

HI_FindItemData

Funkcia %HI_FindItemData

Funkcia

Deklarácia

Funkcia slúži na prehádavanie užívateľských dát v položkách Windows prvku typu **Strom**.

```
INT %HI_FindItemData(  
    INT in refId,  
    INT in root,  
    INT in itemHandle,  
    INT in position,  
    INT in data,  
)
```

Parametre

refId	Odkaz na Windows prvok (referenná premenná).
root	Identifikátor položky - vetva, ktorá sa bude prehádzať. Ak je hodnota parametra 0, prehádza sa celý strom.
item	Identifikátor položky vo vetve - od tejto položky sa prehádza (táto už nie). Ak je hodnota parametra 0, prehádza sa celá vetva.
position	Pozícia dát na položke (1 ... 15).
data	Hadané dáta (ubovoného typu).

Popis

Každá položka vo Windows prvku typu **Strom** obsahuje pole 15-tich hodnôt, ktoré môže užívateľ nastavovať a čítať pomocou funkcií **%HI_GetItemData** a **%HI_SetItemData**. Význam týchto hodnôt nie je daný a nemajú vplyv na chovanie položky stromu.

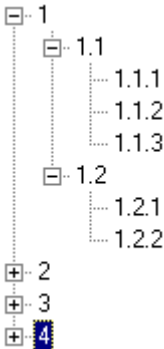
Funkcia **%HI_FindItemData** umožňuje prehádzať dáta obsiahnuté v položkách Windows prvku typu **Strom**.

Windows prvok je identifikovaný referenčnou premennou *refId*.
Parameter *root* umožňuje špecifikovať vetvu stromu a parameter *item* určuje položku, od ktorej sa prehádza vo vetve.
Pozícia dát na položke je definovaná parametrom *position* a samotné dáta, ktoré sa majú čítať, sú špecifikované parametrom *data*.
Typ hodnoty parametra *data* je ubovoný okrem štruktúry.

Návratová hodnota funkcie **%HI_FindItemData** je identifikátor položky v strome, ktorá obsahuje hadané dáta.

Príklad

Na nasledovnom obrázku je zobrazený strom.



1. Prehádanie celého stromu, hadané dáta sú "888" na 5. pozícii.

```
%HI_FindItemData(_tree, 0, 0, 5, 888)
```

2. Prehádanie vetvy 1, vrátane položky 1, hadané dáta sú "Zilina" na 10. pozícii.

```
%HI_FindItemData(_tree, 1, 0, 10, "Zilina")
```

3. Prehadanie vetvy 1 od položky 1.2 (táto sa nebude prehadáva), hadané dáta sú "Martin" na 1. pozícii.

```
%HI_FindItemData(_tree, 1, 12, 1, "Martin")
```

**Súvisiace stránky:**

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)
[Argumenty funkcie - typy](#)