

HI_SetColumnMasterEditable

Funkcia %HI_GetColumnMasterEditable, %HI_SetColumnMasterEditable

Funkcia

Funkcia **%HI_SetColumnMasterEditable** zakáže zmenu textu v políkach daného stpca v zobrazovai typu [Browser](#) (preaží funkciu [%HI_SetEditEnable](#)) / zruší zákaz a povolí možnos zmeny textu v políkach daného stpca poda nastavenia funkciou [%HI_SetEditEnable](#) ([riadiaca funkcia](#)).

Funkcia **%HI_GetColumnMasterEditable** zistí aktuálny stav preaženia editovatenosti stpca Browsera nastaveného funkciou [%HI_SetColumnMasterEditable](#).

Deklarácia

```
%HI_SetColumnMasterEditable(  
    INT in refId,  
    INT in col,  
    BOOL in bEnable  
)  
  
BOOL %HI_GetColumnMasterEditable(  
    INT in refId,  
    INT in col  
)
```

Parametre

refId	Odkaz na grafický objekt (referenná premenná).
col	Stpec v Browseri.
bEnable	@TRUE - povolenie grafického objektu @FALSE - zakázanie grafického objektu

Popis

Funkcia **%HI_SetColumnMasterEditable** umožňuje zakáza zmenu textu v políkach daného stpca v zobrazovai typu [Browser](#) - parameter *refId* uruje názov referennej premennej Browsera. Táto funkcia pri parametri @FALSE preažuje funkciu [%HI_SetEditEnable](#) (blokuje jej funknos).

Funkcia **%HI_GetColumnMasterEditable** získava aktuálny stav preaženia editovatenosti stpca nastaveného funkciou [%HI_SetColumnMasterEditable](#). Pozor návratová hodnota @TRUE neznamená, že je stpec editovatený, ale že riadenie políok stpca ovláda funkcia [%HI_SetEditEnable](#). Návratová hodnota @FALSE znamená, že riadenie editácie stpcov funkciou [%HI_SetEditEnable](#) bolo zablokované a texty v stpci nie je možné meni.

Popis správania sa master funkcií je detailnejšie popísaný v kapitole [Master funkcie](#).

Príklad

```
ENTRY OnLogOn(IN TEXT _userName, IN BOOL _bLogOn)  
    IF _bLogOn THEN  
  
        ;pri prihlášenom užívateľovi môže by text v stpci editovaný  
        %HI_SetColumnMasterEditable(_Text,@TRUE)  
    ELSE  
  
        ;pri odhlášenom užívateľovi je prístup k textom v stpci zakázaný  
        %HI_SetColumnMasterEditable(_Text,@FALSE)  
    ENDIF  
END OnLogOn
```

Poznámka

Táto funkcia je dostupná aj v [%HIX_ verzii](#).



Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)
[Argumenty funkcie - typy](#)