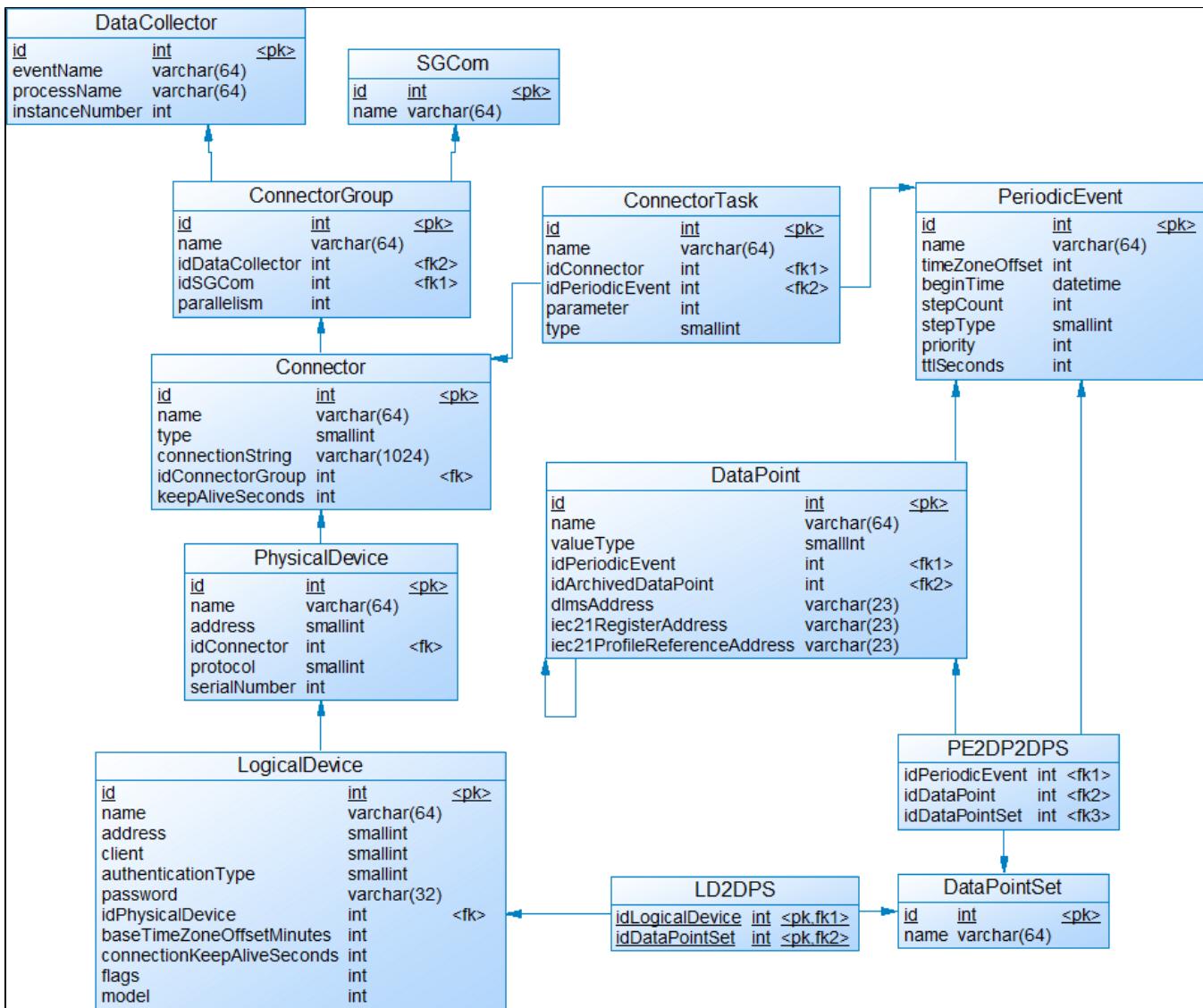


# Model konfigurácie

Na nasledujúcom obrázku je znázornený relaný model konfiguranej databázy z pohadu Centrály. V porovnaní s modelom, ktorý vidí SGCom, je rozšírená o entitu *SGCom*, ktorá umožňuje rozdeli zber dát z vekého množstva meraov medzi viaceré inštancie aplikácie SGCom. Význam jednotlivých entít je popísaný v nasledujúcich podkapitolách.

