HI_GetBrowserItemImage

Funkcie %HI_SetBrowserItemImage, %HI_GetBrowserItemImage

Funkcia

Funkcia **%HI_SetBrowserItemImage** nastaví zobrazenie danej bitmapy pre políko zobrazovaa typu Browser. Bitmapa je daná objektom typu Bitmapa (riadiaca funkcia).

Funkcia **%HI_GetBrowserItemImage** vráti identifikátor bitmapy (HOBJ) pre políko zobrazovaa typu Browser.

Deklarácia

```
%HI_SetBrowserItemImage(
   INT in refId,
   INT in row,
   INT in col,
   HBJ in refToBitmap
 )


 HBJ %HI_GetBrowserItemImage(
   INT in refId,
   INT in row,
   INT in col
 )
```

Parametre

refId	Odkaz na zobrazova (referenná premenná).
row	Riadok políka (od 1 ...).
col	Stpec políka (od 1 ...).
refToBitmap	Odkaz na objekt typu Bitmapa.

Poznámky

Ak je parameter *row* = 0, nastavuje/zisuje sa bitmapa pre celý stpec *col*.
Ak je parameter *col* = 0, nastavuje/zisuje sa bitmapa pre celý riadok *row*.
Ak je *row* aj *col* = 0, nastavuje/zisuje sa bitmapa pre celý zobrazova.

Podporované formáty sú .BMP a .ICO

⚠ Pre použitie tejto funkcie treba ma povolené zobrazovanie bitmapy (parameter **Povoli ikony**) v zobrazovai Browser.

Príklad

```
; nastavenie bitmapy pre celý zobrazova
%HI_SetBrowserItemImage(_browser, 0, 0, PIC.BMP\HBJ)

; nastavenie bitmapy pre stpec . 3
%HI_SetBrowserItemImage(_browser, 0, 3, PIC.BMP\HBJ)

; nastavenie bitmapy pre políko [2,3]
%HI_SetBrowserItemImage(_browser, 2, 3, PIC.BMP\HBJ)
```

Súvisiace stránky:

Funkcie pre ovládanie grafických objektov
Argumenty funkcie - typy