

# HI\_GetBrowserFont

## Funkcie %HI\_SetBrowserFont, %HI\_GetBrowserFont

### Funkcia

Funkcia **%HI\_SetBrowserFont** nastaví typ textu pre políko zobrazovaa typu [Browser](#). Typ textu je daný objektom typu [Textový štýl](#) ([riadiaca funkcia](#)).

Funkcia **%HI\_GetBrowserFont** vráti typ textu (HOBJ) pre políko zobrazovaa typu [Browser](#).

### Deklarácia

```
%HI_SetBrowserFont(  
    INT in refId,  
    INT in row,  
    INT in col,  
    HBJ in fnt  
)  
  
HBJ %HI_GetBrowserFont(  
    INT in refId,  
    INT in row,  
    INT in col  
)
```

### Parametre

<b>refId</b>	Odkaz na zobrazova ( <a href="#">referenná premenná</a> ).
<b>row</b>	Riadok políka (od 1 ...).
<b>col</b>	Stpec políka (od 1 ...).
<b>fnt</b>	Odkaz na objekt typu <a href="#">Textový štýl</a> .

### Poznámka

Ak je parameter *row* = 0, nastavuje/zisuje sa textový štýl pre všetky bunky v stpci *col*.  
Ak je parameter *col* = 0, nastavuje/zisuje sa textový štýl pre všetky bunky v riadku *row*.  
Ak je *row* aj *col* = 0, nastavuje/zisuje sa textový štýl pre všetky bunky v browseri.  
Ak je parameter *row* aj *col* = -1, nastavuje/zisuje sa textový štýl pre záhlavie a všetky bunky v browseri.  
Navyše, výška záhlavia a výška riadkov browsera bude zodpoveda vekosti nastaveného fontu.

### Príklad

```
; nastavenie textového štýlu pre celý zobrazova  
%HI_SetBrowserFont(_browser, 0, 0, Text.STL\HBJ)  
  
; nastavenie textového štýlu pre stpec . 3  
%HI_SetBrowserFont(_browser, 0, 3, Text.STL\HBJ)  
  
; nastavenie textového štýlu pre políko [2,3]  
%HI_SetBrowserFont(_browser, 2, 3, Text.STL\HBJ)
```



#### Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)