Všeobecne používané atribúty entít:

- *id* – umelý primárny kód
- *name* – textové pomenovanie entity, urené pre lepšiu orientáciu, pre SGCom nemá aplikovaný význam
- *idParentEntity* – atribút s podobným názvom predstavuje cudzí kód, ktorým sa entita odkazuje na svoju nadradenú entitu, ktorej názov je za prefixom „*id*“.



Obrázok 2: Relaný model konfiguranej databázy

## Entita SGCom

Reprezentuje inštanciu aplikácie SGCom. Každá inštancia sa pri svojom štarte prihlási do centrály svojím vlastným menom, ktoré korešponduje s atribútom *name*. Poda toho centrála zašle príslušnú podmnožinu konfiguranej databázy.

## Entita DataCollector, definícia štruktúry SD.SGC\_DataCollector

Reprezentuje inštanciu objektu typu Event, ktorý implementuje ESL rozhranie *I.SGC\_DataCollector*. Sem bude SGCom odovzdáva zozbierané dátá z meraov podľa zvoleného asového harmonogramu. Centrála môže z dôvodu škálovania záaže obsahova viacero inštancií „DataCollector-ov“. Atribúty:

- *eventName* – meno D2000 objektu typu Event
- *processName* – meno procesu, na ktorom je príslušná inštancia vykonávaná
- *instanceNumber* – íslo inštancie *Event*-u (štandardná hodnota je 0).

## Entita ConnectorGroup, definícia štruktúry SD.SGC\_ConnectorGroup

Združuje entity *Connector* do logických celkov za účelom riadenia potu paralelne obsluhovaných spojení v danej skupine.  
Atribúty:

- *parallelism* – definuje maximálny počet paralelne obsluhovaných spojení (*Connector*) v danej skupine.

## Entita Connector, definícia štruktúry SD.SGC\_Connector

Obsahuje konfiguráciu komunikanej linky k jednému merau alebo skupine meraov. Je podobná D2000 objektom typu Linka. Pri zbere dát je jednej entite typu *Connector* priradené najviac jedno vlákno, ktoré sekvenne obsluhuje jednotlivé merae pripojené danou komunikanou linkou.  
Atribúty:

- *type* – Typ komunikaného média a protokolu. Íselníkový typ, ktorého hodnoty sú definované v stavovom teste *SGC\_ConnectorType*. Môže nadobúdať hodnoty:
  - *tcp* – komunikácia je prenášaná cez TCP/IP
  - *serial* – komunikácia je prenášaná cez sériový port poítaa
  - *udpAddax* – komunikácia je prenášaná cez UDP/IP – reverzný režim elektromerov Addax
  - *udpMoxa* – UDP/IP je prekladané zariadením MOXA na sériovú linku a späť.
- *connectionString* – adresa pre pripojenie k merau. Poda typu fyzického pripojenia:
  - *tcp* - host.name.or.ip.address:port (napr. 192.168.1.222:12211) – skladá sa z IP adresy alebo doménového mena (192.168.1.222) a ísla TCP portu (12211) oddeleného dvojbojkou, na ktorom aká mera na nadviazanie TCP spojenia.
  - *serial* – comPort baudRate (napr. COM13 4800) – skladá sa z názvu sériového portu (COM13) a komunikanej rýchlosťi (4800) oddelenej medzerou. (Ostatné parametre sériovej komunikácie sú odvodené z hodnoty atribútua *type*.)
  - *udpAddax* – deviceId@port (napr. ADX115884@5025) – skladá sa z unikátneho ID zariadenia (ADX115884) a ísla UDP portu (5025), na ktorom aká SGCom na prichádzajúce UDP datagramy, v ktorých mera oznamuje svoje unikátné ID a svoju aktuálnu IP adresu.
  - *udpMoxa* - host.name.or.ip.address:port@localport (napr. 172.16.22.22:4001@16001) – skladá sa z IP adresy alebo doménového mena (172.16.22.22) a ísla UDP portu na ktorom komunikuje MOXA (4001) a ísla lokálneho UDP portu (16001), na ktoré MOXA odosielá UDP datagramy.
- *keepAliveSeconds* – džka asového intervalu od ukonenia spojenia s posledným zariadením na linke po užatvorenie linky. Uplatňuje sa pri protokoloch HDLC a IEC21 a zabraňuje zbytonkemu otváraniu a zatváraniu linku (napr COM port) pri astých úlohách.

