OnTreeItemChange

Udalos OnTreeItemChange

Deklarácia

Globálna obsluha:

```
 ENTRY OnTreeItemChange(IN INT _refId, IN INT _ItemHandle, IN TEXT
_NewText)
 ; akcie
 END OnTreeItemChange
```

Špeciálna obsluha:

```
 ENTRY XXX_OnTreeItemChange(IN INT _ItemHandle, IN TEXT _NewText)
 ; akcie
 END XXX_OnTreeItemChange
```

Parametre

_refId	Pre globálnu obsluhu - povinný vstupný parameter typu **Int.**
XXX	Meno Referennej premennej pripojenej ku grafickému objektu bez úvodného znaku "_" .
_ItemHandle	Handle na položku v strome, ktorá sa má meni.
_NewText	Nový názov položky grafického objektu typu Strom.

Popis

Udalos je generovaná, ak užívate zmení text položky grafického objektu typu Strom.

Príklad

Špeciálna obsluha udalosti:

```
 ; obsluha udalosti: Zmena textu grafického objektu typu Strom,
 ; ku ktorému je pripojená referenná premenná _TREE

 ENTRY TREE_OnTreeItemChange(IN INT _LineNr, IN FLOAT _value, IN INT
_mouseBtn)
 ;akcie
 END
```

Globálna obsluha udalosti:

```
 ; obsluha udalostí: Zmena textu grafického objektu typu Strom,
 ; ktorý nemá definovanú špeciálnu obsluhu tejto udalosti

 ENTRY OnTreeItemChange(IN INT _refId, IN INT _LineNr IN FLOAT _value, IN
INT _mouseBtn)
 ; _refId - hodnota Referennej lokálnej premennej schémy, ktorá je
pripojená ku grafickému objektu

  IF _refId = _TREE THEN        ; test ktorý urí, v ktorom zobrazovai
došlo k udalosti
  ; akcie
  ENDIF
 END
```

Poznámka

Ak sú v jednom skripte definované obe obsluhy, globálna nebude nikdy zavolaná, lebo existuje špeciálna obsluha.

Súvisiace stránky:

Udalosti
Obsluha udalosti
Funkcia %HI_EditTreeViewItem