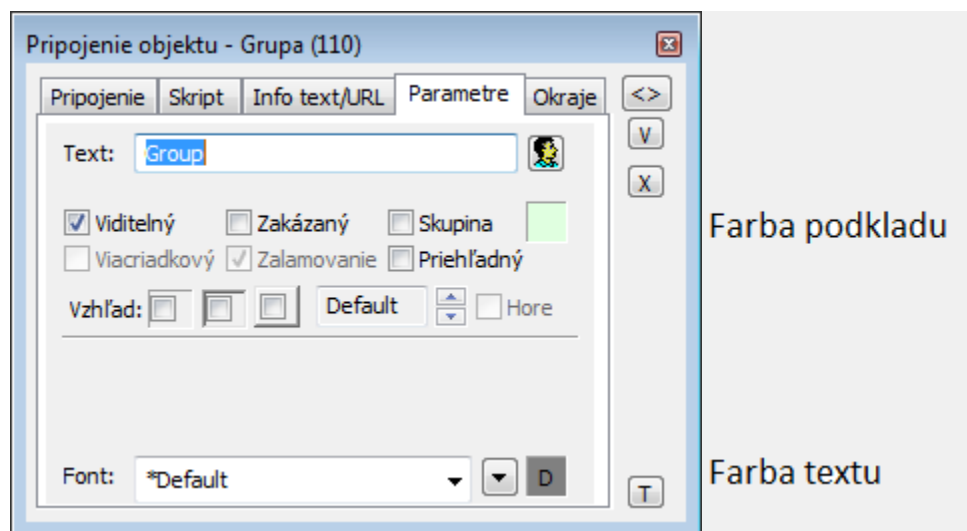
Definovanie informaného textu, ktorý sa zobrazí formou bublinkovej nápovedy pri nastavení ukazovateľa myši nad grupou po otvorení schémy v procese [D2 000 HI](#).

Možnosť použiť [Slovník](#) (pre otvorenie stlačením **CTRL+L**).

URL

Definovanie URL adresy pre otvorenie internetovej stránky zo schémy. Adresa sa dá nastaviť aj zo skriptu schémy prostredníctvom funkcie [% HI\\_SetOBJURL](#).

## Parametre



Text

Parameter slúži na definovanie textu zobrazeného v avom hornom rohu grupy. Reazec môže zobrazova aj tzv. živé hodnoty objektu definovaného parametrom [Pripojený objekt](#), ale takéto reazce musia mať špeciálny formát - podrobnejšie informácie v kapitole [Formátovacie masky](#).

Možnosť použiť [Slovník](#) (pre otvorenie stlačením **CTRL+L**).

#### Viditeľný

Parameter určuje, či grupa bude viditeľná pri prvom otvorení schémy v procese [D2000 HI](#). Parameter je možné meniť zo skriptu pomocou funkcie [%HI\\_SetVisible](#).

#### Zakázaný

Parameter určuje, či grupa bude pri prvom otvorení schémy v procese [D2000 HI](#) aktívna alebo neaktívna. Parameter je možné meniť zo skriptu pomocou funkcie [%HI\\_SetEnable](#).

#### Skupina

Parameter definuje prvý Windows prvok v [skupine Windows prvkov](#).

#### Farba podkladu Windows prvku

Pri niektorých windows prvkoch je možné nastaviť farbu podkladu. Ak je v políku písmeno D použije sa default farba z windowsov. Ak je nastavený príznak prieťahový, farba sa neuplatní.

#### Font

Kliknutím na tlačidlo umiestnené napravo sa otvorí zoznam definovaných textových štýlov. Štýl vybraný z tohto zoznamu sa použije pre danú grupu. Prává a dialógové okno obsahuje zoznam textových štýlov, avšak ukážku z vybraného štýlu. Viac sa o textových štýloch dozviete v kapitole [Konfigurácia textových štýlov](#).

**Poznámka:** Font je možné zmeniť zo skriptu pomocou funkcie [%HI\\_SetFontStyle](#).

## Poznámka pre aplikáciu D2000 Tenký klient

V Tenkom klientovi sa windows prvok Grupa musí zaradiť pod objekty na schéme, inak nemusia byť dostupné pre ovládanie (ideálne je, najprv pridať grupu a potom objekty).  
Viac pravidiel na stránke [Pravidlá kreslenia a vlastností objektov pre D2000 Tenký klient](#).



#### Súvisiace stránky:

[Windows prvky](#)

[Funkcie aktívnej schémy pre ovládanie GO](#)