

# Master funkcie

**Master funkcie** sú funkcie, ktoré modifikujú výsledok nastavenia objektov inými funkciami. Vyznajú sa textom Master v názve funkcie. Master funkcie leníme do dvoch skupín:

- **Set** - nastavujú a rušia preaženie / modifikáciu
- **Get** - zisujú aktuálny stav preaženia

Funkcie pre nastavenie **%HI\_Set...Master...** pracujú v štýle preaženie + zákaz vlastnosti a zrušenie preaženia. Umožňujú zablokova prístup k objektom alebo ich asti, bez ovplyvnenia chodu skriptu používajúceho ovládanie správania sa objektov. Pôvodne, preažené funkcie si neuvedomujú preaženie a pracujú po starom. Aj pri získavaní stavu objektov dostávajú hodnoty, ako keby objekty neboli preažené.  
Napríklad: viditelný objekt sa preažením funkciou **%HI\_SetMasterVisible** stal neviditeným, ale funkcia **%HI\_GetVisible** dostáva informáciu, že objekt je viditelný.

Funkcie **%HI\_Get...Master...** získavajú aktuálny stav preaženia objektu nastavený funkciami **%HI\_Set...Master...**.

Funkcie správania sa si ukážeme na príklade funkcií **%HI\_SetMasterVisible**, **%HI\_GetMasterVisible**, **%HI\_SetVisible**, **%HI\_GetVisible**.

<b>%HI_SetMasterVisible / %HI_GetMasterVisible</b>	<b>%HI_SetVisible / %HI_GetVisible</b>	<b>Skutoná viditenos</b>
True / True	True / True	Objekt je viditený.
True / False	False / False	Objekt nie je viditený.
False / True	True / True	Objekt nie je viditený.
False / False	False / False	Objekt nie je viditený.

Správanie sa funkcií typu **Master** je nastavené tak, aby bolo možné akho urobi prispôsobenie sa správania odladených skriptov zmene externých podmienok, napr. zmene prihláseného užívateľa, i už zákazom niektorých iností alebo vytvorenia užívateského pohadu na aplikáciu.

## Príklad použitia

Schéma obsahuje tlaidlo sprístupujúce historiu schémy. Povolenie stlaenia tohto tlaidla je riadené funkciou **%HI\_SetEnable**. V [D2000 HI](#) sa zmení prihlásený užívateľ, ktorý nemá povolený prístup k histórii. Pomocou funkcie **%HI\_SetMasterEnable** zablokujeme pri prihlásení užívateľa používanie tohto tlaidla. Po prihlásení užívateľa s právom používa toto tlaidlo, má povolený stav, aký bol pred zablokováním nastavený funkciou **%HI\_SetEnable**. Poas zablokovania funkcia **%HI\_SetEnable** vracia hodnotu akú by mal objekt, keby nebol zablokovaný funkciou **%HI\_SetMasterEnable**. Tieto blokovania a odblokovania neovplyvňujú naprogramované správanie v skripte a je ich preto možné jednoducho dopracova do pôvodných skriptov.

```
ENTRY OnLogOn(IN TEXT _userName, IN BOOL _bLogOn)
IF _userName="Operator1" THEN
    ; Operator1 má zakázaný prístup do histórie
    %HI_SetMasterEnable(_BtnStartHistorie,@FALSE)
ELSIF !_bLogOn THEN
    ; prístup do histórie je zakázaný, ak nie je nikto prihlásený
    %HI_SetMasterEnable(_BtnStartHistorie,@FALSE)
ELSE
    ; v ostatných prípadoch nie je prístup do histórie blokovaný Master funkciou
    %HI_SetMasterEnable(_BtnStartHistorie,@TRUE)
ENDIF
END OnLogOn
```

## Zoznam Master funkcií a funkcií, ktoré preažujú

Master funkcia	Preažovaná funkcia
<a href="#">%HI_SetMasterVisible</a>	<a href="#">%HI_SetVisible</a>
<a href="#">%HI_GetMasterVisible</a>	
<a href="#">%HI_SetMasterEnable</a>	<a href="#">%HI_SetEnable</a>
<a href="#">%HI_GetMasterEnable</a>	
<a href="#">%HI_SetColumnMasterVisible</a>	<a href="#">%HI_SetColumnVisible</a>
<a href="#">%HI_GetColumnMasterVisible</a>	
<a href="#">%HI_SetColumnMasterEditable</a>	<a href="#">%HI_SetEditEnable</a>

%HI\_GetColumnMasterEditable



**Súvisiace stránky:**

[Funkcie pre ovládanie Grafických objektov](#)