

HI_GetFontBoldRE

Funkcie %HI_GetFontBoldRE, %HI_SetFontBoldRE

Funkcia

Funkcia **%HI_SetFontBoldRE** nastaví štýl písma vybraného textu v grafickom objekte [Vstup textu](#) typu **RichEdit** ([riadiaca funkcia](#)) na tuné.

Funkcia **%HI_GetFontBoldRE** zistí štýl písma (tuné) vybraného textu v grafickom objekte [Vstup textu](#) typu **RichEdit**.

Deklarácia

```
%HI_SetFontBoldRE(  
    INT in refId,  
    BOOL in isBold  
)  
  
BOOL %HI_GetFontBoldRE(  
    INT in refId  
)
```

Parametre

refId	Odkaz na grafický objekt Vstup textu typu RichEdit (referenná premenná).
isBold	Štýl písma - tuné, vybraného textu v grafickom objekte Vstup textu typu RichEdit .



Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)
[Argumenty funkcie - typy](#)