

HI_EDADebugOpen

Funkcia %HI_EDADebugOpen

| | | | | | | | |
|------------|---|--------|---|----------|--|----------|--|
| Funkcia | Funkcia oznaí kontext (a pripojí sa k nemu), v rámci ktorého bude prebieha ladenie EDA vektora funkciami %HI_EDADebugVectorRec alebo %HI_EDADebugCalcFunctionRec . | | | | | | |
| Deklarácia | <pre>INT %HI_EDADebugOpen(INT in refId, HBJ in _EDS_hbj, _EDC_hbj)</pre> | | | | | | |
| Parametre | <table><tr><td>_refId</td><td>Odkaz na zobrazova typu EDADebugger (referenná premenná).</td></tr><tr><td>_EDS_hbj</td><td>Identifikátor procesu typu EDA Server (*.EDS).</td></tr><tr><td>_EDC_hbj</td><td>Identifikátor procesu typu EDA Client (*.EDC).</td></tr></table> | _refId | Odkaz na zobrazova typu EDADebugger (referenná premenná). | _EDS_hbj | Identifikátor procesu typu EDA Server (*.EDS). | _EDC_hbj | Identifikátor procesu typu EDA Client (*.EDC). |
| _refId | Odkaz na zobrazova typu EDADebugger (referenná premenná). | | | | | | |
| _EDS_hbj | Identifikátor procesu typu EDA Server (*.EDS). | | | | | | |
| _EDC_hbj | Identifikátor procesu typu EDA Client (*.EDC). | | | | | | |
| Popis | <p>Funkciu %HI_EDADebugOpen je potrebné vola pred volaním %HI_EDADebugVectorRec a %HI_EDADebugCalcFunctionRec za úelom oznaenia existujúceho spojenia medzi EDA Serverom a EDA Klientom. Toto spojenie je dané práve dvojicou identifikátorov procesov EDS a EDC.</p> <p>Parametre <i>_EDA_hbj</i> a <i>_EDC_hbj</i> je možné získa volaním externej funkcie <i>CALL %EDA_GetProcessID (INT out _EDS_hbj, _EDC_hbj, _retCode)</i> (popis je uvedený v Systémovej dokumentácii EDA). Funkcia vráti identifikátory procesov EDS a EDC, ktoré využíva práve vykonávaný ESL skript. Nutným predpokladom je existencia pripojenia na EDA Server.</p> <p>Zatvorenie pripojenia sa vykonáva volaním funkcie %HI_EDADebugClose.</p> | | | | | | |



Súvisiace stránky:

- [Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)
- [Argumenty funkcie - typy](#)