

# OnDrop

## Udalos OnDrop

### Deklarácia

```
ENTRY OnDrop(IN INT _refId)
; akcie
END OnDrop
```

### Parametre

_refId	<a href="#">Referenná premenná cieového objektu.</a>
--------	--

### Popis

Udalos sa generuje vtedy, ak sa užívateľ rozhodol presunúť dáta na daný cieový grafický objekt. V rámci obsluhy tejto udalosti je nutné získať požadované dáta a na základe nich upraviť obsah grafického objektu. Najskôr je potrebné zistiť, aký formát dát bol prenášaný pomocou funkcie [%IsDragData](#) a na základe neho získať dáta v patrínom formáte pomocou funkcií:

- [%GetDragDataText](#)
- [%GetDragDataFileList](#)
- [%GetDragDataIPLS](#)

Pre určenie miesta, kam majú byť v cieovom objekte umiestnené nové dáta, je možné použiť funkcie:

- [%HI\\_TVQueryDnDItem](#) – zistí aktuálnu pozíciu dát v zobrazovateľ [Browser](#)
- [%HI\\_LVQueryDnDItem](#) – zistí aktuálnu pozíciu dát vo windows prvku [Strom](#)

Na základe týchto údajov je potom potrebné pozmeniť cieový grafický objekt tak, aby odzrkadľoval vykonanú [Drop](#) operáciu.

### Príklad

```
ENTRY OnDrop (IN INT _refID)
IF %IsDragData(0, _CF_TEXT) THEN
TEXT _dndText
; získa text
_dndText := %GetDragDataText(0)

; zistí pozíciu v strome
_tmp := %HI_TVQueryDnDItem(_refId,_node1,_node2)

; nastaví nový prvok v strome
CALL AddTreeItem(_refId, _dndText, _node1, _node2)
ENDIF
END OnDrop
```



#### Súvisiace stránky:

[Obsluha udalosti](#)  
[Udalosti](#)