## Entita PhysicalDevice, definícia štruktúry SD.SGC\_PhysicalDevice

Predstavuje fyzické meracie zariadenie Vi DLMS/COSEM Zelenú knihu (kap. 3.1.20) podľa definície COSEM.  
Atribúty:

- *protocol* – typ komunikaného protokolu relnej vrstvy. Íselníkový typ, ktorého hodnoty sú definované v stavovom teste *SGC\_ProtocolType*. Môže nadobúdať hodnoty:
  - *hdlc* – používa sa HDLC protokol, cez ktorý sa prenáša DLMS/COSEM.
  - *wrapper* – používa sa IEC62056-47 (*COSEM transport for IPv4*), cez ktorý sa prenáša DLMS/COSEM. Nemôže sa použiť v kombinácii so sériovou linkou.
  - *iec21* – používa sa IEC62056-21. Nemôže sa použiť v kombinácii s UDP.
- *address* – HDLC adresa fyzického zariadenia. Nadobúda hodnotu v rozsahu 0 .. 0x3FFF. Používa sa pri protokole HDLC, pri iných protokoloch je ignorovaná.
- *serialNumber* – Sériové íslo fyzického zariadenia. Používa sa pri protokole *IEC21*, pri iných protokoloch je ignorovaná.

## Entita LogicalDevice, definícia štruktúry SD.SGC\_LogicalDevice

Predstavuje logické meracie zariadenie Vi DLMS/COSEM Zelenú knihu (kap. 3.1.17) podľa definície COSEM. Jedno fyzické zariadenie typicky obsahuje viacero logických zariadení, z ktorých každé plní iný účel (meranie, manažment, v prípade združených meraov merania rôznych médií). Obyčajne je však v aplikácii zaujímavé len jedno logické zariadenie. Entity logického a príslušného fyzického zariadenia spolu tvoria ekvivalent D2000 objektu Stanica.  
Atribúty:

- *address* – adresa logického zariadenia. Typicky má hodnotu 1, resp. nadobúda hodnoty z rozsahu 1 .. 0x7F. V protokole *IEC21* nie je hodnota použitá.
- *client* – ID klienta pripájajúceho sa k zariadeniu. V protokole *IEC21* nie je hodnota použitá. Uruje používateskú rolu, ku ktorej sa viaže typ autorizácie, heslo a prístupové práva k jednotlivým COSEM objektom v logickom zariadení. Nadobúda hodnoty v rozsahu 1 .. 0x7F, priom hodnota 0x10 sa z definície protokolu DLMS používa na verejný prístup bez hesla s oprávnením na ítanie meraných veličín.
- *authenticationType* – typ autorizácie, íselníkový typ, ktorého hodnoty sú definované v stavovom teste *SGC\_AuthenticationType*. Môže nadobúdať hodnoty:
  - *none* – prístup bez hesla
  - *password* – prístup so zdieaným heslom prenášaným bez šifrovania
- *password* – zdieané heslo. Používa sa iba ak *authenticationType* má hodnotu *password*.
- *baseTimezoneOffsetMinutes* – základný (v zimnom ase) posun asovej zóny, v ktorej pracuje elektromer, voi GMT v minútach. (Napr. pre stredoeurópsky as nadobúda hodnotu 60).
- *flags* – íselníký atribút interpretovaný ako bitové pole, priom každý bit je interpretovaný ako uritý príznak.

- bit 0 – Elektromer zobrazuje posun asovej zóny ako opanú hodnotu. (Napríklad elektromery v základnom nastavení Iskra alebo elektromery v správe SSE-D).
- bit 1 – Nadviazanie HDLC spojenia zane cez protokol IEC21 a následné prepnutie protokolov.
- bit 2 – Elektromer nepoužíva letný as
- bit 3 – Pre elektromer je aktivovaný zápis celej komunikácie do TRACE.
- model – Definuje model elektromera, íselníkový typ, ktorého hodnoty sú definované v stavovom teste SGC\_DeviceTypeModel. Môže nadobúda hodnoty:
  - Anonymous LN – bližšie nešpecifikovaný elektromer, ktorý používa „Logical Name Referencing Method“.
  - Anonymous SN – bližšie nešpecifikovaný elektromer, ktorý používa „Short Name Referencing Method“.
  - Addax NP73E
  - EMH LZQJ-XC – moderný EMH LZQJ s podporou zásuvných modulov a protokolu DLMS/COSEM
  - Landis+Gyr ZMD405CT
  - Iskra MT880
  - Iskra MT382
  - EMH LZQJ (no DLMS) – starý model EMH LZQJ s možnosou komunikácie len cez IEC 62056-21.
  - landisGyrZFD405CR44
  - landisGyrZMD405CR44
  - landisGyrZMD410AT21
  - landisGyrZMD410CT44
  - landisGyrZMQ202C
  - emhLZQJ\_XC\_P2A4
  - emhLZQJ\_XC\_P2A2
  - emhLZQJ\_XC\_P2F4
  - emhLZQJ\_XC\_S1E4
  - emhLZQJ\_XC\_S5E4
  - emhLZQJ\_XC\_S1A4
  - emhLZQJ\_XC\_S5A4
  - emhLZQJ\_XC\_S5F4
  - emhPZQJ
  - sanxing\_S210

