

HI_EditTreeViewItem

Funkcia %HI_EditTreeViewItem

Funkcia

Funkcia zahájí editáciu textu položky grafického objektu typu [Strom](#) (TreeView).

Deklarácia

```
%HI_EditTreeViewItem(  
    INT in refId,  
    INT in itemhandle  
)
```

Parametre

refId	Odkaz na grafický objekt typu Strom (referenná premenná).
itemhandle	Handle na položku v Strome, ktorej text sa má mení.

Popis

Funkcia zahájí editáciu textu položky zadanej parametrom *_itemHandle*. Grafický objekt typu Strom je zadany pomocou *_refId*. Po zavolaní tejto funkcie na objekt Strom, sa konkrétna položka prepne do editaného režimu. Po skončení editácie sa vyvolá udalos [OnTreeltemChange](#).



Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)
[Argumenty funkcie - typy](#)