

# HI\_GetBackColor2 (Funkcie pre ovládanie Grafických objektov (GO))

## Funkcia %HI\_GetBackColor2, %HI\_SetBackColor2

### Funkcia

Funkcia **%HI\_SetBackColor2** nastaví druhú [gradientovú farbu](#) pre grafický objekt alebo schému ([Riadiac a funkcia](#)).

Funkcia **%HI\_GetBackColor2** vráti RGB druhej gradientovej farby grafického objektu alebo schémy.

### Deklarácia

```
%HI_SetBackColor2(  
    INT in refId,  
    INT in color  
)  
  
INT %HI_GetBackColor2(  
    INT in refId  
)
```

### Parametre

|              |                                                                                                       |
|--------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>refId</b> | Odkaz na grafický objekt ( <a href="#">referenná premenná</a> ) alebo na schému (ak <i>RefId</i> =0). |
| <b>color</b> | RGB index farby.                                                                                      |

### Poznámka

Funkcie pracujú s farbou, ktorá je vyjadrená RGB indexom. RGB index je celé číslo, ktoré vyjadruje farebné zastúpenie zložiek ervená (R), zelená (G) a modrá (B) vo výslednej farbe.

Funkcia pre vytvorenie RGB farby z jednotlivých zložiek je [%MakeRGB](#).



#### Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)  
[Funkcie pre ovládanie aktívnej schémy](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)