## Entita PeriodicEvent, definícia štruktúry SD.SGC\_PeriodicEvent

Entita definuje pravidelne sa opakujúcu udalos. Pre každú udalos si SGCom vytvára zvláš záznam do svojho harmonogramu úloh a to aj v prípade, že dve udalosti nastávajú súasne. Jednou entitou je možné plánova súasne aj pravidelný zber dát z meraov aj pravidelné odovzdávanie dát do centrály.

Atribúty:

- beginTime – presný asový okamih prvého výskytu udalosti. Oznauje hranu periody – napr. 5. minúta každej hodiny. V praxi sa nastavuje hlboko do minulosti, ale pre testovacie úely môže by nastavená aj do blízkej budúcnosti, aby sa úloha zaala vykonáva až po „zahriatí“ testovacieho prostredia.
- stepType – oznauje jednotky, v ktorých sa vyjadruje vekos asového kroku, s ktorým sa udalos opakuje. Ide o íselníkový typ, ktorého hodnoty sú vymenované stavovým textom SGC\_StepType. Môže nadobúda nasledovné hodnoty:
  - second – jedna sekunda
  - day – jeden kalendárny de, priom sa do úvahy berie aj 23 a 25 hodinový de pri zmene na letný / zimný as. Dátum a as zmeny je ureny poda asovej zóny.
  - month – jeden kalendárny mesiac, ktorý má 28 až 31 dní.
- stepCount – vekos asového kroku vyjadrená v jednotkách definovaných atribútom stepType.
- timeZoneOffset – oznaenie asovej zóny ako posun voj GMT v minútach.
- priority – priorita pravidelného zberu dát poda tejto entity. Kladné íslo, priom hodnota 1 predstavuje maximálnu prioritu.
- ttlSeconds – Maximálny povolený as, ako dlho môže úloha pravidelného zberu aka na svoju obslhu vo fronte úloh.

Napríklad entita s hodnotami atribútov beginTime = 7. III. 2017 12:00:15,000; stepType = second; stepCount = 900; timeZoneOffset = 60; vygeneruje udalosti: 7. III. 2017 12:00:15,000; 7. III. 2017 12:15:15,000; 7. III. 2017 12:30:15,000; ...

## Entita DataPoint, definícia štruktúry SD.SGC\_DataPoint

Entita adresuje konkrétnu hodnotu, ktorú možno pri zbere dát z meraa preíta, alebo do meraa zapísma. Je ekvivalentom D2000 objektu typu Meraný bod. Pozn.: V nasledujúcom teste sa používajú nasledovné pojmy:

- Adresovaný COSEM objekt – jeho logické meno (OBIS Vi. DLMS/COSEM Blue Book (kap. 7) kód) je zhodné s hodnotou atribútu obis.
- Referencovaný objekt – je adresovaný entitou, na ktorú sa odkazuje atribút idArchivedDataPoint.

Atribúty:

- valueType – typ hodnoty v merai, íselníkový typ, definovaný stavovým textom SGC\_ValueType:
  - registerScaledValue – hodnota objektu typu Register Vi DLMS/COSEM Blue Book (kap. 4.3.2, 4.3.3, 4.3.4), ExtendedRegister alebo DemandRegister. Obsahuje okamžitú, resp. aktuálnu hodnotu niektoréj z meraných velín (napr. okamžitá hodnota napäťa v sieti, alebo aktuálna hodnota spotreby, at.).
  - archivedRegisterValue – archivovaná hodnota objektu typu Register, ExtendedRegister alebo DemandRegister v objekte typu ProfileGeneric Vi. DLMS/COSEM Blue Book (kap. 4.3.6). Obsahuje asový rad historických hodnôt.
  - consumerDisconnectControlState – stav objektu typu DisconnectControl Vi. DLMS/COSEM Blue Book (kap. 4.5.8). Objekt riadi odpojenie a pripojenie odberatea na diaku (napríklad pri meškajúcich platbách za dodávku). Pri pravidelnom zbere dát je z objektu preítaná hodnota okamžitého stavu (atribút control\_state), pri „okamžitom“ ítaní na požiadanie je z objektu preítaný aj riadiaci mód (atribút control\_mode).
  - dataIntegerValue – celoíselná hodnota objektu. Používa sa na referencovanie príznakov riadku v profile.
  - archivedIntegerValue – archivovaná hodnota objektu s celoíselnou hodnotou - typicky príznak riadku v profile.

