

HI_AddTreeItem

Funkcia %HI_AddTreeItem

Funkcia

Funkcia pridá položku do Windows prvku typu [Strom](#) ([Riadiaca funkcia](#)).

Deklarácia

```
%HI_AddTreeItem(  
    INT in refId,  
    TEXT in itemText,  
    INT in parentHandle,  
    INT in itemHandle  
    [, INT in insertAfterHandle]  
)
```

Parametre

refId	Odkaz na Windows prvok typu Strom (referenná premenná).
itemText	Text položky.
parentHandle	Identifikátor položky alebo 0.
itemHandle	Identifikátor novej položky.
insertAfterHandle	Nepovinný parameter. Identifikátor položky, za ktorou sa vloží nová položka. Ak je jeho hodnota 0, položka sa vloží na koniec (rovnako ako ke parameter nie je uvedený). Ak je hodnota parametra -1, vkladaná položka bude vložená na začiatok.

Popis

Funkcia pridá položku do Windows prvku typu [Strom](#), ktorý je identifikovaný referenčnou premennou *refId*. Každá položka je identifikovaná celočíselnou hodnotou, ktorá je zadaná pri jej vkladaní (*itemHandle*). Táto sa používa vždy pri ubovonóm odkaze na u v ďalších funkciách. Preto je nutné, aby nijaké dve položky nemali rovnaký identifikátor.

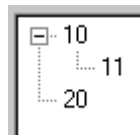
Parameter *itemText* určuje text, ktorý bude zobrazený v rámci položky.

Parameter *parentHandle* identifikuje položku nadradenú vkladanej položke. Ak je jeho hodnota 0, vkladaná položka sa považuje za koreovú.

Akcia vkladá novú položku na koniec aktuálnej úrovne (tá je daná parametrom *parentHandle*). Ak je potrebné ju vložiť za konkrétnu, je ju potrebné identifikovať posledným parametrom *insertAfterHandle*.

Príklad

Naplnenie Windows prvku typu [Strom](#) nasledovne:



```
; dve koreové položky  
%HI_AddTreeItem(_tree, "10", 0, 10)  
%HI_AddTreeItem(_tree, "20", 0, 20)  
;  
%HI_AddTreeItem(_tree, "11", 10, 11)  
%HI_ExpandItem(_tree, 10, @TRUE)
```

Referenná premenná *_tree* identifikuje Windows prvok typu [Strom](#).



Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)
[Argumenty funkcie - typy](#)