

# HI\_SetMasterEnable

## Funkcia %HI\_GetMasterEnable, %HI\_SetMasterEnable

### Funkcia

Funkcia **%HI\_SetMasterEnable** zakáže prístup k objektu (preaží funkciu [%HI\\_SetEnable](#)) / zruší zákaz a povolí možnosť ovládania zobrazenia grafického objektu funkciou **%HI\_SetEnable** ([riadiaca funkcia](#)).

Funkcia **%HI\_GetMasterEnable** zistí aktuálny stav preaženia objektu nastavený funkciou **%HI\_GetMasterEnable**.

### Deklarácia

```
%HI_SetMasterEnable(  
    INT in refId,  
    BOOL in bEnable  
)  
  
BOOL %HI_GetMasterEnable(  
    INT in refId  
)
```

### Parametre

<b>refId</b>	Odkaz na grafický objekt ( <a href="#">referenná premenná</a> ).
<b>bEnable</b>	@TRUE - povolenie grafického objektu @FALSE - zakázanie grafického objektu

### Popis

Funkcia **%HI\_SetMasterEnable** umožňuje zakáza grafické objekty alebo záložky objektu [Windows prvku Záložky](#) - parameter *refId* uruje názov referennej premennej daného grafického objektu alebo názov referennej premennej danej záložky. Táto funkcia pri parametri @FALSE preaží funkciu **%HI\_SetEnable** (blokuje jej funkciu).

Funkcia **%HI\_GetMasterEnable** získava aktuálny stav preaženia objektu nastaveného funkciou **%HI\_SetMasterEnable**. Pozor návratová hodnota @TRUE neznamená, že je objekt povolený, ale že riadenie objektu má funkcia **%HI\_SetEnable**. Návratová hodnota @FALSE znamená, že riadenie objektu funkciou **%HI\_SetEnable** bolo zablokované a objekt nie je povolený.

Popis správania sa master funkcií je detailnejšie popísaný v kapitole [Master funkcie](#).

### Príklad

```
ENTRY OnLogOn(IN TEXT _userName, IN BOOL _bLogOn)  
    IF _bLogOn THEN  
  
        ;pri prihlásenom užívateľovi objekt môže byť povolený  
        %HI_SetMasterEnable(_Text,@TRUE)  
    ELSE  
  
        ;pri odhlásenom užívateľovi je prístup k objektu zakázaný  
        %HI_SetMasterEnable(_Text,@FALSE)  
    ENDIF  
END OnLogOn
```

### Poznámka

Táto funkcia je dostupná aj v [%HIX\\_ verzii](#).



#### Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)