

# HI\_GetSelEF

## Funkcia %HI\_GetSelEF

### Funkcia

Funkcia **%HI\_GetBSeIEF** zistí pozíciu zaiatku aktuálneho výberu v prístroji [Vstup textu](#).

Funkcia **%HI\_GetESeIEF** zistí pozíciu konca aktuálneho výberu v prístroji [Vstup textu](#).

### Deklarácia

```
%HI_GetBSeIEF(  
    INT in refEntryField  
)
```

```
%HI_GetESeIEF(  
    INT in refEntryField  
)
```

### Parametre

<b>refEntryField</b>	Odkaz na <i>Vstup textu</i> ( <a href="#">referenná premenná</a> ).
----------------------	---

### Popis

Poloha sa udáva ako poradové číslo znaku (=> počítané od 1), za ktorým sa nachádza zisovaná hranica výberu.

Napríklad, ak je hodnota funkcie **%HI\_GetBSeIEF** = 1 a hodnota funkcie **%HI\_GetESeIEF** = 2, výber obsahuje prvý znak.

Presun kurzora na koniec potom vykonáme nasledovne:

### Príklad

```
INT _length  
  
; počet znakov v prístroji  
_length := %LenStr(%HI_GetText(_refEntryField))  
; umiestním kurzor za posledný znak  
_length := _length - 1  
%HI_SetSeIEF(_refEntryField, _length, _length)
```



#### Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)