HI_GetMasterEnable

Funkcia %HI_GetMasterEnable, %HI_SetMasterEnable

Funkcia

Funkcia **%HI_SetMasterEnable** zakáže prístup k objektu (preaží funkciu %HI_SetEnable) / zruší zákaz a povolí možnos ovládania zobrazenia grafického objektu funkciou **%HI_SetEnable** (riadiaca funkcia).

Funkcia **%HI_GetMasterEnable** zístí aktuálny stav preaženia objektu nastavený funkciou **%HI_GetMasterEnable**.

Deklarácia

```
%HI_SetMasterEnable(
   INT in refId,
   BOOL in bEnable
 )


 BOOL %HI_GetMasterEnable(
   INT in refId
 )
```

Parametre

refId	Odkaz na grafický objekt (referenná premenná).
bEnable	@TRUE - povolenie grafického objektu @FALSE - zakázanie grafického objektu

Popis

Funkcia **%HI_SetMasterEnable** umožuje zakáza grafické objekty alebo záložky objektu Windows prvku Záložky - parameter *refId* uruje názov referennej premennej daného grafického objektu alebo názov referennej premennej danej záložky. Táto funkcia pri parametri @FALSE preažuje funkciu **%HI_SetEnable** (blokuje jej funknos).

Funkcia **%HI_GetMasterEnable** získava aktuálny stav preaženia objektu nastaveného funkciou **%HI_SetMasterEnable**. Pozor návratová hodnota @TRUE neznamená, že je objekt povolený, ale že riadenie objektu má funkcia **%HI_SetEnable**. Návratová hodnota @FALSE znamená, že riadenie objektu funkciou **%HI_SetEnable** bolo zablokované a objekt nie je povolený.

Popis správania sa master funkcií je detailnejšie popísaný v kapitole Master funkcie.

Príklad

```
ENTRY OnLogOn(IN TEXT _userName, IN BOOL _bLogOn)
  IF _bLogOn THEN

   ;pri prihlásenom užívateovi objekt môže by povolený
   %HI_SetMasterEnable(_Text,@TRUE)
 ELSE

   ;pri odhlásenom užívateovi je prístup k objektu zakázaný
   %HI_SetMasterEnable(_Text,@FALSE)
 ENDIF
END OnLogOn
```

Poznámka

Táto funkcia je dostupná aj v %HIX_ verzii.

Súvisiace stránky:

Funkcie pre ovládanie grafických objektov
Argumenty funkcie - typy