

# HI\_GetBackColor (Funkcie pre ovládanie Grafických objektov (GO))

## Funkcia %HI\_GetBackColor, %HI\_SetBackColor

### Funkcia

Funkcia **%HI\_SetBackColor** nastaví farbu pozadia pre grafický objekt alebo schému ([Riadiaca funkcia](#)).

Funkcia **%HI\_GetBackColor** vráti farbu pozadia grafického objektu alebo schémy.

### Deklarácia

```
%HI_SetBackColor(  
    INT in refId,  
    INT in color  
    [,BOOL in _bForEnabledState := @TRUE]  
)  
  
INT %HI_GetBackColor(  
    INT in refId  
    [,BOOL in _bForEnabledState := @TRUE]  
)
```

### Parametre

<b>refId</b>	Odkaz na grafický objekt ( <a href="#">referenná premenná</a> ) alebo na schému (ak <i>RefId</i> =0).
<b>color</b>	RGB index farby.
<b>_bForEnabledState</b>	Ak je hodnota parametre @TRUE (alebo parameter nie je uvedený), funkcie pracujú s farbou pozadia, ktorá je použitá pri zobrazení príslušného grafického objektu v nezakázanom stave (Enabled).  Ak je hodnota parametra @FALSE, funkcie pracujú s farbou pozadia, ktorá je použitá pri zobrazení príslušného grafického objektu v zakázanom stave (Disabled).

### Poznámka

Funkcie pracujú s farbou, ktorá je vyjadrená RGB indexom. RGB index je celé číslo, ktoré vyjadruje farebné zastúpenie zložiek ervená (R), zelená (G) a modrá (B) vo výslednej farbe.

Funkcia pre vytvorenie RGB farby z jednotlivých zložiek je [%MakeRGB](#).



#### Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)

[Funkcie pre ovládanie aktívnej schémy](#)

[Argumenty funkcie - typy](#)