

HI_SetPictureEscapeButton

Funkcia %HI_SetPictureEscapeButton

Funkcia

Funkcia **%HI_SetPictureEscapeButton** nastaví zadané tlačidlo na schéme ako "escape".

Deklarácia

```
%HI_SetPictureEscapeButton(  
    INT in refId  
)
```

Parametre

refId	Odkaz na grafický objekt typu Tlaidlo (referenná premenná).
--------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------

Popis

Funkcia nastaví zadané tlačidlo na schéme ako "escape" - t.j. tlačidlo bude aktivované (zavolá sa ENTRY OnClick) stlačením klávesu ESC.



Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie aktívnej schémy](#)
[Argumenty funkcie - typy](#)