- *dataTextValue* – textová hodnota objektu.
- *currentTimeValue* – hodnota asu v objekte typu Clock.
- *idPeriodicEvent* – nepovinná referencia na asový harmonogram. Ak je použitá, vykonáva sa pravidelný zber tejto hodnoty z meraa poda definovaného harmonogramu. Ak použitá nie je, hodnotu možno preíta iba na vyžiadanie cez „okamžitú“ úlohu.
- *idArchivedDataPoint* - nepovinná „spätná“ referencia. Ak je použitá, oznauje iný *DataPoint*, im sa modeluje archivovanie odkazovanej okamžitej hodnoty v merai do adresovaného profilu.
- *dlmsAddress* – adresa objektu zapísaná v tvare OBIS kódu. Používa sa pri prístupe k objektu cez protokol DLMS.
- *iec21RegisterAddress* – adresa objektu typu register zapísaná v tvare redukovaného OBIS kódu. Používa sa pri prístupe k objektu cez protokol IEC21.
- *iec21ProfileReferenceAddress* – adresa objektu typu register, ako je referencovaná v objekte typu Profile pri prístupe cez protokol IEC21.

Niekedy je potrebné vytvori viacero entít typu *DataPoint*, ktoré zdanivo adresujú ten istý COSEM objekt. Typické sú tieto prípady:

- Ak je potrebné íta archivované hodnoty viacerých meraných veliín, priom sú všetky archivované tým istým profilom. Pre každú archivovanú veliuu vznikne entita, ktorá adresuje profil, ale spätnou referenciou odkazuje na entitu, ktorá adresuje okamžitú hodnotu.
- Ak je potrebné vykonáva pravidelný zber dát tej istej veliiny s rôznou periódou.

## Entita DataPointSet, definícia štruktúry SD.SGC\_DataPointSet

Predstavuje zoskupenie meraných veliín do uritého logického celku. V praxi ide o typizované odberné miesto, charakterizované definovaným zoznamom meraní na definovanom type meraa.

## Entita PE2DP2DPS, definícia štruktúry SD.SGC\_PE2DP2DPS

Vázobná entita, ktorá predstavuje ternárnu asociáciu medzi entitami typu *PeriodicEvent*, *DataPoint* a *DataPointSet*. Prítomnos tejto asociácie vyjadruje zaradenie *DataPoint*-u do *DataPointSet*-u, priom odovzdávanie dát bude prebieha s periódou definovanou *PeriodicEvent*-om. Prítomnos *PeriodicEvent*-u vo vzahu je nepovinná, ak nie je prítomný, odovzdávanie dát neprebieha.

**POZOR:** Nie je povolené, aby odovzdávanie dát nebolo naplánované, ak je naplánovaný zber – hrozilo by preplnenie databázy. Je možné naplánova odovzdávanie dát aj v prípade, že zber nie je naplánovaný, ale vytvára to zbytonú komunikánu záaaž.

## Entita LD2DPS, definícia štruktúry SD.SGC\_LD2DPS

Vázobná trieda, ktorá priradzuje logickému zariadeniu skupiny meraných veliín. Priradené množiny nemusia by nutne disjunktné, pri spracovaní plánovaných úloh sa vzniknuté duplicitné odkazy na *DataPoint*-y eliminujú.

## Entita ConnectorTask, definícia štruktúry SD.SGC\_ConnectorTask

Predstavuje pravidelne sa opakujúcu úlohu súvisiacu s referencovanou entitou typu Connector. Jediná implementovaná úloha je zákaz komunikácie na linke v definovanom asovom intervale, ktorá sa používa na zabezpečenie asových okien v multi-master prostredí. Napríklad ke sa na zdieanej sériovej linke nachádza okrem SGCom-u aj zariadenie typu Scalar a poda dohody môže SGCom komunikova každú štvrhodinu od 5. do 10. minúty.

Atribúty:

- *type* – typ pravidelnej úlohy:
  - *noCommunication* – zákaz komunikácií pre daný Connector od momentu, kedy sa úloha spustila na dobu definovanú hodnotou parametra v sekundách.
- *parameter* – celoíselný parameter, pre presnejšiu špecifikáciu úlohy.