

HI_SetDragRangeX

Funkcie %HI_SetDragRangeX, %HI_SetDragRangeY

Funkcia

Funkcia **%HI_SetDragRangeX** nastaví hranice pohybu objektu na osi X.

Funkcia **%HI_SetDragRangeY** nastaví hranice pohybu objektu na osi Y.

Deklarácia

```
%HI_SetDragRangeX(  
    INT in refId,  
    INT in _minPos,  
    INT in _maxPos,  
)  
  
%HI_SetDragRangeY(  
    INT in refId,  
    INT in _minPos,  
    INT in _maxPos,  
)
```

Parametre

refId	Odkaz na zobrazova (referenná premenná).
_minPos	Minimálna hranica pohybu objektu na osi.
_maxPos	Maximálna hranica pohybu objektu na osi.

Popis

Funkcia **%HI_SetDragRangeX** nastaví hranice pohybu objektu na osi X (isla v rozsahu Integer). Ak je X väčšie ako Y funkcia sa ignoruje. Ak je X aj Y rovné nule, tak je nastavený neobmedzený pohybový rozsah po osi X.

Funkcia **%HI_SetDragRangeY** nastaví hranice pohybu objektu na osi Y (isla v rozsahu Integer). Ak je X väčšie ako Y funkcia sa ignoruje. Ak je X aj Y rovné nule, tak je nastavený neobmedzený pohybový rozsah po osi Y.

Príklad

```
%HI_SetDragRangeX(_CIARA, 100,300)  
  
%HI_SetDragRangeY(_CIARA, 100,300)
```

Poznámka

Funkcie nie sú aplikovateľné pre [ActiveX objekty](#), [Zobrazovae](#), [Windows prvky](#), [SWTShell](#) a [JavaSwing](#).



Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)
[Argumenty funkcie - typy](#)
[Funkcia %HI_SetDraggable](#)