

Procesy

Proces [D2000 Server](#) je správcom objektov typu *Proces*. Objekty obsahujú informácie o klient procesoch systému D2000:

- stav procesov - hodnota objektu
- voliteľné parametre pre štart (reštart) procesov

Meno objektu typu *Proces* sa skladá z dvoch astí:

<workstation>.<suffix>

- **workstation** je meno pracovnej stanice
- **suffix** je trojznakový textový reazec urujúci typ procesu:

Proces	Suffix
D2000 ALARM	ALA
D2000 Application Manager	SMC
D2000 ARCHIV	ARC
D2000 Browser	BRW
D2000 CALC	CLC
D2000 CNF	CNF
D2000 DBManager	DBM
D2000 DDE Server	XLW
D2000 Event Handler	EVH
D2000 Event Viewer	EVV
D2000 GateWay Client	GTW
D2000 GateWay Server	API
D2000 GrEditor	GRE
D2000 HI	HIP
D2000 KOM	KOM
D2000 ObjApi	API
D2000 ODBC Driver	ODB
D2000 OPC Server (Classic)	OPC
D2000 OPC UA Server	OUS
Proces, ktorý interpretuje skript aktívnej schémy	HIS
D2000 Ping	PNK
D2000 Replay	RPL
D2000 SAS	SAS
D2000 Script Execution Engine	SEE
D2000 Script Execution Server	SES
D2000 Server	KNL
D2000 Switch	SWP
D2000 System Console	SCO
D2000 TELL	TEL
D2000 Thin Client	TCL

D2000 Topology	TPL
D2000 VBApi	VBA
D2000 WorkBook	WBK

Statické objekty typu *Proces* sa vytvárajú pomocou systémového konfiguratára CNF. Ich parametre sú zaznamenané v konfiguranej databáze. Dynamický objekt typu *Proces* sa vytvorí odštartovaním procesu počas behu systému. Nový proces nadviaže spojenie s procesom [D2000 Server](#) a odovzdá mu svoje parametre potrebné pre vytvorenie nového objektu. V takomto prípade proces [D2000 Server](#) nepozná štartovacie parametre nového procesu a nemôže ho automaticky reštartovať. Takýmto spôsobom sa môžu pripájať aj procesy z iných počítačov v počítačovej sieti.

Procesy [D2000 VBApi](#), [D2000 WorkBook](#), [D2000 Thin Client](#), [D2000 System Console](#), [D2000 ODBC Driver](#) a proces interpretujúci skript [aktívnej schémy](#) z pohľadu [DODM](#), patria medzi tzv. **multiname dynamické** klient procesy.

Vlastnosť **multiname** znamená, že ich meno je odvodené od mena počítača, na ktorom sú naštartované. Keže môžu byť na danom počítači naštartované viacnásobne, tak každá inštancia procesu sa v mene líši jednoznačným celočíselným identifikátorom.

Štruktúra mena je nasledovná:

WsName_XX.PPP

WsName	-	sieťové meno počítača
XX	-	íslo
PPP	-	prípona daná typom procesu

Tieto procesy sú dynamickými označované preto, lebo po vytvorení sa automaticky neukladajú do konfiguranej databázy.



Súvisiace stránky:

[Položky konfiguračného okna](#)
[Štartovacie parametre procesov](#)
[Hodnoty procesov](#)